Tidningen för dig som kör Amiga, DOS, OS/2

DMZ

datormagazin

http://www.medstroms.se/dmz

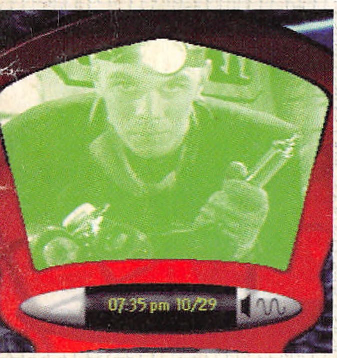
Nummer 11 Augusti 1995 pris 34 kr inklusive moms Norge 34 NOK Finland 26 FIM

Test av Adobe Photoshop 3.0

Första delen av OS/2-skolan



Skapa konstverk med din Amiga!



Club Dead

MTV:s nya cyberpsykedeliska spel

Så får du email att fungera på din Amiga

Tävling!

Vinn ett OS/2-paket

TIDSAM 0563-11

7 388056 303409 11

DIN DISKETT, LAGRINGSMEDIA OCH TILLBEHÖRSSPECIALIST

DISKETTER
3.5"MF2HD i 10-pack med etiketter
2:80 kr/st

MINNE
SIMM-4 MB 30 pins
1.139:-

CD-ROM 4x Quad
TEAC CD-55A AT eller MITSUMI FX400 IDE
Kraftfulla Quadruple-spin spelare. Levereras komplett med alla tillbehör!
1.495:-

HÅRDDISK 730 MB
Quantum IDE Hårddisk
3 års garanti
1.795:-

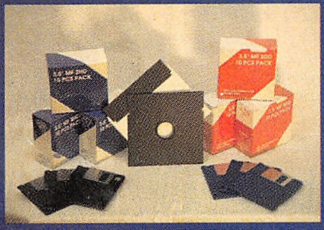
MULTIMEDIAPAKET
Kvalitetspaket till pang-pris!
Innehåller...
CD-Rom Panasonic 562
Ljudkort SoundBlaster 16
Högtalare med förstärkare
Några CD-titlar
1.695:-

CD-ROM 2x
Panasonic 562. Med tillbehör. Doublespin. Sveriges mest sålda!
895:-

SOUNDBLASTER
16 IDE oem **699:-**

AWE 32 med CSP. **1.995:-**

DISKETTER/ MULTIMEDIA



DISKETTER
(10-pack m etiketter)
3.5"MF2DD............................2:32
3.5"MF2HD............................2:80
Formatering + 26 öre/diskett

LJUDKORT
SoundBlaster 16 VE oem.....649:-
SoundBlaster 16 VE............799:-
SoundBlaster 16 IDE oem....699:-
SoundBlaster 16 Value IDE..895:-
SoundBlaster 16 MCD.......1095:-
SoundBlaster AWE 32 csp..1995:-
Högtalare 2x5W m. X-Bass..149:-

CD-ROM
Panasonic 562 AT 2X-spin...895:-
Mitsumi FX400 IDE 4X-spin.1495:-
TEAC CD-55A AT 4X-spin..1495:-
Toshiba5201 SCSI 4X-spin.2395:-
Externt kabinett CD-Rom.....695:-



HÅRDDISKAR/ MINNEN / CPU´s

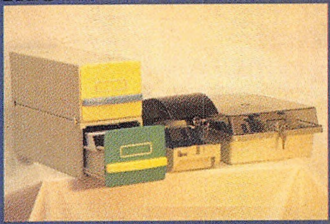


HÅRDDISKAR
Quantum 420 MB IDE 1380:-
Quantum 540 MB IDE 1395:-
Quantum 540 MB SCSI.....1695:-
Quantum 730 MB IDE.......1795:-
Quantum 730 MB SCSI.....2095:-
Quantum 850 MB IDE.......1995:-
Quantum 850 MB SCSI.....2295:-
Quantum 1.08 GB IDE.......2795:-
Quantum 2.1 GB SCSI.......6695:-
Externt kabinett hårddisk......595:-

SIMM-MINNEN
1 MB 30 pins 349:-
4 MB 30 pins 1139:-
4 MB 72 pins 1295:-
8 MB 72 pins.....................2395:-
16 MB 72 pins...................3885:-
32 MB 72 pins...................8595:-

PROCESSORER
Intel 486 DX2/50 ....819:-
Intel 486 DX2/66 ....995:-
Intel 486 DX4/100.............1795:-
Intel Pentium 75.................2245:-
Intel Pentium 90.................2895:-
Intel Pentium 100...............3895:-
Intel Pentium 120...............6595:-
AMD 486 DX2/80..................895:-
AMD 486 DX4/100................995:-

FÖRVARING/ MULTIMEDIAPAKET



FÖRVARINGS-SYSTEM
Box för 60 st 3.5", låsbar.........28:-
Box för 100 st 3.5", låsbar.........56:-
Box för 110 st 3.5", stapelbar..96:-
Multibox för 3.5", 5 1/4", CD...79:-
Fodral för 5 st 3.5".....................8:-
Fodral för 10 st 3.5"..................12:-
CD-Torn för 30 st.......................79:-
CD-Ställ för 20 st.......................59:-
CD-Fodral för 5 st......................12:-
10% rabatt på alla boxar vid köp av minst 100 disketter samtidigt!

MULTIMEDIAPAKET
Doublespin-paket innehållande CD-Rom Panasonic 562, Ljudkort SoundBlaster 16, högtalare samt några cd-titlar.....................1695:-

Quadruplespinpaket innehållande CD-Rom Mitsumi FX400, Ljudkort SoundBlaster 16 IDE, högtalare samt några cd-titlar.............2395:-

Quadruplespinpaket innehållande CD-Rom TEAC CD55A, Ljudkort SoundBlaster 16, högtalare samt några cd-titlar.....................2395:-

ÖVRIGT



LAGRING
3.5" Interndrive TEAC...........349:-
Bandstation Conner 250M..1069:-
ZIP-Drive för PC eller MAC....1595:-

LAGRINGSMEDIA
Streamer-band 3M DC2120.149:-
ZIP-Disketter 100 MB.............159:-

MODERKORT
Intel Pentium Triton PCI.........2095:-
486 VLB 256 K cache I/O....1195:-

ÖVRIGT
Grafikkort C. Logic 5428.......695:-
Kraftfullt I/O-kort EIDE, VLB ..299:-
Kraftfullt I/O-kort med bios.....499:-
Processorfläkt............................69:-
Mus Targa 3-knapps..............99:-
Musmatta....................................19:-
Diskettetiketter, 10-pack.........2:80
3.5" Rengörings-KIT................29:-
CD-Rengörings-KIT..................69:-
CD-skivs rengörare (autom.).195:-

DISKETT-DUPLICERING
Vi utför 3.5" duplicering och etikettering i alla kvantiteter. Snabbt och effektivt till slagkraftiga priser. Kvalitetsgaranti på varje jobb. Kontakta oss för priser och övrig information!

BESTÄLLNINGS-INFORMATION:
Alla angivna priser exkl moms och frakt. Minsta diskett-beställning 50 st. Reservation för prisändr. Outlösta paket debiteras med 195:-
DIREKTFÖRSÄLJNING:
Handla direkt hos oss i centrala Göteborg! Vårt kontor ligger på Fredsgatan 1 vid Brunnsparken. Öppet vardagar mellan kl. 9-18.

POSTADRESS:
BOX 230, 423 23 TORSLANDA.

KONTOR: Fredsgatan 1. 411 07 GÖTEBORG.

ÅTERFÖRSÄLJARE SÖKES! RING FÖR VOLYMRABATTER!
HJÄRTLIGT VÄLKOMMEN SOM KUND HOS OSS!

Paradise Trading

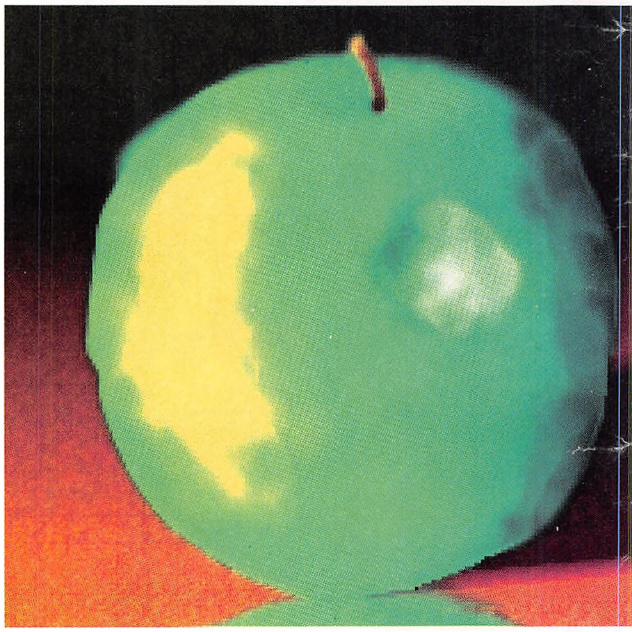
Tel: 031-15 51 10
Fax: 031-15 51 25

innehåll

DMZ Augusti 1995



Nu kommer första delen i DMZ's OS/2-skola. Lär dig allt om programmet som på allvar tagit upp konkurrensen med Windows! Du har dessutom chansen att vinna ett komplett OS/2-paket.



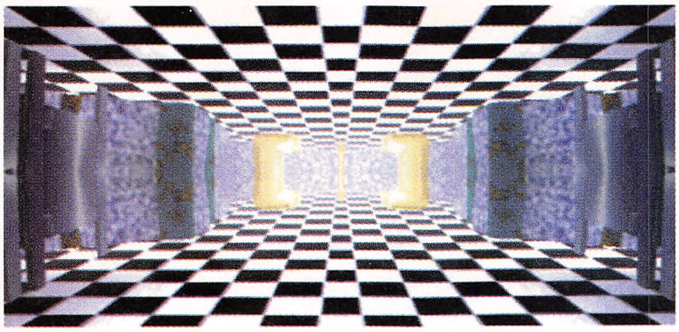
DMZ datormagazin

Redaktion:
Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40 Fax: 08-650 97 05 (redaktionen) BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör & ansvarig utgivare:
Peter Kerschbaumer, pk@dmz.medstroms.se

Redigering:
Lars "Lasseman" Zernell, lz@dmz.medstroms.se
Daniel Törnqvist, dt@dmz.medstroms.se
Erik Oskarsson, erik@dmz.medstroms.se
John-John Carling, carling@dmz.medstroms.se
Alexander Jamal
Johan Halldin

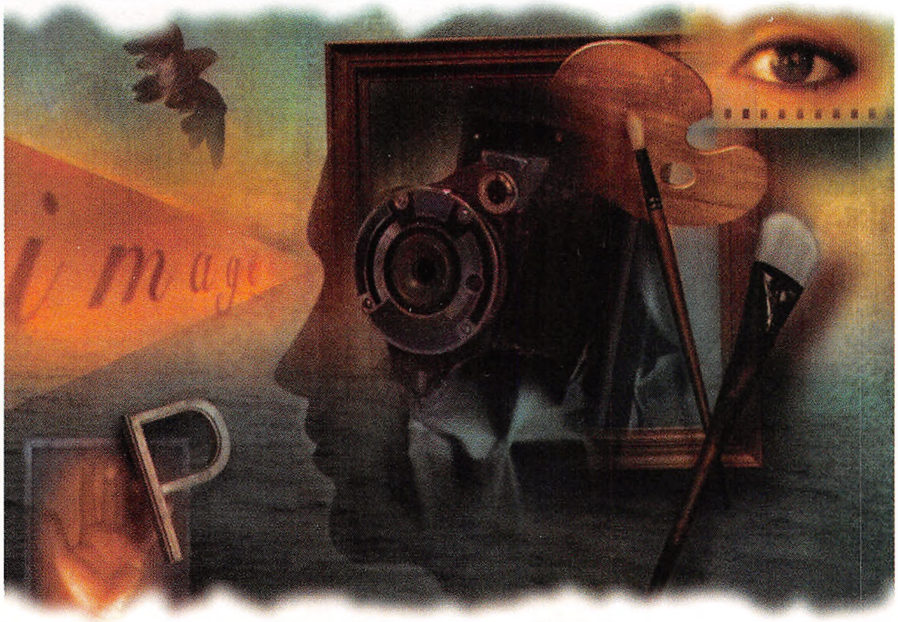




Cyberpsykedelia av MTV 64

Club Dead – MTV's förstlingsverk på spelmarknaden är inget vanligt äventyrsspel. I en framtidsmiljö är det din uppgift att undersöka varför gästerna på ett cyber-hotell börjat dö.





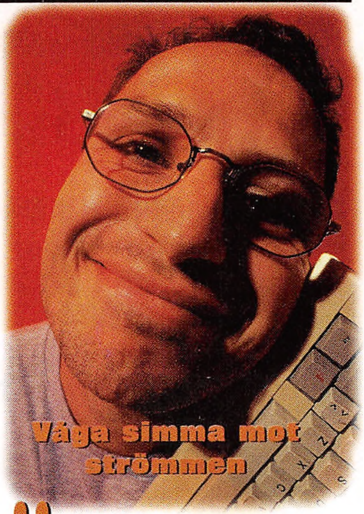
Grafikprogrammens Rolls Royce 19

7 sidors test av Adobe Photoshop – världens ledande grafikprogram. Nu i PC-version.

Skapa konstverk med Photogenics 26

Photogenics är programmet där du kan skapa realistiska bilder med enkla medel.

README.TXT



Chefredaktör Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se

Våga simma mot strömmen

Äntligen sommar och semester - men inte ens nu kan de lämna mig i fred. I affärer och kiosker hör jag rösterna ropa: "Kom och köp mig!". Tidningshyllor har på något sätt en oemotståndlig övertalningsförmåga på mig och jag köper allt läsbart om OS/2 jag kan komma över. Här i Tyskland är OS/2 tydligen mycket större än hos oss. Sedan Warp släpptes har IBM sålt 700000 exemplar, något att bita i för svenska IBM. OS/2 verkar vara det operativsystemet som Amigaägare favoriserar när de köper en PC och Amigan har alltid varit störst i Tyskland. Den höga siffran är alltså inte så konstig. OS/2 liknar i mycket Amigans OS. Här finns preemtive multitasking, ikoner som en naturlig del av användargränssnittet (inte påklistrade som under Windows) och minnesskydd, något som dock saknas i Amigans operativsystem. Helt enkelt ett operativsystem som många Amigaägare kan trivas med. Men även solen har fläckar. Att installera OS/2 på en Pentium med 32 megabyte minne och en bamsehårddisk är ingen konst men har man en enklare dator är det nödvändigt att anpassa installationen. För att berätta hur du får det att fungera på din dator på bästa sätt startar vi i detta nummer av DMZ en OS/2-skola. Vi har även en liten tävling där du kan vinna ett komplett OS/2-paket.

Håller du hellre på med grafik tycker du säkert att vår artikel om Photoshop 3.0 är intressant läsning. Amigafolket behöver dock inte hänga läpp. Photogenics är ett relativt nytt program som på kort tid har konkurrerat ut Deluxe Paint. Photogenics har många kraftfulla funktioner för både bildbehandling och traditionell målning. Den sista tiden får vi nästan bara bilder skapade med något 3D-program och rätt häftig utrustning till galleriet. Att det går att skapa vackra bilder med en vanlig Amiga 1200 och ett vettigt program visar vår Photogenics-workshop.

Mycket nöje och en trevlig sommar.

Peter Kerschbaumer

Spelredaktör:
Ove Kaufeldt,
ok@dmz.medstroms.se

Sekreterare:
Jenny Flodén
jf@dmz.medstroms.se
Karin Warvlin

Prenumerationsservice:
Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00
13.00-16.30

Utgivare:
Bröderna Lindströms Förlags AB

VD: Gunnar Netz
Förlagschef datortidningarna:
Øystein Berg

Ekonomichef: Pål Sjögren

Marknadsavdelning:
Kristina Malm
Ursula Engström

Företagsannonser:
Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33
Stephan Barthel 08-692 01 38
Gunilla Spång, 08-692 01 88

Rippning och tryck:
Rippning: IGP, Sthlm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck inlaga: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan
Tryck omslag: Tryckoffset, Stockholm

ISSN: 1104-3784

Omslagsbild: John Carling

Insändare

Du kan skriva till DMZ och vädra dina åsikter om olika företeelser inom datavärlden. Du kan också svara på andra insändare och debattinlägg. Skriv till:
DMZ, Box 12547, 102 29 Stockholm,
Märk kuvertet "Insändare".

PC+Amiga funkar

Hej hej!

Jag tycker det är bra att ni tog in PC i tidningen. Jag har både en A3000 och en PC. Förut fick jag lov att prenumerera på två tidningar. Alla som klagar på DMZ kan gå och dra något gammalt över sig. Bra att ni tar med de två bästa datorerna. Tack för en bra tidning.

Ett Doom-fan

Det är alltid lika kul med positiva reaktioner! Vi tackar och bugar.

Redaktionen

En poet våndas

Jag är en 21-årig före detta Amigaägare som vill be om ett råd. I ett tillfälligt anfall av sinnesförvirring gjorde jag slag i saken och sålde min gamla trotjänare "Bettan" (A500). Nu börjar dock abstinensbesvären bli för svåra, när jag inte får min dagliga dos diskladdande. Finns det något mer spännande än att se kopieringsprogrammet ticka fram? Troligen inte (ja, kanske Bingolotto, då).

Nu funderar jag på om jag ska köpa en PC 486 eller om jag ska vänta på de nya Amigorna. Peter Kerschbaumer har ju konverterat till den mörka sidan med sin Pentium, så tycker ni jag ska göra det också? Snälla DMZ, ge ett svar.

S. Valle

P.S. Bifogar en limerick:
Ett datafreak från Örbyhus
satt klistrad vid bildskärmens ljus
varje dag, varje natt.
Frun sa: "Glömmer du att
även jag är utrustad med mus?"

Fin dikt, Valle. Vad gäller din vånda rörande datorköp kan vi inte gärna bestämma vad du ska köpa. Men menar du allvar med en PC ska du inte nöja dig med mindre än en Pentium 90. De har gått ner i pris rätt mycket på sista tiden, och dessutom behövs all processorkraft man kan få med PC. Några helt nya Amigamodeller är inte på gång än, som du kanske vet om du läst Peters artiklar och ledare på sistone. Men en A4000 kanske vore något?

Redaktionen

Diverse små önskemål

Hejsan!

Ett litet önskemål bara: fixa ett faxnummer till vilket man kan skicka insändare. Det blir ju så mycket enklare då...

För övrigt håller jag stenhårt tummarna för att ESCOM skall lyckas rädda Amigan!

Och ni... lova att recensera Dopus 5 och Softwoods kommande produkter, och fortsätt göra en bra tidning.

Med vänlig hälsning

Göran Andersson
DMZ-läsare sedan begynnelsen

Har du verkligen varit med DMZ sedan starten 1986? Har du tänkt på hur lik Chuck Norris var den dåvarande chefredaktören Christer Rindeblad på fotot i ledaren? Nu önskemålen: Faxnumret är 08-650 97 05. Faxa på bara! Självklart ska vi recensera Dopus 5 och annat av intresse!

Redaktionen

En kille som gillar att ringa

Hjälp!

Jag vet inte vad jag ska göra! Jag skickade in på postgirot att jag ville ha Magic Workbench. Då fick jag tidningen, men den har jag ju redan. Då ringde jag upp er, och då fick jag E-programmet, men det har jag ju också redan. Då ringde jag några gånger, men ingen svarade.

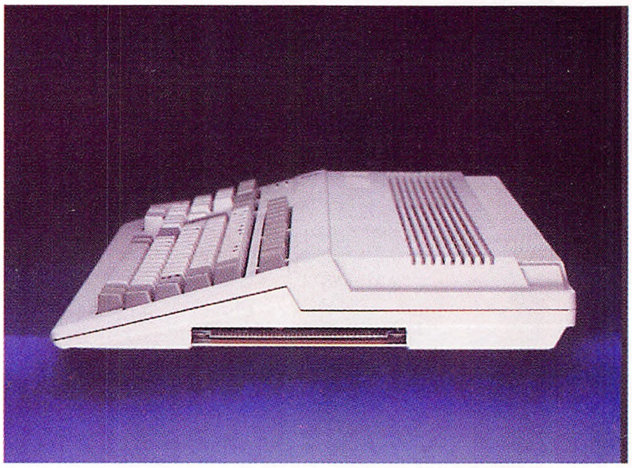
Hur ska jag göra för att få den rätta disken? Jag vill inte kasta bort pengar på saker jag redan har!

Tack för alla bra tidningar!

Dunis

Hejsan Dunis! Ring igen. Du måste haft otur när du ringde och inte fick något svar.

Redaktionen



S.Valle våndas över att han "i ett tilfälligt anfall av sinnesförvirring" sålde sin A500. Nu ska han dock köpa sig en PC. Så vi säger: Köp en Pentium 90!

Åsikter från nöjd PC-ägare

Hej DMZ!

När jag läste ert senaste nummer blev jag ganska förargad över den "okunnighet" som tycks existera bland läsarna. Ingen tycker att PC är bra, och det är förståeligt. Själv tog det några år innan jag förstod att PC inte är en föråldrad skrothög som man bara kan använda till textbehandling.

Så småningom accepterade jag systemet, och intresset bara växte. Det slutade med att jag köpte en egen PC. Den börjar dessvärre bli föråldrad, och ett byte till ett nytt moderkort ligger inom den närmsta framtiden.

Nyligen bytte jag ut mitt gamla ljudkort, ett SBPro2 mot ett nytt, GUS MAX, och som en kommentar till "Farbror Barbro" kan jag tilläga att det inte kostade "flera tusen kronor". Man får ett ljudkort billigt nuförtiden, och ofta följer det med när man köper en ny PC.

OS2/WARP går slött. Det är ett faktum. Inte ens med en DX2/80 som "gnällspiken" har går det snabbt. Felet ligger inte i datorn, utan i operativsystemet.

Windows 95 tycker jag heller inte om. Det krävs för mycket av datorn. Gamla hederliga DOS och Windows

forts. på sid. 8

SYSCOM

Butik & Postorder Amiga & PC
08-580 373 00
FAX , BBS se nedan

MultiMedia
Kvalitet & Prestanda
Amiga & PC

AMIGA BLANDAT

RAM: A500PLus & A600 minneskort.... ring
Kreditkortsminne: A600/A1200 2Mb **1.495:-**
MIDI: Alla Amiga, 1x IN, 2x Out, 2x Thru **395:-**



Amiga mus:
Ersättningsmus. Ny lyxigare modell **195:-**

Supra A500 Turbo:
Snabbar upp en A500 ca 5ggr! Enkel installation, tryck dit den och kör. Med genomförd buss för HD **1.895:-**

Amiga Drive: Extern drive. Till alla Amiga **695:-**
Intern Amiga ersättningsdrive A500/600/1200 ring

AMIGA HD&CDRom

***XDS:** Anslut stora 3,5" HD till A1200*
En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram.................... **895:-**
540Mb **2.895:-** 730Mb **3.695:-** 1.2Gb **4.695:-**

***OverDrive+:** A1200 HD kontroller*
Snygg extern PCMCIA ansluten kontroller för 3,5" HD.. Den är välkänd för sin snabbhet och utmärkta funktion.
tom **1.695:-** 540Mb **3.695:-** 730Mb **4.395:-**

OverDrive-CDROM:
Mycket populär ! CD32 emulering, snabbt CDROM i en och samma enhet. Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Testvinnare i tyska Amiga 8/94 ! Double speed 300Kb/s, Multi-session samt FotoCD kompatibel. Levereras körklar med CD32emulator och snabbt Mitsumi 2xspeed CDROM............... **2.995:-**

INTERN 350Mb 2.5" Hårdisk A1200
Blixtsnabb och rymlig intern drive till superpris **2.995:-**
Ledsnat på din 60/80/120Mb? Byt in den mot en snabb 350Mbyte (12ms !)Du får 600:- för din gamla. gäller tv



EXTRA Prissänkt 060modul ersätter 040 !
Blizzard CyberStorm: MC68060 Turbo
Det kompletta Turbosystemet till A3/4000
INFO: RAM, plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s).
Processormodul: 68060- 50MHz.
Utbyggnad: 1) SCSI-II Fastmodul 2) I/Omodul med FastSCSI-II,Ethernet,samt buffrade serieportar.

CB060/50, ca 3-5xA4000/25 i "real life" **12.495:-**
NYHET: A3000 version med 060=sant..i aug-sep !
SCSImodul **2.695:-** I/Omodul ca **5.500:-**



Ny grafikstandard! Amiga 3000/4000
INFO: Supersnabbt Grafik-kort för Zorro-III bussen. CV64 använder sig av en 64bitarskrets från S3. Den har bl a komplex 64bit blitter samt inbyggd 24bit D/A på chipet. Detta ger bästa skärpa&speed vid högre upp- lösningar.Planar-to-chunky-konverter i hårdvara ! Videobandbredd 135MHz. Cyberwindow=24bit fönster i Intuition på WorkBench! CyberGraphics nu! Wow...
Pris med 2Mb RAM 4.795:- med 4Mb 5.895:-
Världens största Amigatidning:Tyska Amiga TEST
Här en del axplock nr 4/95 "Som en raket" löd rubriken "Detta är den! 64-bitkretsen från S3 gör kortet snabbt. Det är snabbare än konkurrenterna på de flesta områdena,vid scrollning är det dubbelt så snabbt som det hittills snabbaste kortet.. "Kortets hastighet och emuleringen gör arbetet till en fröjd:Fönster blir till utan att man hinner se dem byggas upp,editorn CED scrollar i 1120 x832/85Hz som om den gick i PAL hires" **Testbetyg: 11,4 av 12=Rekord!** Beställ hela testen nu! Kort som jämförs(torskar): Piccolo SD-64,Retina Z3.

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1220: Turbo med 4Mb RAM !
INFO: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM på kortet. (kan enkelt expanderas till 8Mb) 1220 har en extremt snabb och unik minneshantering vilket ger den prestanda i klass med 68030/33 system.Behövs MMU och mer än 8Mb RAM se då 1230 nedan.
Blizzard 1220 = mest mips / Kr !
68020-28Mhz,Klocka,4Mb...... **2.995:-**

Blizzard 1230-III: Bästa 68030 till A1200
INFO: En SIMM plats för standard SIMM för 0-32Mb RAM. Anslutning för SCSIkort.
Prestanda: Marknadsledande turbokort som i 50MHz ger ca 9mips råstyrka i A1200.
Sommar special på 40EC !
68030EC 40MHz 0RAM.......... **2.095:-**
68030mmu 50MHz 0RAM....... **3.195:-**
FPU 68882-50(pga)............... **1.595:-**
SCSI-II kort till 1230.......... ... **1.295:-**

Blizzard1230-III/50MHz + FPU 50MHz
Ja det är alldeles sant!
Det absolut snabbaste 68030 kortet till A1200 nu till ett enastående pris ! **4.295:-**

Kommande Amiga-Turbogodis
Blizzard 1260: 68060Turbo till A1200
Vi tror på Amigan! Phase5 släpper ett 060kort till A1200 i höst, pris ca 8.900:-
Blizzard 2060: 68060Turbo till A2000
Turbokort med SCSI, **pris ca 9.900:-**

FASTLANE Z3: SCSI+RAM A3/4000
INFO: FastLane ger äkta Zorro3 SCSIpower! FastLane är optimerat för snabba proffs applikationer som Digital Video&Audio recording. 10Mb/s på SCSIbussen och 16Mb/s på Zorro3 ! FastLane valdes till bästa hårddiskkontroller 1993 och 1994 (av läsare i tyska Amiga) Kortet har även plats för hela 256Mbyte RAM.
FastLane, tomt kort.................. **4.495:-**
FastLane,Quantum 540Mb **6.795:-**
FastLane,Conner 1Gbyte......... **9.495:-**

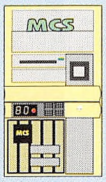
PCDatorer & Tillbehör

LJUDKORT
Sound Blaster 16 IDE.VE............ **1.095:-**
Sound Blaster AWE32 VE............ **2.265:-**
VIDEO Blaster SE100................. **2.695:-**
SB Discovery&Game Blaster paket **Ring**

JOYSTICK:
Analog Pro, Gravis.......................... **465:-**
Gamepad, Gravis............................ **265:-**
LogiTech Wingman.......................... **390:-**
LogiTech Wingman Extreme.......... **540:-**



CD-ROM Läsare:
Wearn 2,5speed EIDE,400Kb/s... **1.595:-**
MITSUMI Quadra speed EIDE..... **1.995:-**
Pioneer Quadra speed EIDE........ **2.395:-**
Toshiba SCSI-II 4.4xspeed(grym) **3.575:-**
PORTABEL CDROM för alla PC via skrivarporten!
RAP//CD: Vi presenterar ett externt CD-ROM med hela 600Kbyte/s prestanda (Quad speed).RAP//CD kopplas in på några sekunder. Perfekt till Laptop eller då flera PC ska dela på ett CD-ROM! Plug&Play prog,drivrutiner till DOS/Win,Windows95,OS/2.Plugga in o kör!
RAP//CD Kit:låda,strömadapter,utan CD-ROM....**1.695:-**
Med:Double **2.795:-** Quadra **3.295:-** Pioneer4x **3.895:-**
Unik design: Highspeed för Video-PhotoCD + spel !
Begär kostnadsfritt Infoblad !



MCS Datorer:
Kvalitetsdatorn som ger mer!
Testa själv: Jämför vår MCS dator med valfri maskin av annat märke.Se på Pris ,prestanda och speciellt utbyggbarheten.
Då blir valet ganska enkelt!

MCS 80/100 VL
Bra Hem &Skol maskin!
- 486DX2-80 / DX4-100MHz
- 4Mb RAM, 128KCache
- Grafik: Cirrus 5429-1Mb
- Hårddisk: 540 Mb EIDE
- Buffrade 2xser,1xparalell

80: **8.365:-** 100: **8.590:-**
14" Färgskärm MPR-II 1024NI
80VL **10.765:-** 100VL **10.990:-**

MCS SP80/100 PCI
MCS SP-serien! Snabb PCI
- 486DX2-80 / DX4-100MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Adv.Logic 1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb EIDE
- Buffrade 2xser,1xparalell

80: **9.990:-** 100: **10.365:-**
14" Färgskärm MPR-II 1024NI
80SP **12.490-** 100SP **12.765:-**

MCS SP-100S PCI
Ny: SCSI för finsmakaren!
- AMD486DX4 cpu,100 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Adv.Logic 1Mb pci
- Hårddisk: 540 Mb SCSI pci
- Buffrade 2xser,1xpar epp...

11.395:-
Med 14" Färgskärm **ring**

MCS P75/90 CI
Nyhet: Mest Pentium/ Krona!
- INTEL P75 / P90 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Adv.Logic 1Mb pci
- Hårddisk: 540 Mb EIDE
- Buffrade 2xser,1xpar epp...

Pentium 75CI **12.390:-**
Pentium 90CI **12.990:-**

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:
Fujitsu 528Mb.......................... **1.965:-**
Maxtor 850Mb **2.695:-**
Quantum 1,0Gb........................... **3.395:-**

3,5" SCSI: *Vi sätter fart på din server!*
Quantum 540S SCSI-2................ **2.495:-**
Quantum 730S SCSI-2................ **2.995:-**
IBM OEM 1Gb SCSI-2................. **5.395:-**
Fujitsu 1Gb SCSI-2..................... **5.395:-**
Quantum4,3Gb 7200rpm 8,5ms **12.795:-**

MODEM *Med program WIn&Dos*
ACEEX 14400Extern Faxmodem **1.595:-**
ACEEX 28800Ext.FaxmodemV34 **2.165:-**
ACEEX 28800Int. FaxmodemV34 **2.120:-**

Tillfälle: ENDAST VID DATORKÖP
CDROM Mitsumi Quadra EIDE **1.695:-**
CDROM Pioneer Quadra EIDE **1.975:-**
ovanstående erbjudande gäller ett/dator och kan ej kombineras

MCS P 100CI -F *NY ! INTEL Triton stöder EDO*
- INTEL PENTIUM 100MHz, 8Mb RAM,256KCache
- Grafik: Cirrus Logic5434-1Mb PCI(obs EDO tillägg)
- HD: 540 Mb EIDE, Portar: 2x16650ser,1xpar epp.

Minitower med proffstangentbord **14.990:-**

MCS PENTIUM 90CSE *Prisvärd Server*
- INTEL PENTIUM 90MHz, 16Mb RAM,256KCache
- Grafik: Cirrus Logic 5434-2Mb PCI
- HD: 1,0Gb scsi-2, Portar: 2x16650ser,1xpar epp.

Lyx Miditower, proffstangentbord **21.990:-**

MCS PENTIUM 100CSX-F *Workstation/server*
- INTEL 100MHz, 32Mb RAM(EDO tillägg),256KCache
- Grafik: Cirrus5434-2Mb 64 bitars PCIkort
- HD: 2,1Gbyte scsi, 8,5ms , 7200rpm, 512KCache

Lyxig Miditowermodell proffstangentbord **30.990:-**

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02
SupportBBS (kl 19-24) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6 Öppet: Vard kl 11-18 Lör sommarstängt
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg

Alla priser Inklusive moms.
Problem att jämföra? Vårt pris x 0.8 = ex.moms!
Med reservation för tryckfel och prisändringar. Endast frakt och postförskott tillkommer.

DESIGN P.SEIFERT A.HELLMAN

3.1 är de enda system jag själv använder.

För övrigt tycker jag att alla Amigaägare kunde acceptera att PC:n tas upp i denna tidning. Amiga-storyna kommer inte att minska, PC har ju tagits upp i tidningen tidigare.

Maskinkriget kommer att fortsätta. Själv är jag kritisk till Macintosh.

Entusiasten

P.S. Man jämför inte ett professionellt ritprogram med det simpla Paintbrush... D.S.

Amiga mot PC är som SAAB mot Volvo, AIK mot Djurgården eller Expressen mot Aftonbladet: väldigt omdiskuterat. Och ena sidan vägrar att inse fördelarna hos den andra sidan. Vi uppmanar alla fanatiker av endera sidan att vidga sina vyer.

Redaktionen

Fler Amigarecensioner

Nu blir jag riktigt arg...

Då jag i nummer nio gick igenom spelsidorna kom jag fram till att PC hade fem spelrecensioner och Amigan tre. Till råga på allt hade nästan ALLA PC-spel mer utrymme än Amigaspelen och i nummer åtta fanns det inte ett enda Amigaspel recenserat. Vad är detta början till??? Blir nästa sak att INTE nämna några Amigaspel i DMZ? Jag har nämligen för mig att tidningen skulle innehålla hälften Amiga och hälften PC.

Kom nu inte och säg att det inte tillverkas spel till Amigan för det gör det. Detta kräver ett svar av chefredaktör P.Kerschbaumer omgående!

Mvh Lillen

Vi testar alla spel vi över huvudtaget kommer över. Det är väl knappast vårt fel att det inte dyker upp fler Amigaspel i Sverige? De engelska Amigatidningarna recenserar ofta spel innan de finns att köpa. Men vi tycker det är bättre att testa de spel som finns att få tag på i butikerna. Men i nästa nummer blir det andra bullar. Då kommer vi att ha två uppslag enbart med Amigaspel. Ett bevis på att det stundar ljusare tider för Amigan kanske?

Redaktionen

Mer C-skola

Jag är en kille på 15 år som följt DMZ sedan starten och jag är mäkta imponerad. Jag tycker att tidningen förbättrats enormt. Mina kompisar och jag tycker likadant som Lars A i nummer nio – starta en C-skola. Jag vet många som skulle uppskatta det. Kan ni inte lägga en C-kompilator på månadsdisketten, en för Amiga och en för PC. Apropå ÅS så tycker jag inte att det är så farligt med PC i DMZ. Den där Erik Danielsson som skrev till insändarsidan i nummer nio kan dra något gammalt över sig.

Martin Larsson

Tack för allt beröm, vi jobbar vidare med att göra DMZ till den bästa datortidningen i Sverige. Vi kommer att börja med programmeringsskolor igen, det är helt klart. Det är lite osäkert vilka språk vi kommer att satsa på.

Redaktionen

Jag hatar PC

Ärade Erik Danielsson i Kalmar. Hur fel kan man egentligen ha??? Läste din insändare i DMZ nummer nio och tänkte att jag var tvungen att förklara vissa saker för dig.

1. Vad har PC som gör den sååå lätt att göra spel till? Har den:

Blitter – Nej
Copper – Nej
Sprites – Nej
Standard för ljudkort – Nej
Standard för grafikkort – Nej

Med andra ord ingenting förutom en snabb CPU. Sedan kan jag hålla med om att ett spel typ Dark Forces aldrig kommer att fungera på en A500. Inte på grund av att CPU´n inte klarar av spelet utan att konverteringen från chunky till bitplan är så pass krävande.

2. Jag vet inte vilka program OS/2 har, men jag vet vilka de inte har. Tänker på DeLuxe Paint och vi har även motsvarighet till Word 6.0 – Final Write 3. Rolls Royce använder inte längre AutoCAD utan istället XCAD på grund av dess snabbhet.

3. Angående frekvensen så räknar Motorola sin frekvens externt medan Intel räknar sin internt vilket leder till att en 68040 på 25MHz gör 50 MHz internt emedan en 80486 DX2 på 66 MHz bara gör 33 MHz externt.

4. Om man tittar på priserna så verkar du inte ens ha koll på "dina egna" då du i dagens läge får en Pentium för 15 000 kronor. Men lägger du till 5 000 kronor får du en A4000 med en 68060 som slår din Pentium med hästlängder.

5. Amiga Format är inte amerikansk utan engelsk och det finns även för PC – PC Format.

Slutligen en fråga till DMZ. Varför inte lägga ned DMZ med en gång istället för att hålla på och jamsa så här? Jag menar det måste ändå vara ert syfte då Medströms förlag redan äger PC Hemma (bara PC), High Score (PC- och Macspel) och DMZ (Amiga och PC). Varför ha två PC-tidningar som konkurrerar med varandra. Jag undrar vad det är för PC-idioter som köper en tidning där det bara står lite om ens datorer istället för en med mycket i?

Big D (En som hatar PC)
CyberSoft

Om du hade brytt dig det minsta om att läsa våra tidningar så borde du märkt att innehållet i PC Hemma och DMZ skiljer sig åt rejält. PC Hemma vänder sig till nybörjarna och DMZ till de som kan lite mer. Visst vore det rätt dumt att lägga ned DMZ just nu när det äntligen har blivit klart med Commodore och ESCOM. Nu hoppas vi alla att det ska hända saker som gör Amigan till en storsäljare igen.

Redaktionen

Varför klaga på PC?

DMZ har gjort precis vad de skulle. Amigan är inte längre någon toppdator. För 2-3 år sedan var Amigan värd att satsa på. Men nu är Pentium-datorerna långt före i utvecklingen. Insändaren "Farbror Barbro" var ju totalt vriden. Han påstår att Amigan sedan länge haft ett motsvarande program till OS/2. Så nu undrar jag, vad f-n är det för program??? För att bara nämna något, Digital Illusions har slutat tillverka spel för Amigan. Varför det då? Jo, därför att Amigan ej har de egenskaper som krävs för att få ett bra spel. Säg något spel som har den grafik som t.ex.. Rebel Assault, Dark Forces eller Myst, jag bara undrar. Visst, en PC kostar mycket mer än en Amiga, men köper man en Amiga...vad får man??? Svar: en liten leksak på 25MHz som bara går att spela spel på. Däremot om man lägger upp 15.000 kr för att köpa en PC, vad får du då??? Svar: En utmärkt DX/66 MHz som går att använda till allt! Men PC kanske är för oss med lite mer pengar, som inte vill ha någon leksak att spela spel med. Vad jag menar med denna insändare är att Amigaägarna inte skall vara kaxiga för något de inte har! Själv tycker jag att DMZ borde övergå helt till PC eller vad säger ni DMZ? Det här var det första numret av tidningen jag läser och jag upptäckte att detta kan bli en riktigt bra datortidning om den bara innehåller PC. Så satsa på framtidsdatorn PC och låt alla Amigaägare läsa någon amerikansk tidning som Amiga Format eller varför inte Commodore 64 News (ha ha).

Erik Danielson, Kalmar

Hur rätt hade inte vår ärevördiga chefredaktör när han i nummer 9/95 trodde att detta inlägg från samma tidning skulle få det att "hetta till i Amigahemmen". Att döma av reaktionerna i detta nummer fick han verkligen rätt. Bra siat Peter!

Vinnare i utmaningen nr 9

Grattis! Ni är de 10 lyckliga vinnarna av de stora och hemliga paketen som kommer att skickas till Er med post:

Fredrik Wangel, Kalmar
Eva Svensson, Umeå
Tobias Lind, Lund
Lennart Oscarsson, Linköping
Carl Magnus, Klintehamn
David Marcus, Göteborg
Mikael Wirde, Uppsala
Jonny Zetterström, Grängesberg
Eskil Antonsson, Uddevalla
Cia Olsson, Kristinehamn

Äventyrsmaskinen!



Fujitsu ICL Indiana är avancerade multimediadatorer, byggda för spännande upplevelser och fantastiska äventyrsresor. Både i verkligheten och i fantasin. Med inbyggd CD-spelare, ett avancerat ljudkort, aktiva högtalare och en mycket bra bildskärm blir upplevelsen total. Kraftfull processor, mycket minne och stor hårddisk gör att du självklart också kan använda Indiana för att sköta dina affärer, skriva oförskämda brev, hålla reda på dina CD-skivor och för att surfa på internet.

Alla Indiana-modeller har 3 års garanti och 3 månaders fri telefonsupport. Ring 08 - 793 82 00 eller faxa till 08 - 793 89 71 så berättar vi var äventyret börjar.

HOMEADVENTUREWORK
INDIANA



Indiana S604
Intel 486 DX2/66 MHz processor
8 MB RAM, uppgraderbar till 36 MB
420 MB hårddisk
14- eller 15-tums färgskärm
Lokalbuss SuperVGA grafikkort
MS DOS 6.2, Windows 3.1
Works integrerat programpaket
och Microsoft Entertainment Pack



Indiana C604
Intel 486 DX2/66 MHz processor
8 MB RAM, uppgraderbar till 36 MB
420 MB hårddisk
CD-ROM, double-speed
14- eller 15-tums färgskärm
Lokalbuss SuperVGA grafikkort
Soundblaster 16 ljudkort och aktiva högtalare
MS DOS 6.2, Windows 3.1
Works integrerat programpaket
Microsoft Encarta 95, Microsoft Dangerous creatures och Kyrandia III på CD-ROM



Indiana D705
Intel 75 MHz Pentium processor
8 MB RAM, uppgraderbar till 64 MB
256 kB cacheminne
540 MB hårddisk
CD-ROM, quad-speed
14- eller 15-tums färgskärm
Lokalbuss SuperVGA grafikkort
Soundblaster 16 ljudkort och aktiva högtalare
MS DOS 6.2, Windows 3.1
Works integrerat programpaket
Microsoft Encarta 95, Microsoft Cinemania 95 och Nascar Racing på CD-ROM

FUJITSU ICL

För mer information: ICL *Fujitsu ICL Trading, ICL Trading AB, Box 40, 164 93 Kista. Tel 08 - 793 82 00*

Varumärket Intel Inside är registrerat av Intel Corporation

WWW-grundare besö

Robert Cailliau, en av männen bakom World Wibe Web (WWW) talade inför politiker och regeringsrepresentanter i Stockholm i slutet av juni. Han talade om säkerhet, betalningssystem och hur det går att använda WWW och Internet i framtiden.

Robert Cailliau kom tillsammans med kollegan Tim Berners-Lee på idén med WWW i slutet av åttitalet. Båda två jobbar på CERN, det europeiska centrumet för atomenergiforskning, och båda två upplevde samma problem som flertalet av de 3 000 personer som jobbar där. De behövde ett sätt att utbyta erfarenheter och ta del av varandras jobb. Istället för att vänta på en lösning satte de två igång och resultatet blev grunden till det som i dag är WWW.

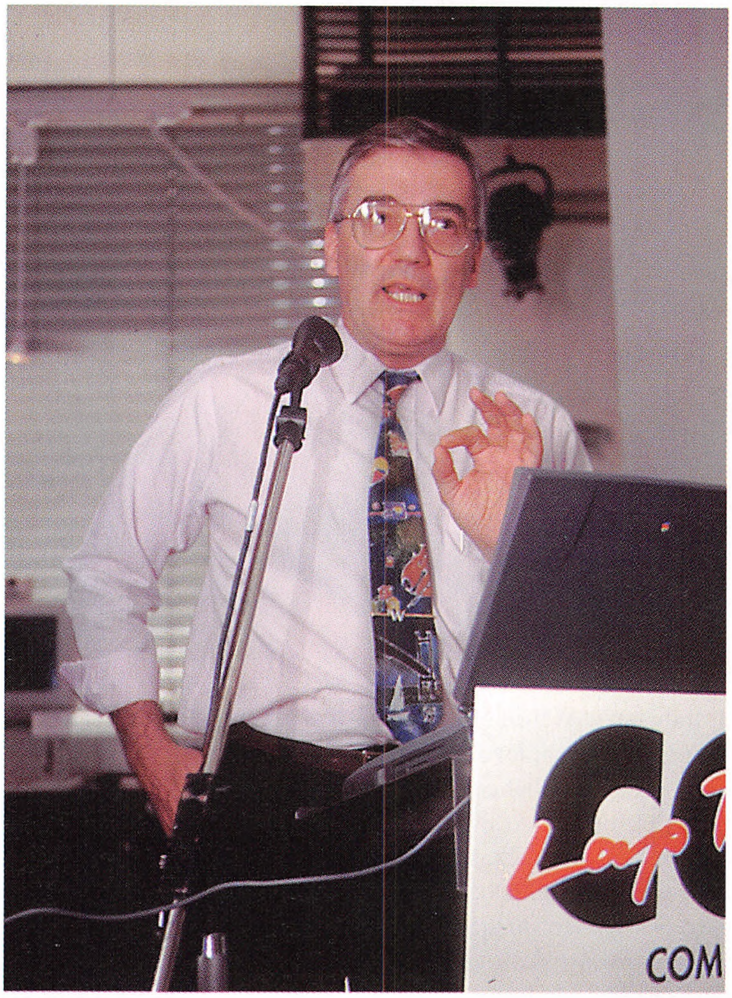
– WWW blev väldigt populärt bland vetenskapsmännen eftersom all information såg likadan ut trots att alla använde olika typer av datorer, säger Rober Calliau

Fram till 1993 fanns det bara text på WWW och istället för hypertext användes siffror, som stod i parantes bredvid orden, för att komma till nya WWW-sidor.

Robert Cailliau tycker att WWW fungerade bättre när det bara innehöll text men erkänner att det är bilderna som gjort WWW populärt.

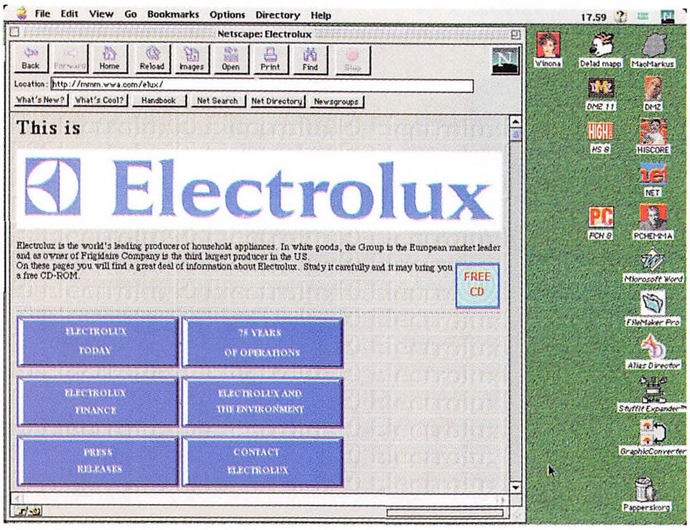
– Vi utvecklade inte WWW för dagens användningsområden, säger han. Vi tänke aldrig på att några annan än forskare kunde vara intresserade av att använda Internet med hjälp av WWW. CERN har i dag ingen möjlighet att överblicka vad som händer med WWW på Internet, därför har det bildats olika organisationer som ska se till att WWW förblir öppet för alla och att den amerikanska dominansen bryts.

W3C är en organisation som ska ta fram standarder för framtidens WWW och dessutom se till att dessa standarder blir tillgängliga för alla. IW3C2 är ett internationellt



Robert Cailliau var i Sverige i slutet av juni för att tala inför politiker om WWW och framtiden på Internet. Han är en av männen bakom det populäraste sättet att nå ut på Internet – World Wibe Web. Han menar att vi i dag inte har en aning vilken potential WWW och Internet har.

Electrolux har bästa hemsidan



Den svenska spistillverkaren Electrolux vann den 21 juni titeln "Businessite of the day". Kolla in sidorna själv och ta tillfället i akt att ge några synpunkter på företagets produkter.

Den 21 juni utnämndes Electrolux hemsida till "business site of the day" av ASC. ASC är ett företag som tillhandhåller Internets motsvarighet till Gula Sidorna med sökmöjligheter på Internet. Enligt ASC är Electrolux ett bra exempel på hur WWW kan användas av kommersiella företag på ett vettigt sätt. På hemsidan finns information om olika produkter och det går också att lämna kommentarer om olika produkter. Vi säger grattis förstås men det bästa är att kolla själv. Adressen är http://mmm.wwa.com/elux/

ker Sverige

forum för WWW-konferanser världen över. Den första konferansen hölls i maj 1994 och till dags dato har tre konferanser genomförts på olika ställen i världen. I år bildades The WebSociety som är en slags vägens riddare på Internet. Där är det meningen att ideér och erfarenheter från vanliga användare ska samlas för att skapa ett bättre klimat på Internet.

– Det är viktigt att anpassa Internet till olika kulturer, säger Robert Cailliau. Det är också viktigt att ta del av företagens kunskaper utan att de får kontrollen över Internet. Idag använder vi Internet och WWW för att presentera information gjord på traditionellt sätt. Vi överför information från papper rakt över till WWW och Robert Cailiau menar att det vi ser idag bara är en liten del av vad WWW kan erbjuda.

– Weben har en mycket större potential än det den används till idag, säger han. Idag använder vi program som Netscpae för att läsa information, men från början var WWW tänkt som att arbetsredskap där olika personer på olika platser skulle arbeta tillsammans på ett dokument på ett tredje ställe.

– Felet idag är att vi använder gammaldags tänkande om nya saker på ett nytt medium, menar Robert Cailliau. Vi måste lära oss att tänka på nya sätt för att till fullo förstå vad WWW är för något. Vad vi ska lära oss veta jag inte men det finns därute på nätet. Som ett exempel berättar han att det tog 65 år innan någon kom på att det gick att numrera sidorna i en bok för att lättare hitta i den. Intressanta webadresser att titta närmare på:

CERN: http://www.cern.ch
World Wide Web och w3C: http://www.w3.org
IW3C2: http://sdg.ncsa.uiuc.edu/Public/IW3C2
Web Society: http://info.websoc.at

Markus Dahlberg

ESCOM goes virtual i-O

ESCOM, det tyska bolag som i våras köpte resterna av Commodore, har skrivit ett exlusivt distributionsavtal för Europa med det amerikanska företaget Virtual i-O.

De två bolagen ska tillsammans börja sälja Virtual i-O:s nya VR headset som används på samma sätt som ett par glasögon. Priset hamnar troligen runt 11 000 kronor vilket i de här sammanhangen är relativt billigt. I USA säljs "glasögonen" tillsammans med bland annat spelet Margic Carpet för ungefär 800 dollar. Premiär i Europa blir det på IFA-mässan i Berlin i slutet av augusti.

Nya konsoler hotar PC

De nya spelkonsolerna från Sony (PlayStation) och från Sega (Saturn) kan stoppa den försäljningsökning av PC-kompatibla datorer som skett under det senaste året. Spelmarknaden är numera en helt accepterad del av datorbranschen och de häftigaste spelen som kommit på senare tid har varit för PC. De konsoler som funnits har inte hängt med, men med de nya blir situationen en helt annan. Allt fler analytiker tror nu att med rätt prissättning kommer Sony och Sega att dra till sig stora köpargrupper som tidigare köpt PC för att spela datorspel.

IBM tillverkar Mac-kopior?

IBM förhandlar med Radius Inc. om huruvida de kan få tillstånd att tillverka Mac-kopior. Radius är ett företag som har licens att tillverkare Macintosh-datorer, men som stannade produktionen för två år sedan.

Om det blir några IBM-byggda Mac-kopior kommer de att innehålla PowerPC-chipet som utvecklats i samarbete mellan IBM, Motorola och Apple.

Cybersjuka ett framtidsproblem

USAs militär tillsammans med NASA har genomfört ett test de senaste 20 åren som visar på att i takt med att simulatorer och VR ökar i realism så blir fler och fler användare av dessa program påverkade fysiskt.

Vissa VR-simulatorer har medfört att så många som 90% av användarna har upplevt yrsel eller illamående, precis som de skulle ha gjort om de befunnit sig i den situation som simuleras. Somliga företag drar ner på realismen för att undvika liknande problem, men då får man istället dras med en simulator eller en virtuell verklighet som inte är tillräckligt övertygande.

Multimedia fortsätter sälja

En marknadsunderökning utförd av analysföretaget Datamonitor visar på en ständig ström av datorinnehavare som väljer att köpa en dator med multimedia (som i det här fallet betyder CD-ROM-läsare och ljudkort).

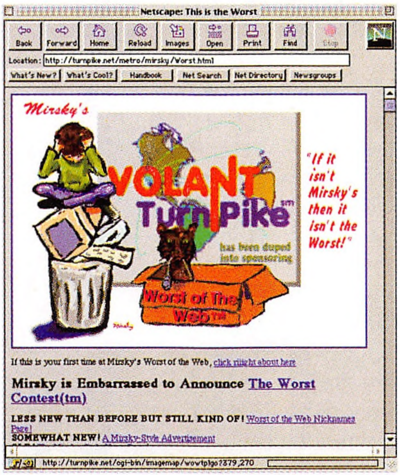
Nästa år tror man att 50% av alla persondatorer innehåller multimediahårdvara. Om tio år, det vill säga år 2005, räknar man kallt med att samtliga persondatorer som säljs ska innehålla multimediahårdvara.

Sex för Dummies!

Den mycket positiva responsen till den stora floran av "Dummies"-böcker gör att man nu tänker släppa ett antal Dummies-böcker som inte har särskilt mycket med datorer att göra.

Vad sägs till exempel om "Parenting for Dummies", eller ännu knäppare: "Sex for Dummies". Fast om man tänker efter så har nog "Sex for Dummies" en viss koppling till datorvärlden. Cybersex, till exempel, borde ju hamna under "säker sex"-kapitlet. Eller?

Sämsta Websidorna



Det finns en intressant sida på WWW som har som uppgift att utse de absolut sämsta hemsidorna på nätet. Det kan vara riktigt kul att bläddra bland de hopplöst knäppa och fula sidorna som innehavaren av http://turnpike.net/metro/mirsky/Worst.html har referenser till.

Surfa dit och ta dig en titt.

Värst på weben. För den som känner sig riktigt uträkad finns möjlighet att spä på den känslan. Hälsa på hos herr Mirsky och rensa tårkanalerna.

Från chips till kanelbulle

Den tredje september startar en utställning om den nya informationstekniken på Landskrona museum. Den digitala utvecklingen och dess bakgrund visas på utställningen och framtidens informationsteknik kommer att visas. Det kommer att finnas bemannade Internetstationer och vissa avdelningar erbjuder verkstäder för skolor och andra bokade grupper. Seminarier kring IT-utvecklingen kommer att hållas för företag och institutioner.

Posten släpper exportprogram

Nu när Tullverket meddelat att de inte längre klarar av att hantera exportklarering vi gränsstationerna släpper PostNet ett datorprogram som underlättar tullhantering. Programmet heter TDS-export och ska köras mot tullens tulldatasystem. Allt som behövs är ett abonnemang på PostNet, en vanlig PC och ett modem. Priset ligger på omkring 18 000 kronor inklusive moms för programmet, abonnemangsavgift tillkommer. Från och med första juli i år gäller nya EU-regler för tullklarering. Varje företag måste nu sköta all tullklarering i det egna företaget istället för som tidigare vid gränsen. TDS-export är ett sätt att hjälpa företagen att hantera den nya situationen. Mer info fås från PostNet på telefon 08-781 40 00 eller fax 08-791 78 00.

Datorspel i flygplanet

I framtiden kommer det att bli avsevärt mer lustfyllt att vara passagerare på utrikesflyget. Allt fler flygbolag har nämligen börjat införa interaktiva tjänster för sina passagerare. Först ut är Singapore Airlines, som utnyttjar företaget BT:s utbud för sina kunder.
Passagerarna har en egen liten monitor där de än så länge kan välja mellan 21 video- och 12 audiokanaler. En annan tjänst, kallad Skyphone, gör att passagerarna kan ringa till över 200 länder från flygplanet. I framtiden kommer Singapore Airlines att satsa allt mer på vad de kallar IFE, eller inflight entertainment. Snart ska man kunna få teletextnyheter, spela datorspel, beställa varor från affärerna på destinationsflygplatsen, med mera. Systemet ska också användas för att underlätta för passagerarna när de vill ha filtar, dricka eller annat. Passagerarna kan med en knapptryckning kalla till sig personal med det dom vill ha. Detta minskar onödigt spring och gör det lättare för de som är ointresserade av den interaktiva underhållningen att sova.

Spielberg bygger ny superstudio

Steven Spielberg har länge haft nära samarbete med Silicon Graphics. Nu ska Spielbergs relativt nya företag Dreamworks samarbeta med Silicon Studio, ett dotterbolag till Silicon Graphics, för att bygga en ny studio för den nätta summan 400 miljoner kronor. De nya datorerna kallas "Digital Animation Dream Machine".

Det bådar gott inför den avslutande Stjärnornas Krig-trilogin.

Multitasking farligt för hälsan

I dagens tekniskt avancerade samhälle med allt vad det innebär av mobiltelefoner, bärbara datorer och faxar ställs allt oftare diagnosen "för mycket multitasking" av amerikanska läkare. Patienter som mår både fysiskt och psykiskt dåligt har ofta jobbat med för många saker samtidigt. Psykologer påpekar också att det är omöjligt att sköta två uppgifter samtidigt utan att resultatet blir sämre än om man skulle ta itu med sakerna var för sig.

Datoranimation i Jämtland

Den 12 juni startade Sveriges första kurs i datoranimering. Mängder med folk hade ansökt om att få bli utbildade, men endast tio togs ut till kursen, som varar i 48 veckor.

I utbildningen jobbar man med Silicon Graphics-datorer, som använts för att göra specialeffekter till filmer som Forrest Gump. Eleverna ska få lära sig allt om 2- och 3-dimensionell grafik, reklamfilm och redigering.

Meningen är att hälften av eleverna ska anställas av företaget som ordnat utbildningen, Image Factory.

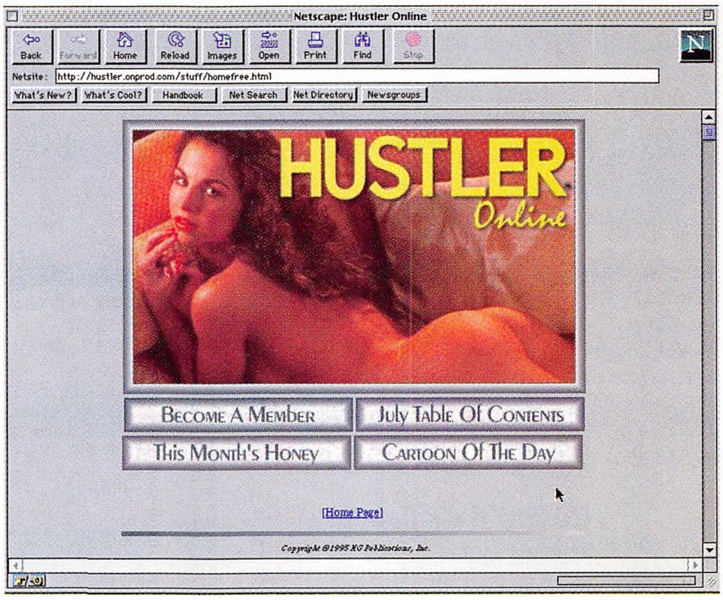
Övriga elever ska få hjälp att skaffa anställning på andra företag.

Amigavänner samlas på nätet

Trosfränder i Amigasamhället har en adress på Internet där de kan vara nostalgiska tillsammans. Eller kanske fyllda av hopp inför framtiden.

Vill du vara med och känna Amiga-samhörighet? Gå till World Amiga Unions hemsida.

http://spider.compart.fi/~fabbe/WAU.html.



Hustler hotad? Det här är ett exempel på obsceniteter som Jim Exxon, senator i USA, vill stoppa. Han bedriver en kampanj för att förbjuda naket på nätet.

USA censurerar Internet?

Jim Exon, senator i USA från Nebraska, driver en aggresiv kampanj mot vad han kallar "obsceniteter" på Internet, TV och radio. Exon lägger up sitt förslag, som kallas Decency Act, i senaten vilken dag som helst. I korthet går den ut på att nakenhet och porr ska bestraffas med böter på upp till 100 000 dollar eller fängelse i två år. I Exons förslag är det teleoperatörer och nätadministratörer som ska ansvara för att inga obsceniteter förekommer i deras medium. Förslaget har mött stort motstånd, och på Internet uppmanas alla frihetsälskare och censurhatare att ringa till Vicepresidenten och protestera mot Exons förslag. Frågan är om man behöver bekymra sig. Går det verkligen att kontrollera Internet? Vill du protestera mot Decency Act? Gå till http://www.odt.org/petition.html.

Microsoft och Kinnevik samarbetar om online-tjänst

Microsoft och Kinnevik har skrivit ett samarbetsavtal kring Microsofts nya on-line tjänst Microsoft Network (MSN). Enligt avtalet kommer Kinnevik att distribuera olika nya informations- och on-line tjänster via MNS. Bland annat kommer TV-shop att finnas tillgängligt på MNS.

– Vi kommer att använda befintliga kreditkort som betalningsmedel vid on-line shopping säger Bert Willborg på Everyday Communications som ingår i Kinneviksfären. Eftersom MNS är ett begränsat nätverk kan vi erbjuda mycket större säkerhet än vid handel via exempelvis Internet. Vi har inga kreditkortsnummer som åker världen runt.

På MNS kommer också exempelvis Z Radio/P6 att sända nyheter dagligen och via gratsitidningen CityNytt kommer det att finns stadsguider till de största nordiska städerna med bland annat krogtips. Tidningen Metro kommer också att bidra med nyheter och det kommer att finnas mängder av andra on-line tjänster att tillgå. Det är meningen att olika företag som vill marknadsföra sig via MNS får köpa in sig på nätet och sedan sälja sina produkter on-line.

– Vi hoppas att on-line tjänster kommer att bli lika vanliga i framtiden som det är att använda telefon i dag säger Jan-Eric Ramberg ansvarig för MSN på Microsoft.

– MSN ska vara som ett NK på Internet säger Bert Willborg. Säkert att handla och framför allt enklare.

MSN är en del av Windows 95, som förövrigt presenteras i Globen i Stockholm den femte september, och användaren måste teckna ett abonnemang för att få tillgång till MNS. Priset för abonnemanget är inte klart i dag men kommer förmodligen att hamna i samma prisklass som ett Internetabonnemang, vilket innebär runt 200 kronor i månaden. Flera tjänster kommer att vara gratis på MNS medan andra kommer att kosta pengar. Exakt hur det hela kommer att se ut är ännu inte bestämt.

De som väljer att abonnera på MNS kommer även att få tillgång till elektronisk post och möjlighet att komma åt Internet. Det ska dessutom gå att hoppa mellan de båda nätverken utan problem. När Windows 95 börjar säljas ska MNS var i full gång.

McAFEE Antivirus

McAfee Inc, är världsledande på Antivirusmarknaden med miljontals licenser sålda världen över.

Antivirus paket 1:
VirusScan för DOS/WIN
Pris: 495:-

Antivirus paket 2:
VirusScan för DOS/WIN samt 1 års uppdateringar utskickade via diskett.
Pris: 990:-

Alla priser är inklusive moms
30 kr tillkommer i postförsk. avgift

VHC
Virus Help Centre

Ring gärna vår Support BBS
026-275710 el. 026-275715
http://www.vhc.se
email: info@vhc.se

SIMMBÖRSEN

Köp nytt **SIMM Minne** till din PC hos oss.
Oslagbara priser.

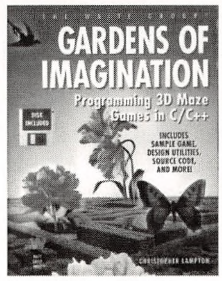
Modell		Pris (inklusive moms)
1 Mb x 3	30 pins	387:-
1 Mb x 9	30 pins	406:-
4 Mb x 3	30 pins	1406:-
4 Mb x 9	30 pins	1475:-
4 Mb	72 pins paritet	1718:-
8 Mb	72 pins paritet	3093:-
16 Mb	72 pins paritet	5250:-
32 Mb	72 pins paritet	*Ring*
64 Mb	72 pins paritet	*Ring*
4 Mb	72 pins	1593:-
8 Mb	72 pins	2987:-
16 Mb	72 pins	5125:-
32 Mb	72 pins	*Ring*
64 Mb	72 pins	*Ring*

Byt in Ditt gamla minne.
Vi köper även SIMM Minnen. Allt av intresse.

Faxa gärna din beställning **Fax nr: 08-667 56 80** eller ring **Tel: 08-660 23 53.**
Omgående leverans.

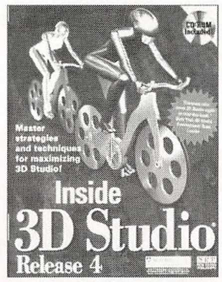
Complete Trading AB
Norra Hamnvägen 20A
115 42 STOCKHOLM

Bra Böcker !



DOOM-Grafik i C++

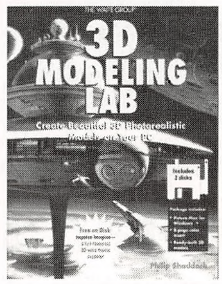
DOOM-Grafik i C++
Nu kan du lära dig skriva egna spel av DOOM-typ i C++. Texture-Mapping, Ray-Casting, VGA-X... Stegvis beskrivs algoritmer och kod, slutligen bygger du ett mycket imponerande och snabbt spelskal. All C++ och assembler kod på disk
580 sidor + Disk: 495:- inkl moms



"Everyone ought to read this book"
---Gary Yost, Autodesk

Inside 3D-Studio rel.4
Marknadens bästa 3D-Studio bok nu för rel.4. Bokens lektioner tar dig steg för steg till mästarnivå. På CD:n finns alla lektioner, 219 Mb texturer, IPAS-filer, VistaPro mm.
1220 sidor + CD 711:- inkl moms

CD



"En lysande bok"
---ATTACK nr8-94

Boken **3D-Modeling lab** lär dig steg för steg skapa fotorealistiska bilder och animeringar med IMAGINE, ett raytracing-system med grafiskt gränssnitt. **Bok 500 sid + IMAGINE 2 495:- inkl moms**

Vi faxar/sänder gärna datablad!
Beställ gratis katalog!

Mer info och demofiler:
http://www.medstroms.se/dmz/annonser
filer finns på DMZ-BBS mux*.*

Andra populära böcker :

Borland C++ dev. Bible	373:-
Visual Basic Superbible	561:-
Visual C++ How-To CD	611:-
3D-Studio Special EFX	623:-
Create Stereogram on PC	373:-
Photoshop spec. effects	611:-
Inside AutoCad 13	561:-
Teach Yourself Assembler	373:-
Flightsimulator in C++	436:-
Ray-Tracing in C++	495:-
Low-Level func. and IRQ...	---
Master Delphi	---

MUX-elektronik
Nedre Kvarnbergsg. 10
411 05 Göteborg
Tel/Fax 031-13 51 90
e-mail: mux@lls.se

NU ÄVEN BUTIK I STOCKHOLM MED FANTASTISKA PRISER

Pentium 133

Minitowerlåda, Plug and Play BIOS, Tritron chip, stöder EDO SIMM, 8 MB RAM, 545 MB HD IDE II, 1 MB PCI grafik, 2 FAST ser, 1 ECP par, tangentbord, mus

19 995:-

Pentium 75

Minitowerlåda, stöder EDO SIMM 8 MB RAM, 545 MB HD IDE II, 1 MB PCI grafik, 2 FAST ser, 1 ECP par, tangentbord, mus

12 995:-

Sound BLASTER

Game CD16 pack	2495:-
Discovery CD16 pack	2495:-

Mr.DATA AB
Drottningholmsv. 13
STOCKHOLM
08 - 650 06 80

Mr.DATA AB
Östergatan 11
MALMÖ
040 - 97 44 00

Alla priser inkl. moms.
Vi reserverar oss för slutförsäljning och tryckfel.

THE BEST OF THE AMIGA SCENE

Världens första MUSIK-CD MED *AMIGA*-LÅTAR?

Innehåller musik som är gjord av bland andra: Lizardking, Romeo Knight och Mr.Man

PRIS ENDAST
100 Kr

Beställ iDAG!
0521-18212
ORG@karkis.canit.se
Postens avgifter tillkommer.
© Elmqvist & Holmqvist 1995

UPPGRADERA DIN DATOR!

USR 28 800BPS MODEM
28k8 externt faxmodem v.34, med alla kablar, video om InterNet och program. 5års garanti! **1 300:-***
* Priset gäller vid tecknande av Internetabonnemang hos Tele2 (kostar 150:- per månad + 150:- för program och inkoppling [engångsvagift]) i minst 12 månader. Du betalar inget mer för obegränsad användning 18-8 och helger. Erbjutandet gäller till 1995-08-30.

600KB CD-ROM + SKIVA
Mitsumi FX400 CD-spelare + Blaster II (spel-samling) **2 000:-**

CICA WIN APRIL 95 (2CD)
2 fullspäckade CD-skivor med massor av Windowsprogram **150:-**

1 275MB HÅRDDISK
1,275 GB 3,5" Conner IDE2 hårddisk 14ms. **3 300:-**

SUPER I/O-KORT
Promise DC2300+ EDIE VLB Multi-I/O med 2 16500, EPP och BIOS. Perfekt för HD, CD-ROM eller modem. **650:-**

GRAVIS ULTRASOUND
16-bitars PCM-ljudkort perfekt för musikern! **1 300:-**

Vi ger dig Sveriges bästa ljudkortserbjudande:

Alla priser är inkl moms, ev frakt tillkommer.
Reservation för prisändringar.

GRATIS KATALOG!

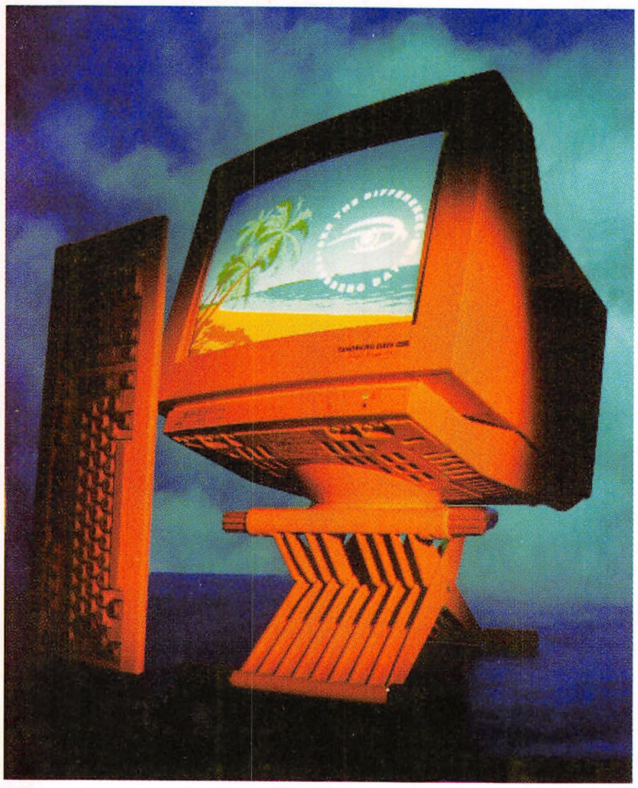
Lagans DatorService HB
Södergårdsv 18, 340 14 Lagan
031-380999 & 0707-61 41 02
Fax och BBS: 0372-354 50

17"-skärm från Tandberg Data

Tandberg Data lanserar en 17"-skärm som kallas Ergo Scan.

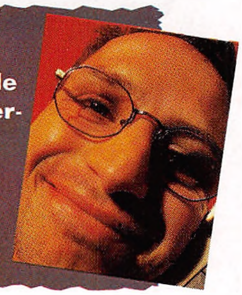
Skärmen är miljöklassad enligt MPR II-standarden, som de flesta andra skärmar idag. Man kommer även att lansera en 21"-skärm vid årsskiftet.

För upplysning ring Jan Enegård, Tandberg Data AB, tel 08-704 95 50.



ACHTUNG

Produkterna på dessa sidor är inte testade av DMZ. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer. Pressmeddelanden och produkter kan skickas till den här killen:
Peter Kerschbaumer,
DMZ, Box 12547
102 29 Stockholm

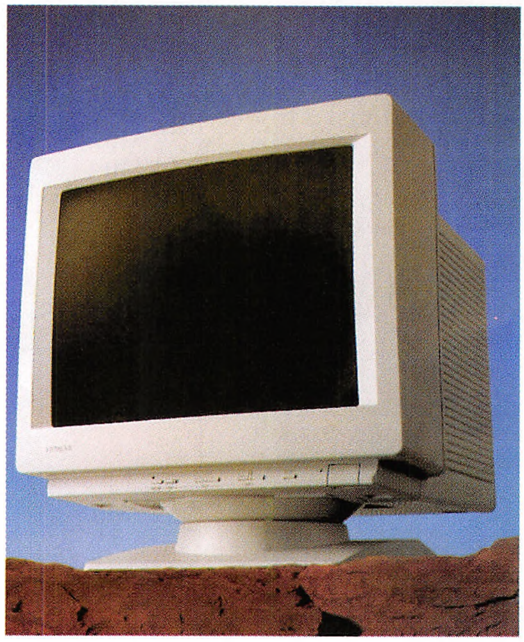


Hitachi släpper också en 17"-skärm

Det verkar som om det är 17"-skärmar som gäller nu för tiden. Hitachi släpper en skärm med det lättihågkomna namnet CM1711.

Skärmen har en maximal upplösning av 1280x1024, och den har en horisontell svepfrekvens som ligger på 82 kHz som mest.

Skärmen finns för leverans under sommaren och säljs via återförsäljare för ca 10 000 kronor inklusive moms.



Compaq invaderar Kina med datorer

Med nära nog en fjärdedel av Jordens befolkning bosatt i Kina vore man relativt dum om man inte gav sig in på den kinesiska marknaden med PC-datorer. På Compaq är man inte dumma, så man har bestämt sig för att invadera Kina med sina datorer.

Ett kontor och två servicecenter har Compaq öppnat i Chengdu i sydvästra Kina. Compaq tror sig nu ha en marknadsandel på 22,7% i Kina, och under det kommande halvåret tänker Compaq öppna ytterligare 36 servicecenter runtom om i Kina.

Som om inte det vore nog har man även startat ett utbildningscenter vid ett universitet i Beijing där man lär ut det mesta som har med hård- och mjukvara att göra.

CD-läsare för CD RAW

West International lanserar en diskdrive för CD RAW-skivor, det vill säga CD-diskar som man både kan skriva på och läsa själv (Read And Write). Wests drive, som har namnet PDX-650, fungerar precis som en vanlig 4x-spin CD ROM, med den extra finessen att den även kan användas med skrivbara CD-diskar. Det kan vara bra att ha om man vill göra backup på sin hårddisk, till exempel.

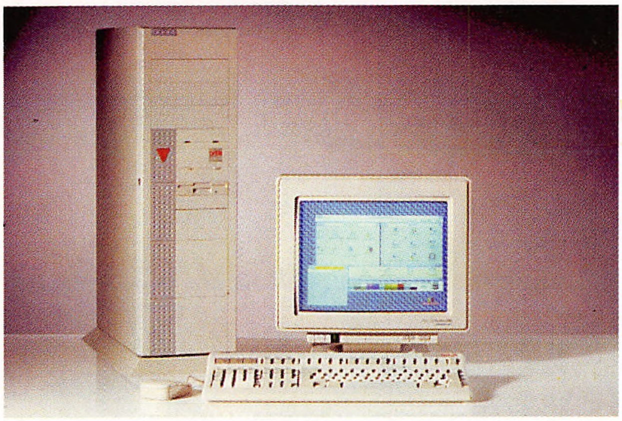
Vid intresse ring 08-730 12 45.

Nu kan ni glömma allt vad kontanter heter

Det är inte speciellt kul att behöva springa till bankomaten stup i kvarten när man märker att man behöver några av sina surt förvärvade slantar. Det är inte heller särskilt smart att ta ut stora belopp pengar åt gången, eftersom det inte är speciellt att ha mycket pengar på fickan om man skulle bli rånad. Nej, använd istället det nya så kallade småköpskortet som utvecklats i samarbete mellan Sparbanken Finn, Sparbanken Finans och Point AB.

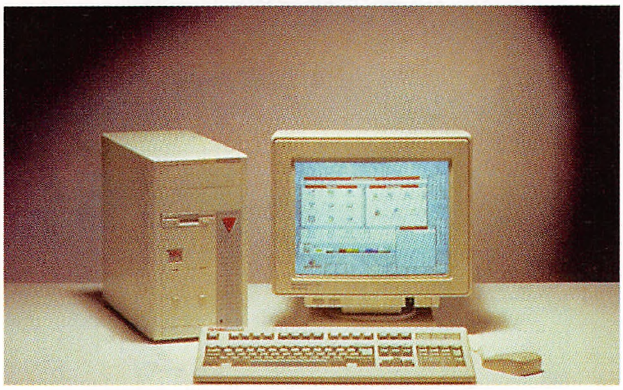
Kortet är ett litet plastkort med en IC-krets som sköter kortets alla funktioner. Man kan lägga in max 1 000 kronor på kortet, och för att kunna överföra pengar från sitt bankkonto använder man sig av en personlig kod. Tanken är att kortet ska användas för dagliga småinköp.

Korten testas just nu i Lund, där det är tänkt att så gott som samtliga butiker ska ha avläsare för kortet. När man vill betala med kortet för man det genom en avläsare som berättar hur mycket pengar man har tillgodo. Kunden godkänner sedan transaktionen med en OK-knapp som fins på avläsaren. Det här systemet innebär större säkerhet och bekvämlighet eftersom man slipper myntskrammel och sedelbuntar.

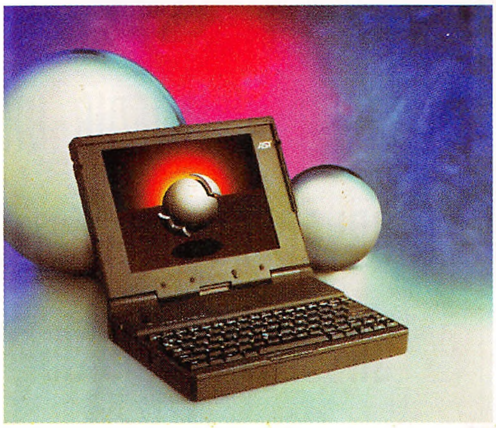


Nya snabba datorer

SPC Trading plockar ihop datorer med AMD-tillverkade processorer. Nu i dagarna är det en DX4-120 MHz och en Pentium 120MHz som lanseras. 486:an är den snabbaste i sitt slag. Intels snabbaste 486:a ligger nämligen bara på 100 MHz, och kostar enligt SPC lika mycket som deras 120 MHz. Även SPC:s 120 MHz Pentium är bland det snabbaste man kan få tag på. Intel har i och för sig både en 120 MHz och en 150 MHz Pentiumprocessor på gång, men de är inte klara och sitter inte i någon dator. 486:an från SPC kommer att kosta ca 15 000 kronor inklusive moms, och Pentiumburken beräknas landa på 22 500 kronor inklusive moms.



AST släpper Pentium-notebook



Bärbara datorer blir allt kraftfullare. Svunnen är den tid då man fick nöja sig med en 486:a i sin notebook. Nu är Pentium så gott som standard. AST släpper nu därför en dator med beteckning Ascentia 950N.

Den nya Ascentian är smått unik i och med att man kan visa upplösningen 800x600 på skärmen, något som tidigare inte varit möjligt med interna skärmar.

Processorn är en Pentium 75MHz, vilket gör att Windowsapplikationer går att köra upp till 100% snabbare, meddelar AST glatt. Man glömmer dock att nämna vad man jämför med.

Datorn finns att få med 800 MB hårddisk och LCD-skärm, eller 1.2 GB hårddisk och TFT-skärm. Datorn väger 2,8 kilo och kostar från 43 9000 kronor. 8 MB RAM är standard.

Amigor levereras med Scala-mjukvara

När Amigadatorer börjar levereras igen i slutet av sommaren kommer Scala att stå för multimediamjukvaran. Enligt Scala och Escom finns det inget som kan tävla prismässigt med den kombinationen när det gäller multimedia.

Scalas grundare, John Böhmer, säger att Amigan har visat vägen och kommer att fortsätta att göra det i framtiden. Scala ser fram emot att stödja Amigan i framtiden och att ingå i ett nära samarbete med Escom. Dessutom säger Scala att de har märkt ett ständigt behov av Amigor sedan produktionen lades ner för lite drygt ett år sedan.

Musikalisk nostalgitripp för Amigavänner

Alla ni som sitter med trettio Megabyte musikmoduler på hårddisken kan glädjas åt en ny Audio-CD som kommer ut i dagarna. Skivan heter "The Best of the Amiga Scene", och innehåller 18 av de bästa Amigamodulerna genom tiderna.

Speltiden på skivan är drygt 74 minuter, men trots det så har man bara fått med en bråkdel av de musiker som borde varit representerade på skivan. Några moduler som kan omnämnas är den suveräna "A King is Born" och Jogeir Liljedahls "Helmet Shake".

Vid tillverkningen av skivan har man (naturligtvis) enbart använt sig av Amiga hård- och mjukvara. Inte bara för att skivan är en hyllning till Amigan, utan helt enkelt för att det var det lättaste och bästa sättet att göra den på. Skivan är dedicerad till Amigans fader Jay Miner, och den fick Peter Kerscbaumer att dansa runt vid skrivbordet i ett ryck av nostalgisk hänförelse.

Priset för "The Best of the Amiga Scene" kommer att ligga på 100 kronor.

För info, ring Fredrik Elmqvist på telefonnummer 0521-182 12.

Fördubblad prestanda på ett år

Motorola och IBM har tillsammans tillverkat två nya processorer till sina PowerPC-datorer.

De nya processorerna har 120 respektive 133 MHz i hastighet, vilket medför en prestandadubbling på ett år. De nya PowerPC-processorerna kommer snart att sitta i nya datorer, och de är enligt Motorola avsevärt snabbare än det bästa Intel kan prestera. Vill du ha mer information kan du ringa antingen IBM eller Motorola på WWW:

IBM: http://www.ibm.com

Motorola: http://www.mot.com/powerpc/

Adobe Photoshop 3.0
grafikprogrammens Rolls Royce till PC



Photoshop har länge varit det ledande programmet när det gäller professionell bildbehandling i tidningssammanhang. De allra flesta som gör tidningar och andra trycksaker med DTP-teknik använder sig av Macintosh, och Photoshops ställning som ledande bildbehandlingsprogram är än så länge ohotad i Mac-världen.

Nu finns den senaste versionen – 3.0 – också till PC. Stort test på sju sidor.

Photoshop är i första hand ett bildbehandlingsprogram. Det är alltså tänkt att man ska ta färdiga bilder, importera dem i Photoshop och där mixtra med dem. Vanligt är att man justerar färger, nivåer och annat, lägger på lite extra skärpa, fyrfärgsseparerar bilden och monterar den i något DTP-program.

Men många har upptäckt att Photoshop också är ett utmärkt ritprogram. Med lite tricks och lite fantasi kan man åstadkomma både det ena och det andra, även om det fortfarande är enklast att ha en bild att utgå ifrån. Ska man göra illustrationer från noll är det enklast att använda ett strukturerat ritprogram som Corel Draw eller Illustrator. (Sedan går det förstås utmärkt att importera bilden i Photoshop och lägga på lite fluckra effekter.)

Mac-kommandon i Windows

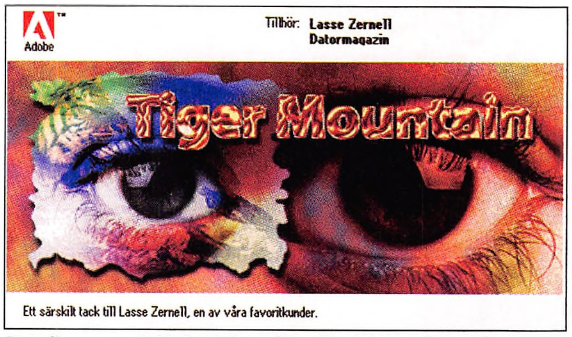
En inbiten Windowsanvändare kommer inte att känna sig helt hemma med Photoshop. Gränssnittet är nära-på identiskt med Macens. Även kortkommandona är Macstandard i stället för Windowsstandard. Till exempel är det ctrl-x som gäller för klipp ut, ctrl-v för klista in och så vidare. I ett Windowsprogram kan man ju normalt komma åt rullgardinsmenyerna med alt-knappen. Men inte i Photoshop, där är alt-knappen reserverad för samma kortkommandon som ligger under alt-knappen på en Mac. Det är väl upp till var och en att avgöra om det är bra eller dåligt att man inte följer gängse Windowsstandard.

Till PC finns sedan tidigare ett program som heter Photostyler. Efter att programföretagen Aldus och Adobe gått ihop för något år sedan satt de med både Photoshop och Photostyler i sitt programutbud. Det var då ganska logiskt att de satsade på ett av programmen och de valde då Photoshop. (För användare av Photostyler har man nu ett specialerbjudande där man kan byta till Photoshop.) Det är alltså inte omöjligt att Photoshop får samma dominans på PC som det har i Mac-världen.

Bildbehandling

När man plockat upp en bild i Photoshop finns det många möjligheter att laborera med den. Först finns de inbyggda funktionerna där man kan ställa in nivåer, färgbalans, kontrast och så vidare.

Sedan finns det olika filter. Filter till Photoshop är så kallade plug-ins, det vill säga små program som vilken fristående tillverkare som helst kan göra. Skillnaden mellan filter och de inbyggda funktionerna är, lite förenklat, att i de inbyggda funktionerna påverkar inte pixlarna varandra. I ett filter sker en massa beräkningar där pixlarnas förhållande till varandra är



Det finns en dold funktion där alla som varit med om att göra Photoshop räknas upp. Sist kommer ett särskilt tack till den som programmet är registrerat på.

avgörande. Ett filter kan till exempel vara till för att öka skärpan i bilden. Då sker en beräkning som gör att en mörk pixel som ligger intill en ljus blir något mörkare och den ljusa något ljusare, medan pixlar som ligger på ytor där grannarna är likadana inte påverkas.

De filter som följer med i Photoshop räcker ganska långt om man använder dem lite kreativt. Vill man ha specialeffekter finns bland annat Adobes egna filtersamlingar Gallery Effects (1–3) och den fristående samlingen Kai´s Power-tools att köpa till. Gallery Effects är filtersamlingar med vattenfärgseffekter och annat; Kai´s Powertools har några filter som ritar fraktaler, ett filter som gör riktigt bra klot och mycket annat kul.

Lagerarbete

Den stora nyheten i version 3.0 är att man kan arbeta i lager. (Det fanns visserligen något som kallades för lager i de tidigare versionerna av Photoshop, men dessa lager motsvarade vad andra program kallar kanaler.)

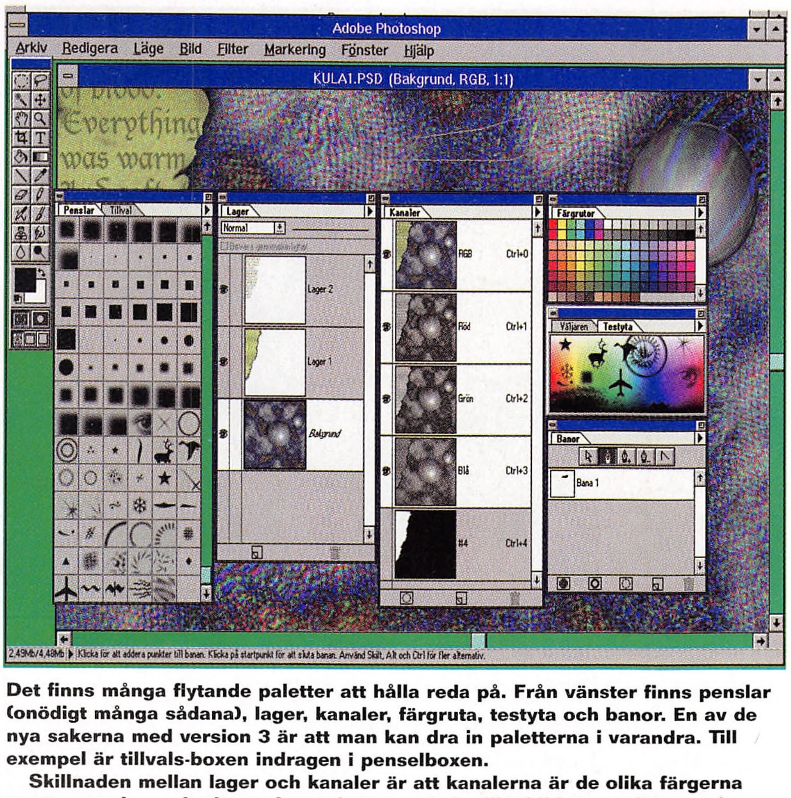
Att kunna arbeta i lager ökar både möjligheterna till vad man kan göra och kraven på datorns prestanda enormt. Eftersom det är ett pixelbaserat program fördubblas i stort sett bildstorleken om man lägger till ett extra lager.

I tidigare versioner av Photoshop kunde man genom att arbeta med flera bilder och slå ihop dem få samma effekter som genom att jobba i lager. Men det är oändligt mycket smidigare att jobba i lager.

En annan nyhet är att man kan plocka in den liten del av en stor bild och editera den för att sedan spara den till den stora bilden. En mycket användbar funktion när man har att göra med stora bilder och begränsad datorkraft.

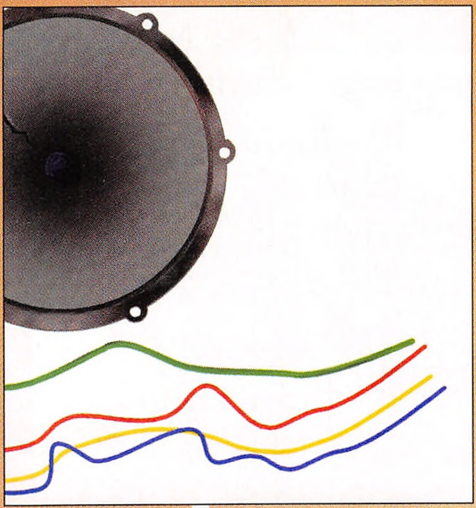
Andra nyheter är ett par nya filter som följer med. Det tyngsta av dessa filter är "ljuseffekter" där man kan laborera med olika spotlights. Det låter visserligen lite underligt att

fortsättning på sidan 24



Det finns många flytande paletter att hålla reda på. Från vänster finns penslar (onödigt många sådana), lager, kanaler, färgruta, testyta och banor. En av de nya sakerna med version 3 är att man kan dra in paletterna i varandra. Till exempel är tillvals-boxen indragen i penselboxen.

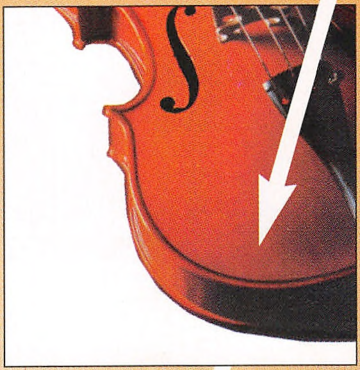
Skillnaden mellan lager och kanaler är att kanalerna är de olika färgerna samt sparade markeringar. Lager kan vara helt olika bilder som lagras på varandra och som kan byta stapelordning, göras genomskinliga och så vidare. Kanal 5 är i detta exempel en markering av pappersremsan till vänster som är gjord för att få fram skuggan. Pappersremsan ligger sedan ovanpå bakgrunden som ett eget lager, och på den ligger sedan texten.

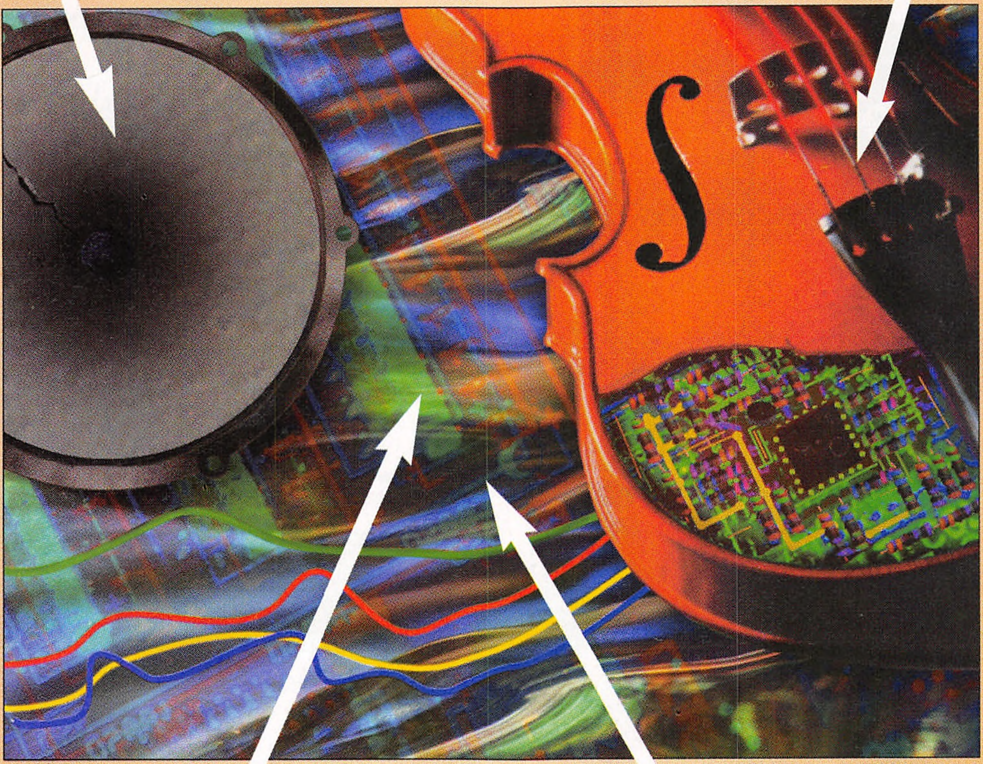


Ett exempel på att arbeta i lager

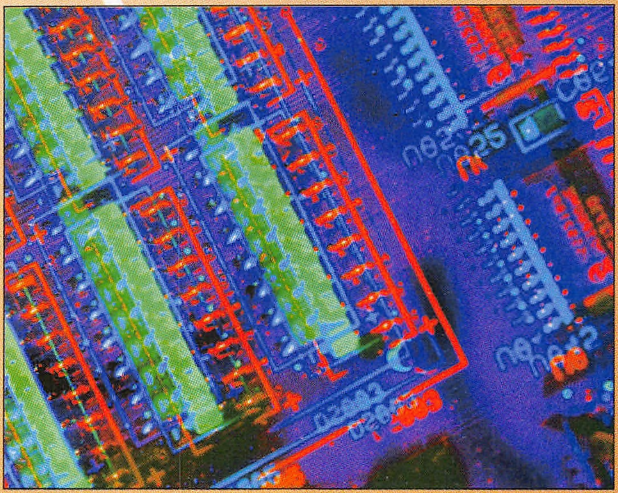
Den här bilden var med i förra numret av DMZ. Här är de olika lagren uppdelade i separata bilder. Underst, som bakgrund, ligger kretskortet och ovanpå det ligger vågorna med skuggor. Högtalaren med sladdarna är ett eget lager och samma sak är det med fiolen. Allra överst ligger det lilla kretskortet som är inklippt i fiolen. Det finns många sätt att blanda de olika lagren på, men i den här bilden har jag bara laborerat med genomskinligheten.



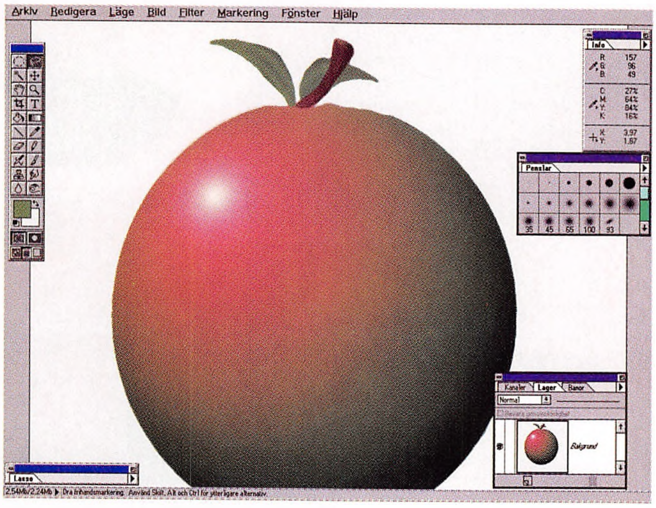






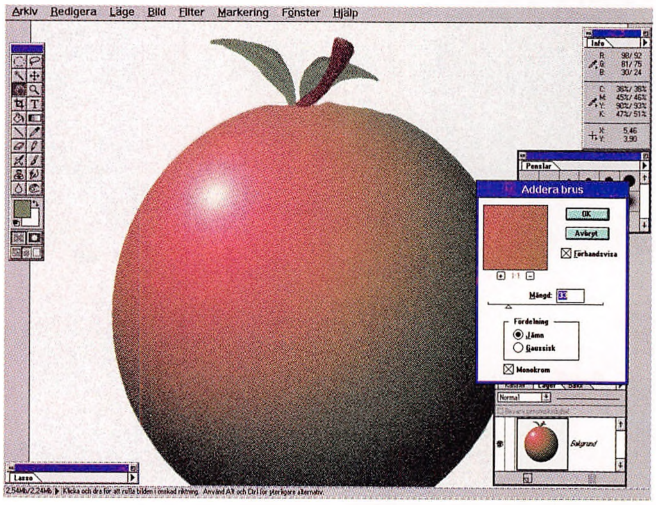


Ett smakprov på några av de många olika typer av filter, och dess funktioner, som finns i Adobe Photoshop 3.0.



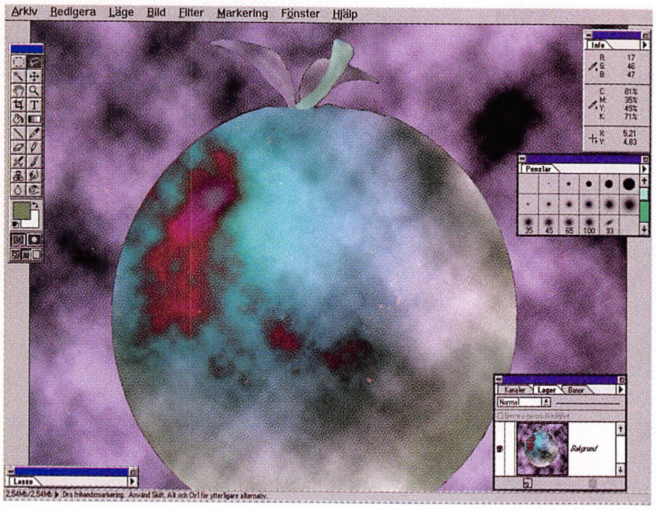
Originalbild

Här är originaläpplet.



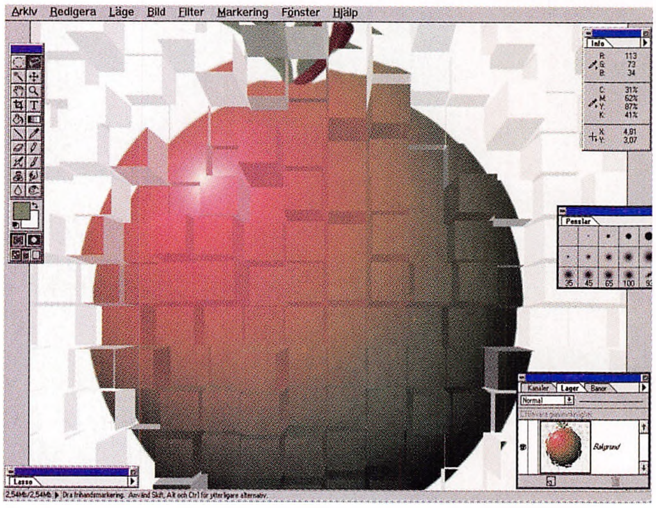
Brus

Att addera brus innebär att bilden blir kornigare. Det är ett användbart filter när man retuscherar bilder eftersom det man ritar blir helt homogent i färgen. Här är filtret något överdrivet.



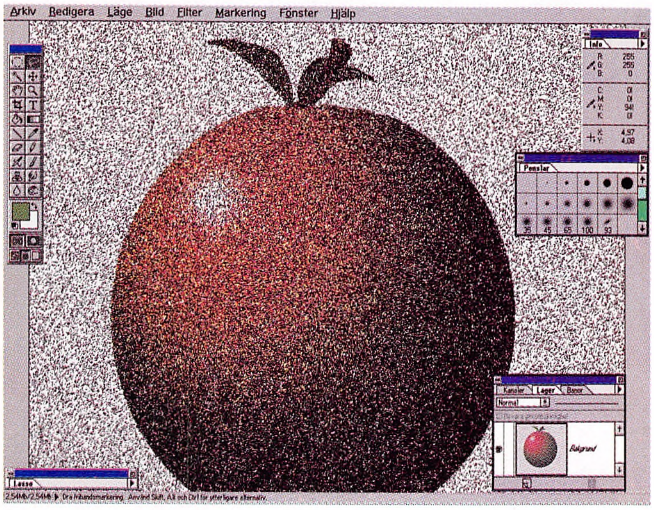
Differensmoln

Ett filter som... ja, det är bra att ha, helt enkelt.



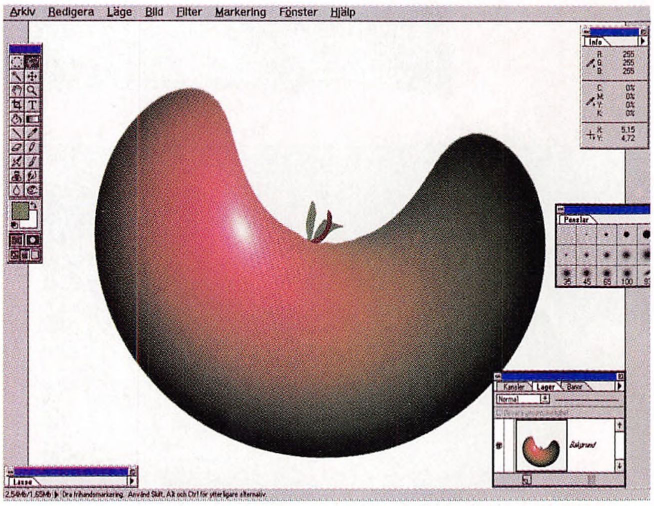
Djupfiltret

Med djupfiltret byggs bilden upp av kvadrater som sedan förskjuts så att en djupeffekt uppstår.



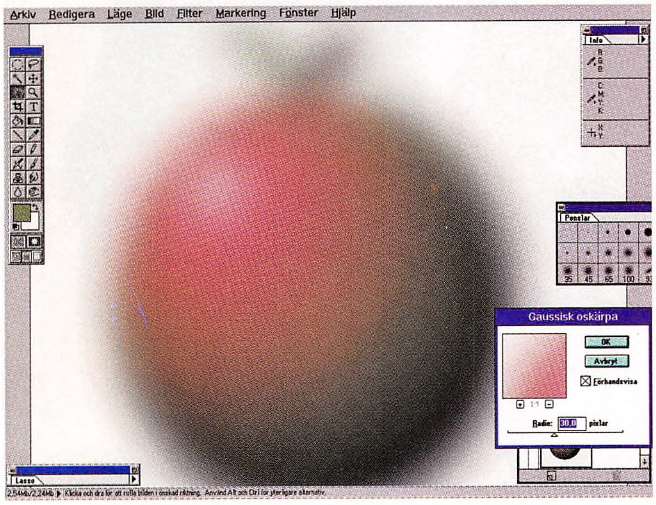
Mezzotint

Med filtret mezzotint byggs bilden upp av streck, linjer eller prickar i slumpartade mönster.



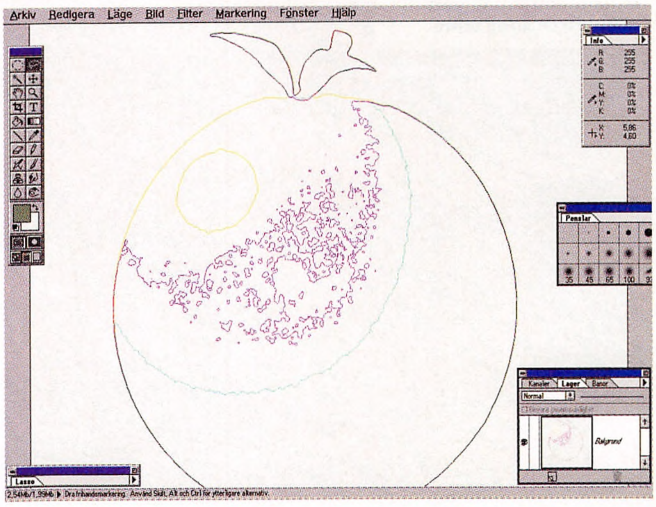
Polära koordinater

Med polära koordinater kan man göra en banan av ett äpple.



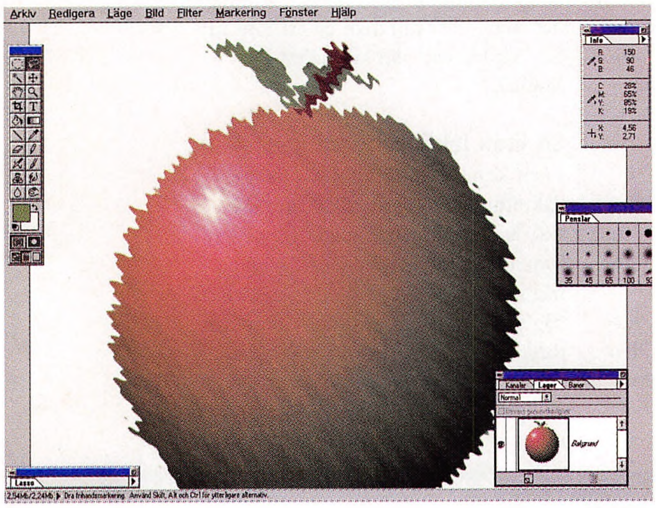
Gaussisk oskärpa

Det finns flera sorters oskärpa man kan lägga på, men Gaussisk oskärpa är den som blir bäst.



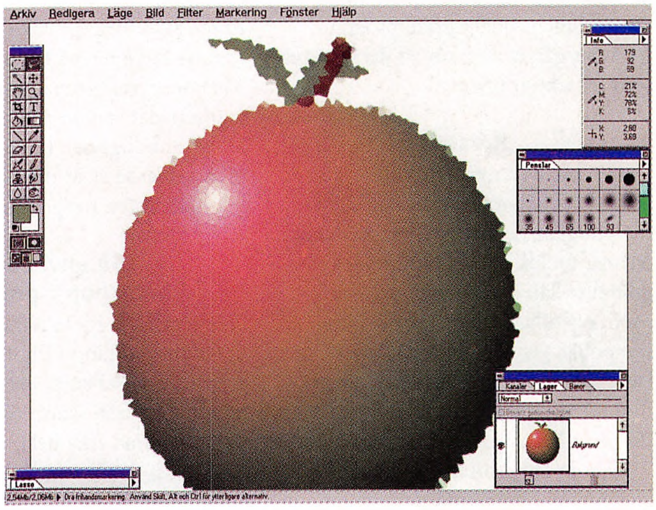
Konturer

Konturer i nivå är bra att använda om man ska "traca" en bild, det vill säga göra om den till strukturerad grafik.



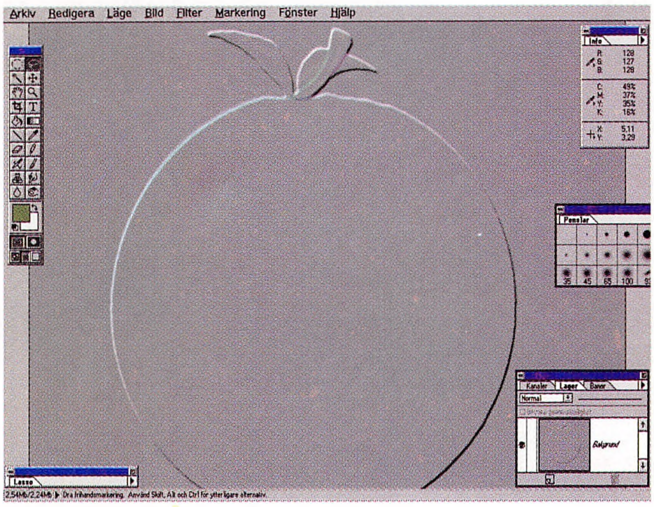
Krusning

Krusning är precis vad det låter som. Som med de flesta filter kan man ställa in mängden av effekt man vill ha.



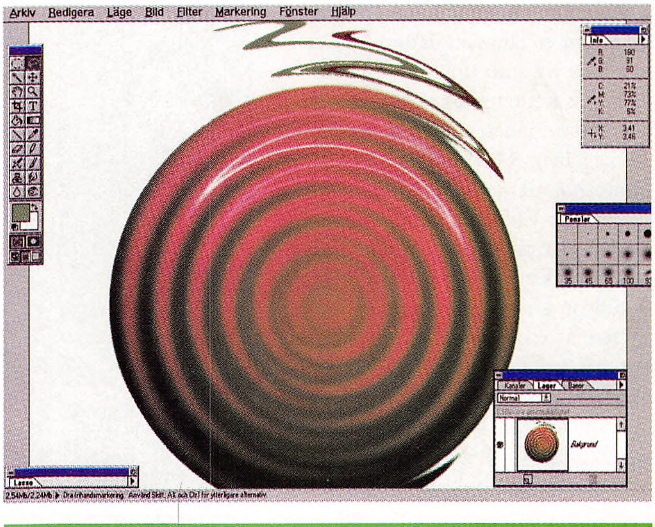
Kristallisera

Det här är ett av filterna som man kan använda till att få fram strukturer.



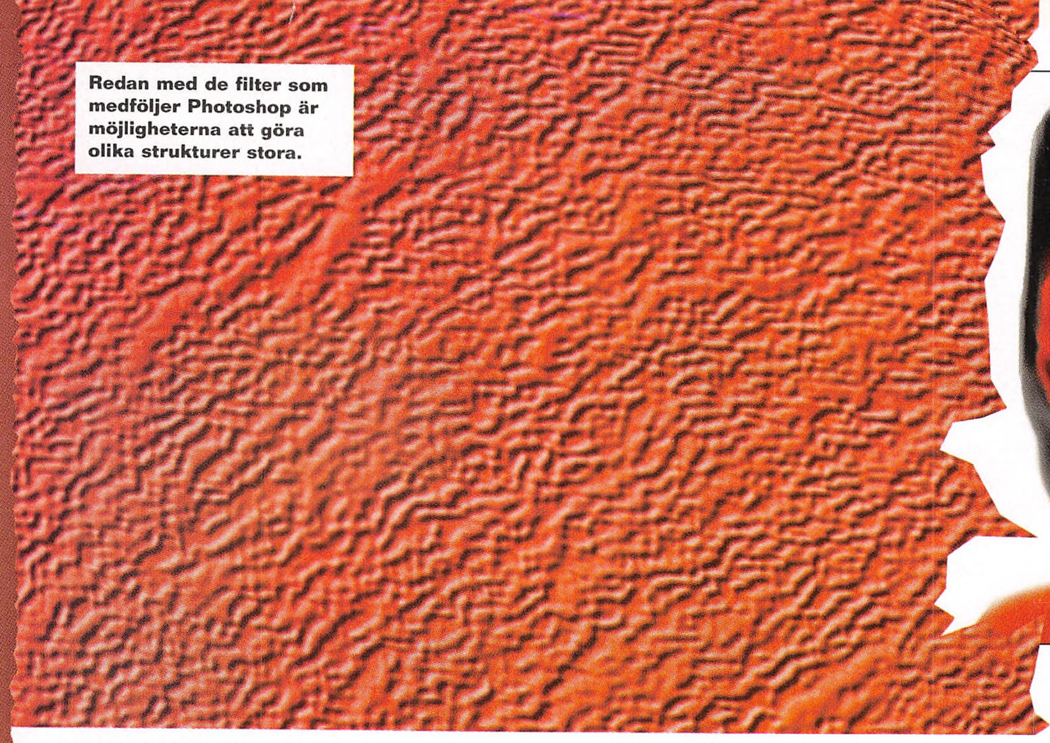
Relief

Relieffiltret letar rätt på konturer och lägger på lite fluckra skuggor.

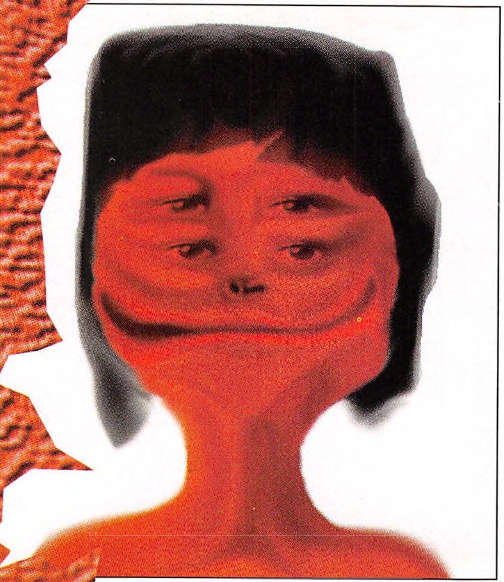


Sicksackfiltret

Det här filtret gör en virvel som går fram och tillbaka.



Redan med de filter som medföljer Photoshop är möjligheterna att göra olika strukturer stora.



Det finns en pensel med ögonform i Photoshop. Den kan man använda för att rita vackra flickor, till exempel. Den ska dock användas med måtta.

fortsättning från sidan 20
använda spotlights och ljussättning i ett tvådimensionellt grafikprogram, men det går att få fram en del effekter som ser riktigt bra ut.

Kreativt

Någon har beskrivit Photoshop som programmet som är så bra att inte ens de som gjort det förstår hur bra det är. Många funktionerna som finns i programmet kan användas på sätt som ingen egentligen tänkt på. Man kan få fram olika ytstrukturer genom att t.ex. laborera med brus, relief-filtret, molnfiltret, förvränga, färga och så vidare tills man har något man är nöjd med.

Genom att kombinera olika filter blir möjligheterna till vad man kan åstadkomma närapå oändliga. Eller för att använda ännu en klyscha: fantasin är enda begränsningen. Även tiden kan räknas som en begränsning. Det tar tid att lära sig alla filter och vilka som går bra att kombinera. Har man dessutom en långsam dator så hinner man bita sig ända upp mot axlarna innan vissa filter gjort vad de ska. På den 100 megahertz Pentiumdator med 32 megabyte RAM jag testade Photoshop på var hastigheten helt acceptabel. Vissa filter, till exempel radiell oskärpa, är olidligt långsamma på alla burkar, möjligen med undantag av Silicon Graphics-maskiner.

Denna version av Photoshop är som sagt den professionella. Om man vill ha ett bildbehandlingsprogram för hemanvändning, kanske bara för att göra bilder i RGB-format, så betalar man mycket för funktioner man aldrig kommer att använda. Det är helt enkelt ett dyrt och mycket kompetent program som är gjort för kommersiell användning.

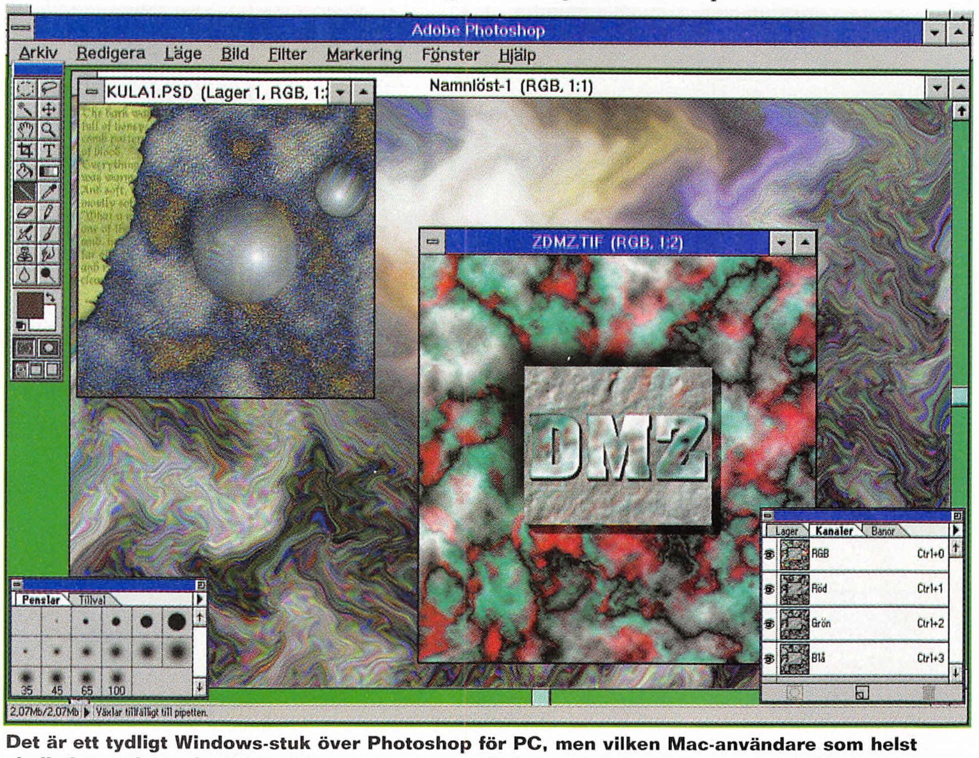
Någon gång i år är det utlovat att det ska komma en lite-version av Photoshop. Riktigt vilka funktioner som då kommer att fattas vet jag inte. Men om fyrfärgsseparationsfunktionerna är det som fattas, programmet är hyfsat billigt och inte kräver en monsterdator, så är det helt klart intressant även för privatanvändaren.

Så används Photoshop i praktiken

Här på DMZ gör vi nära nog all slutlig bildbehandling i Photoshop. I den grafiska branschen är det viktigt att hela kedjan från skärm till färdig tidning fungerar. Alla delar måste vara kompatibla med varandra och sedan länge är Macintosh mer eller mindre det som gäller om man på ett inte allt för komplicerat sätt vill ha ett bra resultat.

En liten lektion i tidningsmakeri:

Först kommer någon, oftast chefredaktören, på någon artikel som ska skrivas. Han ger uppdraget till någon som är lämpad för ämnet och denne någon kommer in med en text. Oftast några dagar efter deadline. Chefredaktören (som ibland kan vara av tysk härstamning) tittar därpå på texten och ser till att den duger. Förhoppningsvis har någon också fixat passan-



Det är ett tydligt Windows-stuk över Photoshop för PC, men vilken Mac-användare som helst skulle känna igen sig direkt. På gott och ont är alla kommandon desamma som på Macen om man bara byter ut äpplet mot control. Detta medför bland annat att man inte kan komma åt några menyer med alt-tangenten.

de bilder till artikeln. Därpå lämnas hela rasket över till skärmslavarna på "layouten". Dessa redigerar texten (rättar stvafel, stryker en massa oumbärliga meningar, fixar till språket och så vidare). Sedan läser de in bilderna i en scanner. (Om de inte redan är i digitalt format, vill säga.)

Sedan plockas bilderna upp i Photoshop. Där ser man till att nivåerna stämmer, det vill säga att svart är svart och vitt är vitt och att allt däremellan fördelar sig på ett vettigt sätt. Sedan måste man också kontrollera att färgerna inte är helt åt helsike och göra något åt det om så är fallet. Det ska ställas in rätt upplösning, skärpan ska antagligen förbättras något och så vidare.

Ofta är det också mindre retuscheringsjobb som ska göras och kanske ska det göras någon lustig liten illustration. Allt detta finns det bra funktioner för i Photoshop.

Sedan är det dags för det som är viktigt och problematiskt i trycksammanhang: fyrfärgseparationen.

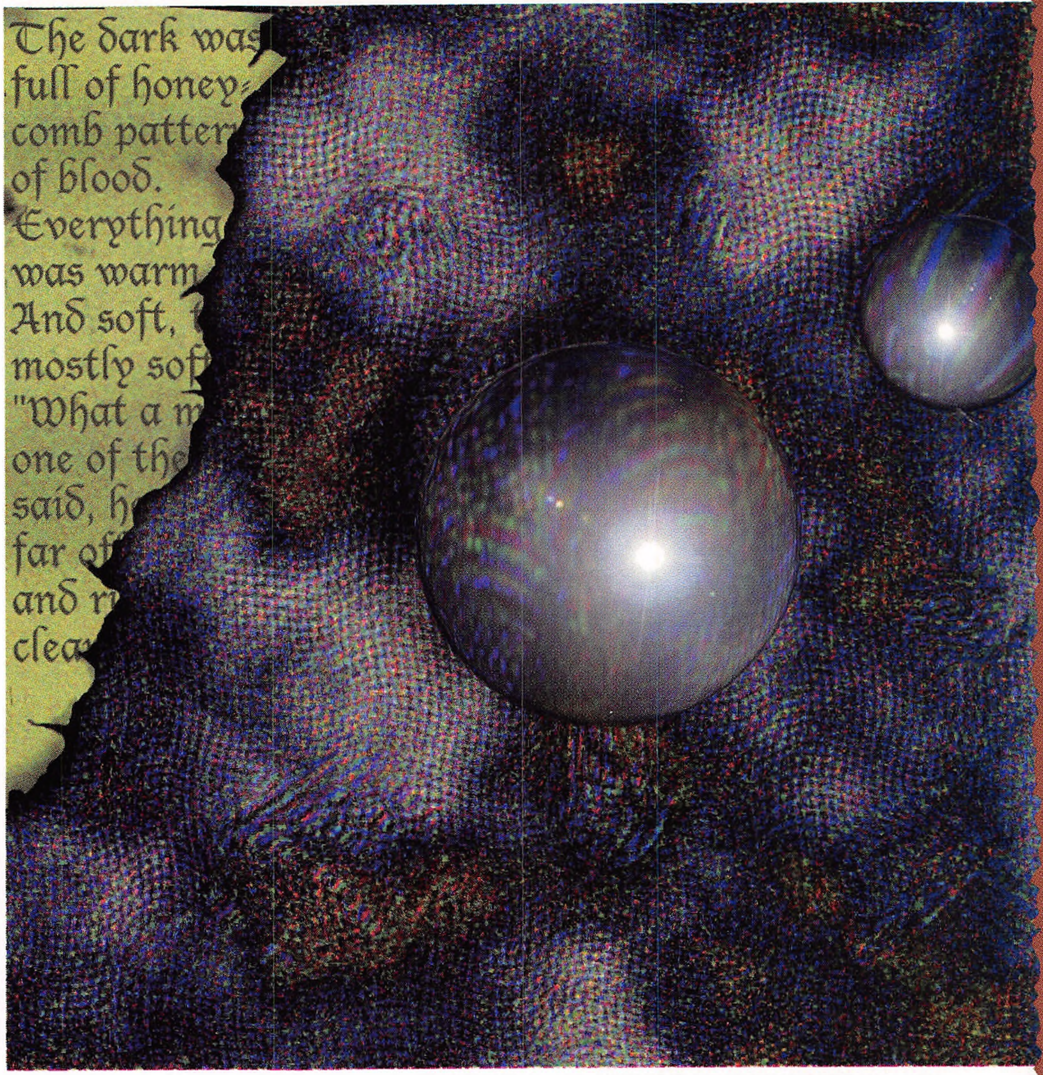
Förenklat är problemet följande: En dator visar bilder med additativa färger, det vill säga rött, grönt och blått (RGB), men i tryck används subtraktiva färger, cyan, magenta, gult och svart (CMYK i den vedertagna engelska förkortningen). Idealt borde det räcka med tre färger även vid tryck, men det är svårt att få fram riktigt svart och därför lägger man till svart som fjärde färg.

Om man tar en vanlig dator som inte är tänkt att användas för färgseparation av bilder så kommer den bild man ser på skärmen inte att likna samma bild i tryck. Det kan säkert många som fått sina bilder publicerade på våra Galleriet-sidor vittna om. Även om man har ett program som klarar av att göra CMYK-bilder av RGB-bilder så kommer färger och nivåer inte att överensstämma. För att det ska fungera måste skärmen man använder vara kalibrerad mot de följande leden i tidningsmakeriet. Och det är ingen enkel historia. Det ska tas hänsyn till papperskvalitet, färgkvalitet, trycketeknik och lite annat.

För att allt detta ska fungera måste programmen man använder ha funktioner och inställningsmöjligheter för färgseparering och bildskärmskalibrering. Helst ska det också vara enkelt att göra dessa inställningar. Photoshops grepp om marknaden för professionell bildbehandling och separering grundar sig på just det faktum att programmet har dessa funktioner och att det är lätt att komma åt dem.

När sedan bilden är fyrfärgsseparerad monteras den tillsammans med text i ett DTP-program, i DMZ:s fall QuarkXpress. Sedan skickas QuarkXpress-dokumentet och bilderna till rippning. RIP betyder Raster Image Processing och innebär att bilderna rastreras och sidorna körs ut på film. Filmerna, normalt fyra stycken per sida, skickas sedan till tryckeriet där det görs tryckplåtar av dem. Sedan följer tryckning, skärning, falsning, häftning, utkörning, leverans i brevlådan (för du preumererar väl?) och till sist, förhoppningsvis, läsning.

Lasse Zernell



Här har jag använt filterna moln, differensmoln, brus, krusning och våg för att göra bakgrunden. Kulorna är självfallet gjorda med hjälp av sfär-filtret. Under arbetets gång har jag markerat delar av bilden, lagt till ludd och gjort partiella ändringar av nivåer, nyanser och annat. Sist la jag till den där textbiten till vänster.

Photoshop 3.0 till PC

Tillverkare: Adobe
Testat på: Pentium 100 MHz, 32 MB RAM, 4 MB V-RAM, 1 GB hårddisk.
Utrustningskrav: Minst i386 (Pentium rekommenderas) DOS 5.0 eller senare, Windows 3.1 eller Windows NT 3.5, 10 Mb RAM (16 rekommenderas), 10Mb utrymme på hårddisken, 256-färgers grafik (24-bitars grafikkort rekommenderas). Och helst ska man ha CD-läsare och ljudkort för att ta del av allt som finns på CD:n.
Dokumentation: Svenska, engelska m.fl.
Pris: ca: 8.500 kronor

Sammanfattning: Ett professionellt bildbehandlingsprogram för trycksaksframställning, med många bra funktioner och utmärkta möjligheter att fyrfärgsseparera bilder.

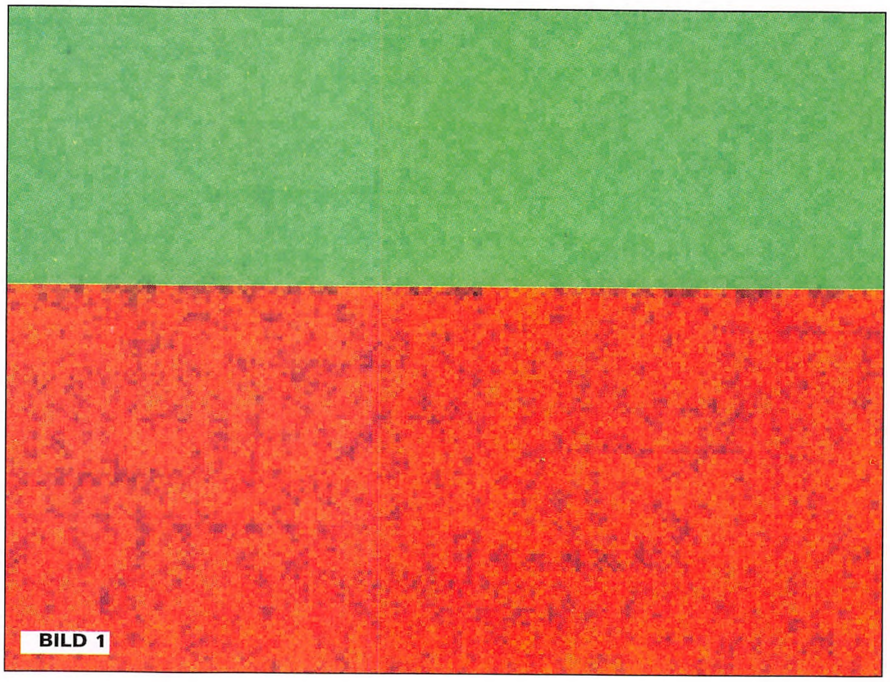
5



Genom att kombinera moln och relief-filterna på olika sätt kan man får fram strukturer.

Skapa ett stilleben på din Amiga

Visst går det att skapa konst med din Amiga.
Du behöver inte ha en Amiga 4000 med 32 megabyte minne och det jättedyra 3D-programmet.
Har du Photogenics och en A1200 är det bara att sätta i gång. DMZ visar dig hur du skapar realistiska bilder med enkla medel.


BILD 1

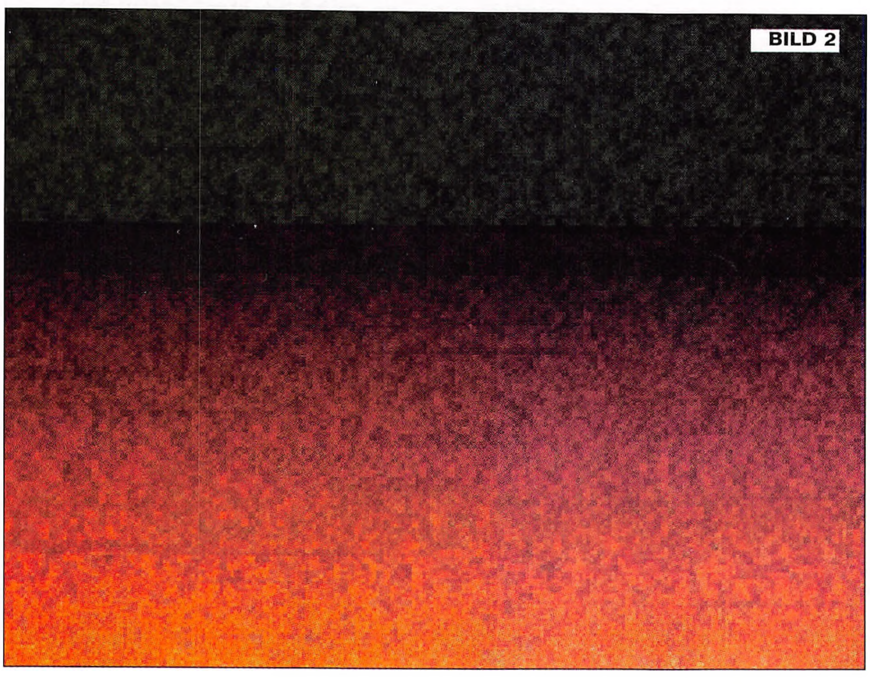
Photogenics är ett nytt kraftfullt ritprogram till Amiga. Det är ett fullgott komplement till DeluxePaint IV.

I denna workshop hade jag tänkt lära ut hur man utnyttjar programmet maximalt och samtidigt vissa några tricks och knep för att åstadkomma önskvärda specialeffekter.

Du behöver Photogenics v1.1a. I denna första del kommer vi lära oss både hur man gör träliknande texturer med skuggning och hur man gör att bilden ser skarp ut nära och suddig långt bort.

Även ifall du bara har en ren A1200 kan du följa denna första del, fast då kommer vissa effekter inte synas lika bra eftersom upplösningen måste vara lägre vid lägre minne.

Ifall du bara har 2 MB, bör du starta från diskett även ifall du har hårddisk, och på så sätt frigöra några hundra kilobyte. Nåväl, låt oss börja.


BILD 2

1.

Tag fram färgpaletten genom att skriva in ”p” på tangentbordet eller genom att klicka med vänster knapp på färgrutan (gul i början) i verktygsfönstret. Välj färgen ”Oil Red” i listan för att sedan klicka på ”Use” och stänga paletten. Nu ser vi den röda färgen i färgrutan. Välj ”Selected Colour” i menyn ”Project/New”.

Ifall du har 2 MB minne ska du öppna en skärm med storleken 320x198 ifall du har betydligt mer bör skärmen vara 640x396.

Ställ in önskad storlek och tryck på ”OK”. En skärm öppnas.

2.

Klicka på knappen ”MODE” i verktygsfönstret och det kommer fram en lista med olika bildbehandlingseffekter.

Välj ”AddNoise”, klicka på bildfönstret och sedan på knappen för att fylla hela fönstret (till vänster ovanför ”FIX”).

Hela bilden kommer då fyllas med punkter som avviker från den röda färgen, men eftersom resultat blev lite för svagt måste vi förstärka effekten.

Detta gör vi genom att trycka på knappen t.h. om "MODE" och höja effektens intensitet till 45%.

Det nya resultatet blir mycket intensivare och därför trycker vi på FIX för att göra ändringarna permanenta.

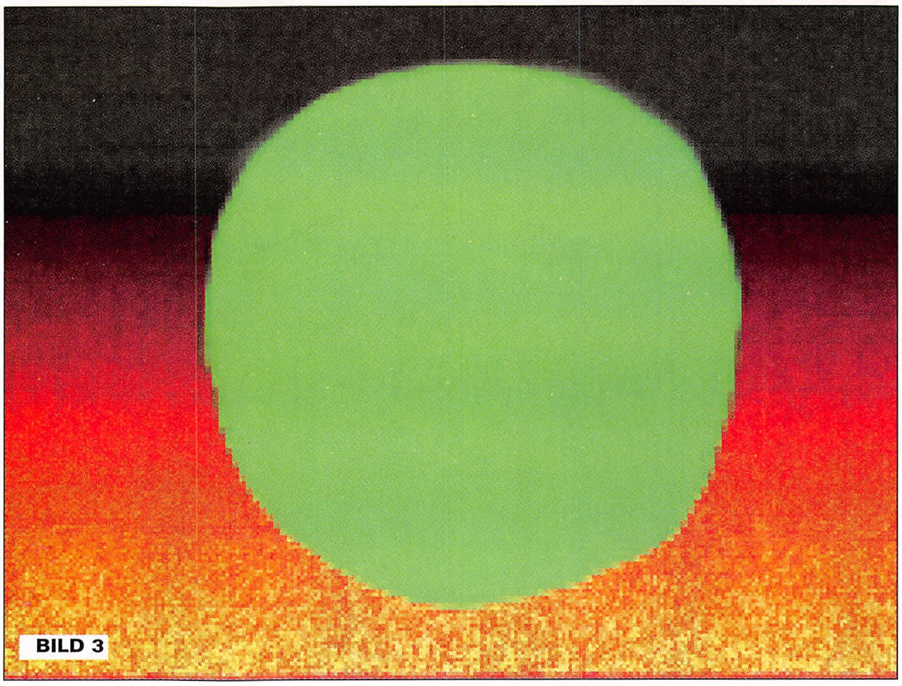


BILD 3

3.

Nu kommer vi att ändra färg på delar av vår bild; detta kan lämpligen göras genom att välja "AlterHue" i effektlistan.

Byt färg till "Apricot" genom att välja den i färglistan i paletten och trycka på "Use". Fyll sedan de nedre två tredjedelen av bilden genom att använda verktyget som ritar fyllda rektanglar.

Tryck på "FIX", byt färg till "Dark Green" och färga på samma sätt den kvarvarande röda delen av bilden. Tryck på "FIX" igen.

4.

Bilden kommer att bli lite mer suddig om vi applicerar lite "Blur"-effect på den. Välj denna, byt till "Simple 3 x 3" i "Mode Options", fyll skärmen (med hjälp av knappen t.v. ovanför "FIX") och ändra genomskinligheten i penselinställningarna till 50% genom att trycka på knappen "Brush Options" (högra raden, andra ovanför "FIX") och ändra värdet i "Trans."-listen till 50. Resultatet bör likna **Bild 1**. Ifall det ser bra ut, tryck på FIX.

5.

Nu ska vi göra att bilden får ett djup genom att mörklägga den med en skugga som tonar bort desto längre ner man kommer.

Välj "Black" som färg, "GradientTint" som effekt, och ställ in 25% genomskinlighet. I "Mode Options" ska du ändra så att "Position" får värdet 70 och "Smoothness" 65. Fyll skärmen.

Dessa två värden bestämmer var färgtoningen skall vara ha sitt centrum och hur mjuk den skall vara. Ifall resultatet liknar **Bild 2**, så tryck på "FIX".

6.

Denna effekt, som syns bäst i högupplösning, kommer resultera i att skärpan minskar med avståndet och att bilden därmed får en ny egenskap som ytterligare bidrar till dess skenbara djup.

Välj "Clone" i menyn "Project" och vips så har datorn gjort en kopia av vår tidigare bild.

Välj effekten "Defocus" med ett värde av 15 och fyll skärmen för att göra bilden väldigt suddig. Tryck på FIX. Döp om bilden till "SUDDIG" genom att använda kommandot "Rename" i "Project"-menyn.

Göm bilden genom att hålla in Amiga-knappen och trycka på "h".

Den kvarvarande bilden är vårt forna, skarpa original; döp därför om bilden till "SKARP" och välj sedan i menyn "Options/Use as secondary".

Vissa effekter använder sig av två bilder och då placerar man den ena just i denna speciella buffert. Göm bilden.

7.

Eftersom vi nu har två bilder, en skarp och en suddig, skall vi komponera ihop de så att den suddiga bilden framträder i bildens överdel och den skarpa i bildens nederdel; däremellan bör det ske en flytande övergång, och detta är ett alldeles utmärkt tillfälle för att använda sig av en s.k "Alpha-Channel" som bestämmer hur mycket en bild ska vara genomskinlig på olika ställen.

Välj följaktligen "White Page" i menyn "Project/New" och öppna en skärm med samma storlek som den första (viktigt).

Välj effekten "GradientTint" med inställningarna 70 på "Position" och 65 på "Smoothness". Slå av genomskinligheten, fyll skärmen och tryck på "FIX" (se **Bild** 3).

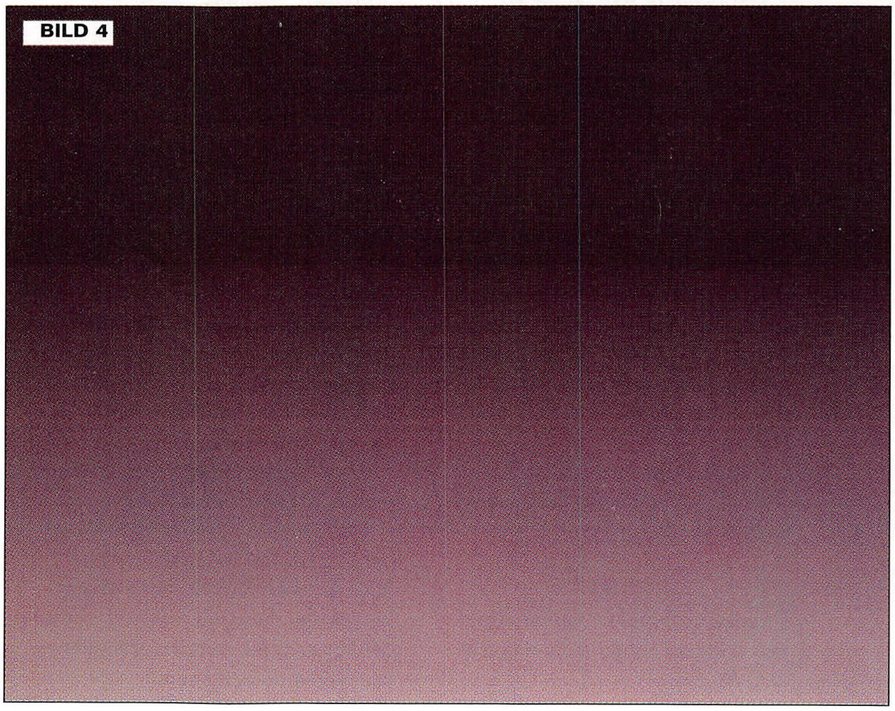
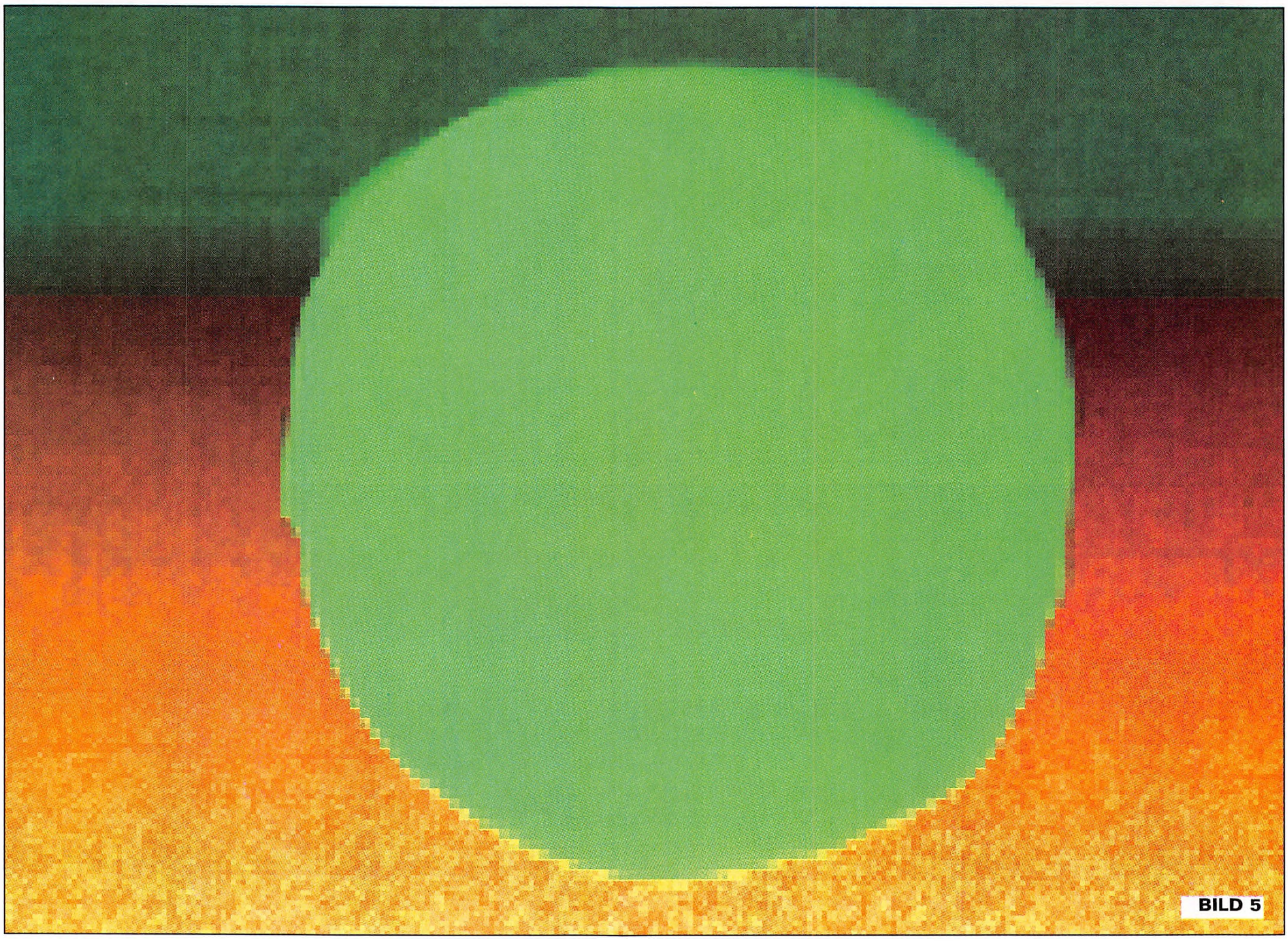


BILD 4



Välj färgen "dark grey", byt till "paint"-mode, ändra genomskinligheten till 50%, fyll skärmen och tryck på "FIX".

Eftersom vi skall använda denna bild som Alpha-Channel, klickar vi först på den, och sedan väljer vi "Use as Alpha Channel" i menyn "Options".

Göm bilden. Välj nu bilden "SUDDIG" och byt till "RubThru" som effekt.

Det är denna effekt som gör att vi kan ha två bilder "på varandra", där den övre blir genomskinlig på ett sätt som bestäms av vår Alpha-Channel.

Fyll hela skärmen och ifall allt fungerar ska bilden vara suddig långt bort (övre delen av bilden) och något skarpare nära (bildens nederdel).

Tryck på FIX och göm bilden (tryck AMIGA+h). Klicka på alphabilden så att den kommer fram och radera den genom att stänga dess fönster.

Gör likadant med bilden "SKARP". Nu bör det bara kvarstå en bild, vår fina bakgrund.

8.

Eftersom bakgrunden nu är färdig kan vi övergå till att måla förgrunden: Äpplet.

Välj "paint" som mode och "Dark Green" som färg.

I verktygsfönstret välj "FreeHand" och byt penselinställningarna till: Size 20, Pressure 5, Trans 0. Måla nu konturerna av ett äpple.

Fyll äpplets inre med hjälp av "Filled FreeHand" (**Se Bild 4**). Använd sedan kommandot "Move paint layer to alpha" i menyn "Alpha/Paint layer" och bli inte rädd för att äpplet försvinner; det finns kvar men det syns inte.

Nu har äpplets kontur blivit vår Alpha-Channel och bestämmer var färgen fastnar på bilden respektive var vi kan måla utan att det händer något.

9.

Öka penselstorleken till 40. Välj färgen "Emerald green" och börja försiktigt måla på äpplets (där det förut var) vänstra sida; fyll ungefär två tredjedelar av dess area från vänster sida.

Kom ihåg att du kan ta bort det du målar med höger knapp.

Ifall du är nöjd, tryck på FIX och byt färg till "Dark Green" för att måla den kvarvarande delen av äpplet; gör det dock på ett sådant sätt att det blir en mjukövergång från den ena färgen till den andra.

För att lyckas med detta måste du byta mellan dessa färger några gånger (glöm inte att trycka på FIX efter respektive förbättring) och använd airbrushen försiktigt; måla inte för intensivt på ett ställe, utan snutta lätt med färg där det behövs. Se bild 5.

10.

Du kanske samtycker att ett äpple är en något mer komplext frukt än den vi har åstadkommit; en sak som fattas är fördjupningen på äpplets översida, och den skall vi göra nu.

Byt till penselstorlek 5 och måla en mindre fördjupning på äpplets översida genom att använda de två ovannämnda färgerna fast spegelvänt mot förut: den mörka skall vara på vänstersidan här.

Tryck på FIX när du är nöjd. Nu skall vi rita det där bruna som sticker ut från översidans fördjupning.

Det är bara att byta till "Light-Brown" och experimentera tills det blir bra (du kanske måste ändra på penselstorleken).

Dra över Alpha-ikonen (finns på skärmens nederdel) till vänster, d.v.s till Images-fönstret. På så sätt kan vi nu även måla utanför äpplet.

11.

Ändra genomskinligheten till minst 50% och penselstorleken till 20.

Använd nu de båda färgerna ”Emerald Green” och ”Dark Green” för att måla äpplets spegling i underlaget. Tryck på FIX när du är färdig (se **bild 6**). Byt till effekten ”Saturation” och dra ner ”Trans” till 0.

Välj verktyget ”filled polygon” och måla formen på en lämplig skugga till äpplet. När du har bestämt dig för dess form, öppna ”mode options” och ändra till -150.

Först nu kan man se att det verkligen är en skugga. Tryck på FIX. Dra tillbaka Alpha-ikonen till Alpha-fönstret (höger).

Byt till ”Paint”-mode, välj en ljus färg (t.ex. gult) och måla en del av äpplets vänstra sida så att det ser mer blänkande ut.

Gör sedan motsvarande sak med en mörkgrön färg på äpplets andra sida för att ge det mer skugga.

Använd sedan diverse färger i spektrat vitt-grönt för att måla dit ett bitmärke.

Använd sedan ”Defocus” på skuggkanterna för att göra de mjuka. Glöm inte att trycka på FIX mellan varje operation. **Se bild 7.**

För att skåda ditt konstverk utan alla fula fönster runtomkring kan du välja ”save/other” och sedan ”Show HAM8” i listan. Blev det inte fint?

Det bästa sättet att lära sig är att experimentera och leka med effekterna, så varför inte göra det?

Du kan utnyttja knepen som jag har framfört här (trätextur, skärpedjup, diverse skuggor) och göra en helt annan bild, eller varför inte modifiera denna och kanske göra ett päron liggandes på ett blått marmorgolv?

Maciej Zurawski

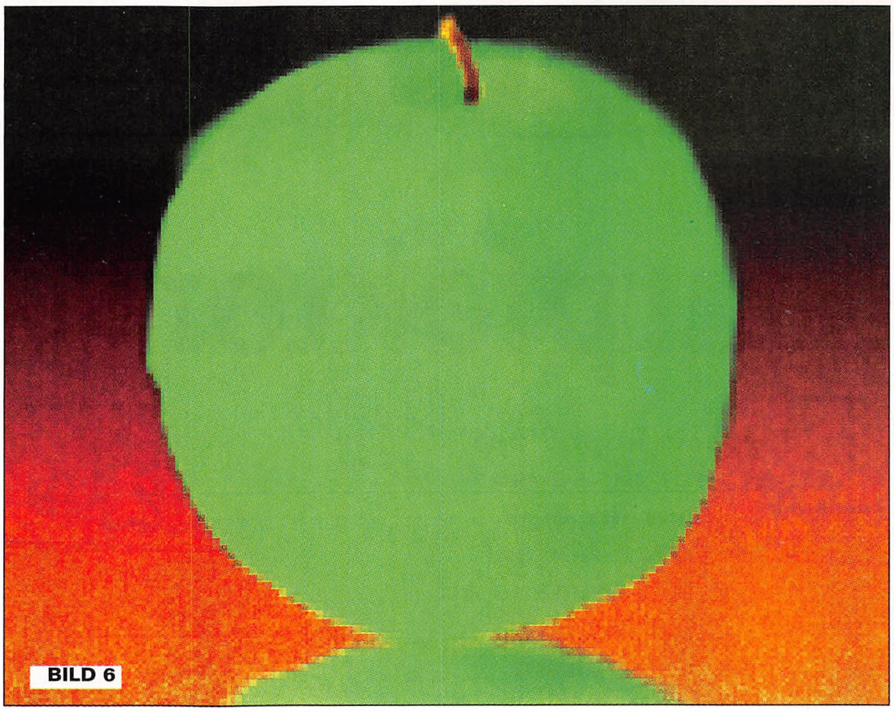


BILD 6

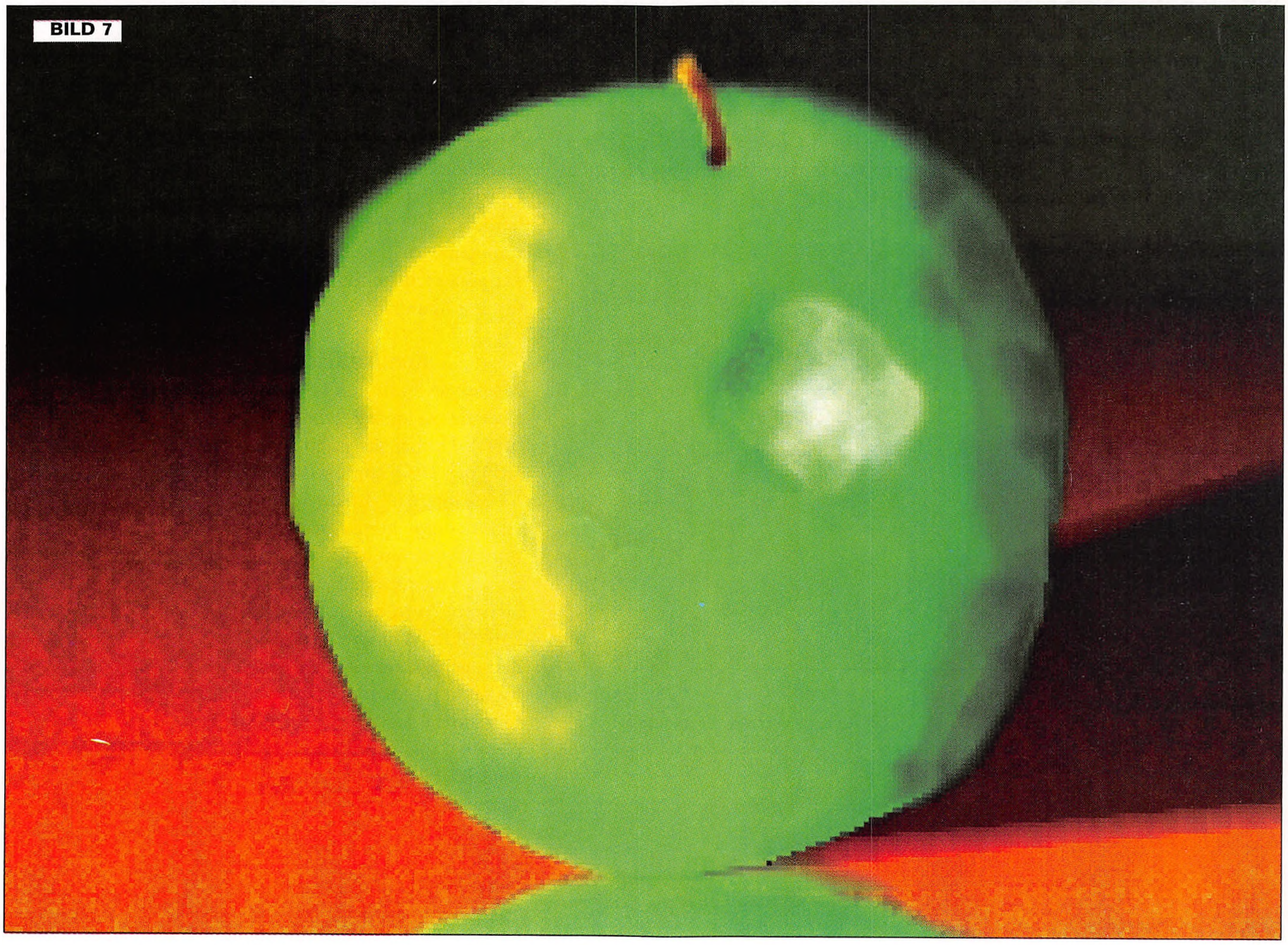


BILD 7

Warpfaktor ett



Har du precis köpt Warp eller funderar du på om OS/2 är något för dig? Var då med från början! Vi kommer tillsammans att utforska OS/2 Warp i några nummer framåt.

Operativsystemet OS/2 Warp känner antagligen de flesta till vid det här laget: TV reklamen om hur "häftigt det är att warpa", recensioner i de flesta datortidningar med rubriker som "Warp, ett alternativ till Windows?". För den som varit gömd i en garderob de senaste månaderna; Warp är ett operativsystem för IBM PC kompatibla datorer, en ersättare för DOS/Windows 3.1 och konkurrent till Windows '95 när det släpps. Recensionen av Warp hittar du i DMZ nummer 7-95.

Knivig installation

När man till slut kommer hem med Warp så sliter man genast upp kartongen och börjar installera, precis som man brukar göra med all ny mjukvara man skaffar. (Ingen idé att lura sig själv med att säga att alla läser igenom manualer innan man sätter igång.) Efter en stund stöter man på problem. Man börjar skrika och riva sitt hår. Beslutet om att man inte gillar detta "Warp" kommer snabbt! Detta är nog tyvärr ett vanligt händelseförlopp för nybörjare. Warp lämnar mycket att önska i fråga om installationen. Förbereder man sig i lugn och ro minskar chanserna för problem, och en positiv upplevelse kan vara förestående. I denna första artikel ska vi bland annat förbereda oss på ett bra sätt.

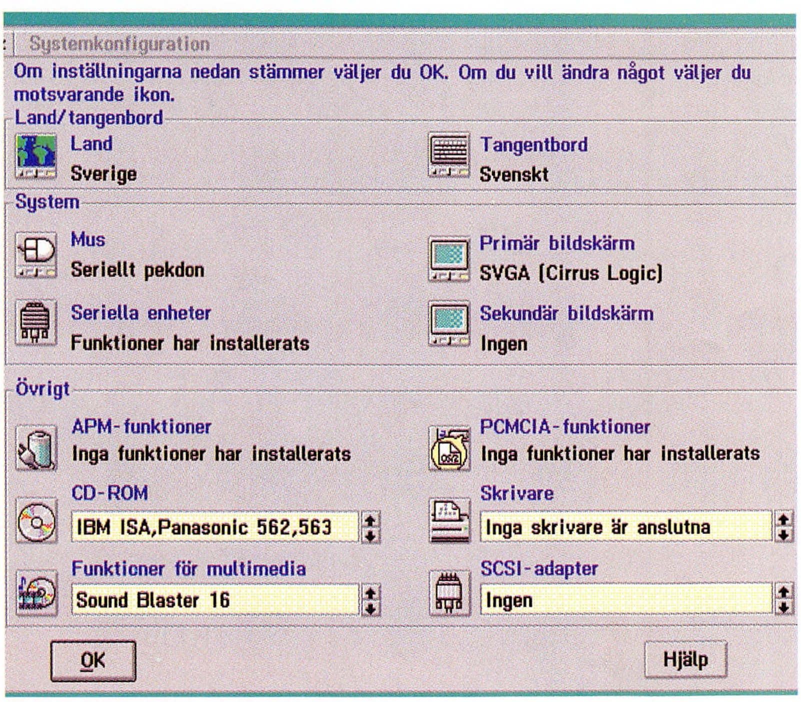


Bild 1 Om du klickar på ikonen "Primär bildskärm" så försöker Warp gissa vad du har för grafikkort!

Avfärd

Först av allt bör du fundera på hur mycket primärminne du har i din dator. Att köra Warp på fyra megabyte, som är satt som minimumgräns är för det stora flertalet en frustrerande upplevelse. Det går om man väljer att köra utan det grafiska skalet och en del andra trick, men det är inget jag uppmanar en nybörjare att ge sig in på. Har du däremot sex megabyte eller mer är det däremot en bra utgångspunkt. Ju mer minne desto bättre!

Plocka nu fram alla papper som följde med datorn vid köpet. Vad vi i första hand letar efter är papperna till grafikkortet, eventuellt ljudkort och CD-ROM spelare. Har du annan hårdvara monterad i datorn, ta även fram papperna för dessa. Det första vi ska göra är att se till att all hårdvara är rätt konfigurerad.

Konfliktlösning

Mycket av hårdvaran i din dator använder så kallade avbrott (interrupts). Du har säkert hört talas om IRQ och IRQ-konflikter någon gång. Vi ska inte här gå närmare in på de tekniska aspekterna. Acceptera att det finns något som heter IRQ och att vi nu ska lösa eventuella IRQ-konflikter i datorn. Även om man tidigare har kört DOS/Windows utan problem är det ingen garanti att man inte har någon konflikt. IRQ-konflikter under OS/2 yttrar sig till exempel som problem med ljudkort, skrivare och modem. För det mesta ändras avbrottsnivån på ett kort med hjälp av en bygel. På lite nyare kort sköts det genom mjukvara, vilket är vanligt för ljudkort idag. Alla PC-datorer från 286:an och framåt har 16 avbrottsni-

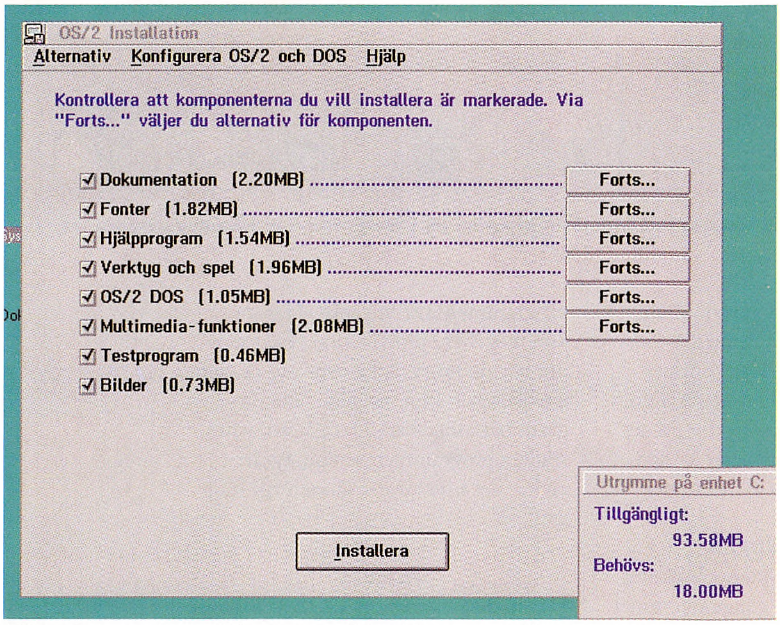


Bild 2 Om man inte vill installera allting får man se till att avmarkera de alternativ man vill slippa.

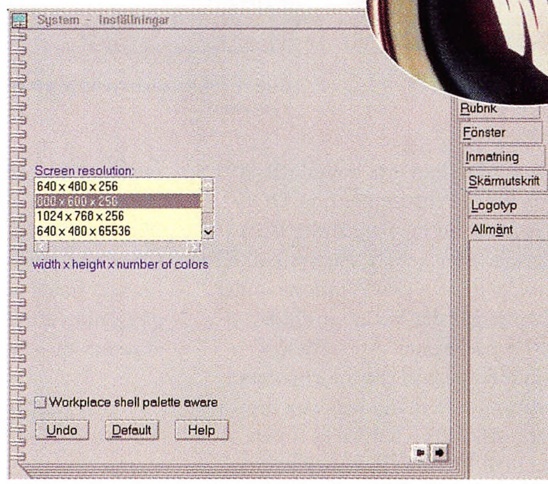


Bild 3 Rutan visar vilken upplösning du har valt och vilka du har att välja på.

våer, och av dessa är en del redan upptagna. I tabellen på sidan 33 ser du vilka avbrottsnivåer som redan är upptagna. Avbrottsnivå nio upptas till exempel av grafikkortet för bakåtkompabilitet. De stora flertalet klarar sig utan denna kompabilitet och kan ändra byglingen på kortet, så att avbrottsnivån inte används. Har du fler än två serieportar får du under Warp tänka på att lägga de övriga på andra avbrottsnivåer än tre och fyra som redan är upptagna. Avbrottsnivå tre och fyra har blivit praxis för fler serieportar än två när man kör DOS/Windows. Om du har en andra parallellport kommer den att ta avbrottsnivå fem som annars är ledig. Att lägga eventuellt ljudkort på avbrottsnivå fem kan annars vara lämpligt. IRQ-konflikter är ett av det vanligaste hårdvaruproblemen när man ska installera Warp. Ta tid på dig och försök pussla ihop det så att all hårdvara i datorn använder en unik avbrottsnivå.

Fönster

Innan man sätter igång med installationen kan det vara bra om man tänker över hur man vill använda sin dator. Vill du fortsätta köra windowsprogram? Är svaret "Ja", finns det flera alternativ. Har du åtta megabyte primärminne eller mindre rekommenderar jag att du installerar Boot manager. Då kan du välja om du vill köra DOS/Windows eller Warp vid uppstarten. Metoden kräver tyvärr att du formaterar hårddisken och installerar om allt från början. Vill man inte göra det kan man nöja sig med att installera dubbla startsystem. Har man åtta megabyte primärminne eller mer kan man fundera på att köra windowsprogrammen direkt under Warp. Ju närmare åtta megabyte du är, desto mer kommer prestandan att påverkas av att köra windowsprogram under Warp. Det kommer att fungera bra om man kör ett program i taget eller några få mindre.

Frågor

Nu har vi kommit en bra bit på vägen. Några frågor kvarstår. Hur mycket primärminne sitter i datorn? Hur stor är hårddisken? Vill jag fortsätta köra DOS/Windows och i så fall på vilket sätt? Vill jag kunna använda långa filnamn? Alla frågor behöver inte besvaras just nu, men tänk över dem.

Äntligen

Nu börjar vi närma oss. Sätt i första installationsdisketten i diskettstationen och starta upp datorn. Efter ett tag får du välja mellan två alternativ:
1. Snabbinstallation eller 2. Välj komponenter. Tryck F1 om du vill ha mer hjälp. Har du redan DOS/Windows installerat och vill använda dubbla startsystem kan du välja "snabbinstallation", och därefter bara följa instruktionerna tills installationen är klar. Vill du däremot partitionera hårddisken ska du välja "Välj komponenter". Gör du det kommer du fram till en annan skärm med rubriken "Enhet för installation". Välj här alternativ 2. "Ange annan enhet eller partition", så startas ett program som heter FDISK.

Dela upp

Att formatera om hela hårddisken för att installera Warp är tyvärr det mest arbetsamma sättet, men samtidigt det bästa. Du kan partitionera upp hårddisken som du vill om du väljer den arbetsamma metoden. Normalt när man köper datorn är hårddisken i en enda sammanhängande del som kallas enhet C. Har man ytterligare en hårddisk är det enhet D. Man kan partitionera en hårddisk i flera delar så att datorn upplever det som om man har flera enheter. Fördelen med detta är att det blir mer överskådligt. Ha en enhet för egna filer, en för program och en för Warp till exempel. Med FDISK väljer man om man vill ha Boot manager installerat och hur man vill ha sin hårddisk uppdelad. Ska man ha Boot manager installerad för att köra DOS/Windows är det lämpligt att ge en partition till dem. Ge Warp en partition för sina systemfiler på 40-80 megabyte plus ytterligare 10 megabyte om du vill installera multimediastödet. Skapa sedan en eller flera partitioner för data och program. Hur många och hur stora beror på hur stor din hårddisk är. Gör inte för små partitioner, för då fylls de fort upp. Gör dem inte heller för stora! Två- till trehundra megabyte kan vara en lämplig maximal storlek. Ska man köra dubbla startsystem eller windows inifrån Warp får man tänka på att göra partitionen för systemfilerna större.

Systemet

Efter partitioneringen är det dags att formatera hårddiskens olika partitioner. Detta kommer som ett alternativ för den primära partitionen i Warps installationsprogram. Tänk efter vilket filsystem du vill använda. Det finns två olika att välja på. (FAT och HPFS) HPFS är det "nya" sättet att formatera en hårddisk. Det ger bland annat möjlighet att använda långa fil-



Bild 4 Snabbpanelen är ett oerhört smidigt sätt att starta program på i Warp. Här kan man även stänga av systemet.

namn. Man kan inte komma åt HPFS formaterade partitioner från DOS/Windows om man använder Boot manager eller dubbla startsystem. Kör man däremot DOS/Windows under Warp så går det bra att använda HPFS partitioner. Att installera Windows på en HPFS formatterad partition i efterhand kan vara lite knepigt, varför FAT bör väljas för en eventuell DOS/Windows partition. FAT däremot går lika bra att använda från DOS/Windows som Warp. Tänk på att om du har begränsat med primärminne bör du hålla dig till ett enda filsystem. Har du sex megabyte eller mindre råder jag dig att inte ens fundera på att använda HPFS.

Fortsättningen

Systemfilerna börjar föras över till hårddisken. Efter en stund kommer en meny fram (se bild 1). Om du klickar på ikonen "Primär bildskärm" så försöker Warp gissa vad du har för grafikkort. Risken finns att Warp inte kan gissa rätt och nu är det dags att ta fram papprerna vi letade fram tidigare. Leta reda på vad ditt grafikkort heter och se efter om det finns med i listan. Välj skrivare och CD-Rom spelare på samma sätt. På skärmen (se bild 2) får du välja vilka delar du vill installera. Har du mindre än åtta megabyte primärminne bör du till exempel inte installera multimediastödet. Ska du inte köra DOS eller Windowsprogram under Warp kan du välja bort det här för att spara plats på hårddisken. Det går att i ett senare skede med hjälp av programmet "Anpassad installation" i mappen "Systemkonfiguration" att lägga till delar som multimediastöd. När installationen är klar kommer OS/2 Självstudiekurs att starta automatiskt första gången. Ta dig tid att gå igenom åtminstone delar av den även om du anser dig själv kunnig.

Upplösningen

När installationen är klar och datorn startas upp för första gången kommer det att vara med en skärmupplösning på 640x480 pixels och 16 eller 256 färger. Det är man säkert inte nöjd med om man har en modern dator. Det kan vara trevligt att ha högre upplösning eller fler färger, eller varför inte både och? Om du har valt rätt drivrutin för ditt grafikkort kan du nu gå in i mappen "Systemprogram" och där öppna mappen "Systemkonfiguration". Dubbelklicka på ikonen "System". Fliken ligger först och anger upplösning och antal färger (se bild 3). Andra möjliga val av upplösningar visas även. Välj en upplösning du tror är lämplig. Tänk på att ju fler färger du väljer desto mer får datorn att göra, vilket kan leda till att den känns lite slöare. En lämplig upplösning brukar vara 800x600 om man har en 14-15 tums monitor. Välj en högre upplösning om du har en större monitor.

Bonus

När vi kommit så här långt har vi fortfarande Warps bonus pack kvar. Det man bör hålla i minnet här är att många av programmen i paketet tar upp värdefullt primärminne även när programmen inte används. Har du åtta megabyte primärminne eller mindre bör du noga tänka över vad du vill använda och inte installera alla program hämningslöst. Det går att avinstallera programmen senare, tyvärr räcker det inte att dra ikonen till "tuggen" då.

Avsluta

Har man tidigare kört DOS/Windows så har man fått den fula ovanan att bara slå av strömmen. Warp är annorlunda. Nu måste man komma ihåg att städa upp efter sig och stänga systemet innan man bryter strömmen. Annars riskerar man att förlora data. Det låter krångligare än det är. På snabbpanelen (se bild 4) har du säkert sett en knapp som bär texten "Stäng av". Trycker du på höger musknapp på Workplace shell hittar du alternativet "Avsluta alla sessioner…" i menyn. Vilket av dessa båda sätt du väljer beror på vilket du tycker känns enklast för tillfället. Om du har program som ligger kvar och kör i bakgrunden stängs dessa av. Spara alltså undan all data innan du förbereder datorn för avstängning. När allt är klart och du har valt "Stäng av" eller "Avsluta alla sessioner…" väntar du tills du får upp en liten ruta som meddelar att datorn är klar att stängas av. Därefter är det bara att slå av datorn. Jag återkommer i nästa nummer!

Patrik Lindqvist

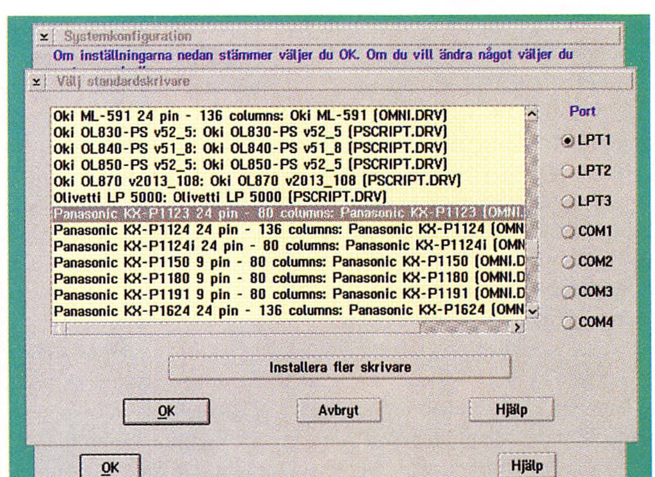
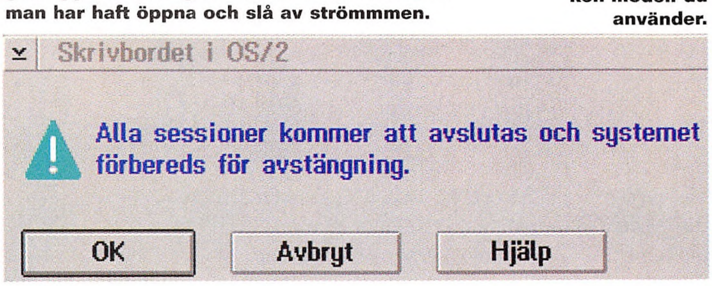


Bild 5 Warp kan inte gissa vad du har för skrivare ansluten till datorn. Här får du själv markera vilken modell du använder.

Bild 6 När dagen har nått sitt slut eller solen gått upp är det dags att avsluta alla sessioner man har haft öppna och slå av strömmmen.



ORDLISTA

Avbrottsbegäran/IRQ: Är samma sak. Begäran om databearbetning från program eller hårdvara.
Avbrottsnivå: Vilken prioritet en avbrottsbegäran har.
Boot Manager: Ett program för att välja mellan olika operativsystem.
Bygel: En liten plastpryl. En halv centimeter stor. Sitter på två metallstift.
Dubbla startsystem: Används för att växla mellan DOS/Windows och OS/2.
FAT/HPFS: Två olika filsystem. FAT ger möjlighet till 8+3 tecken och HPFS 254 tecken långa filnamn.
Formattera: Man förbereder en diskyta för användning.
Kompatibel: Fungerar precis som...
Konfigurera: Att ställa in saker i en dator.
Operativsystem: Program som talar om för datorn hur den ska fungera.
Partition: Del av en hårddisk som är som en egen enhet.
Pixel: Den minsta delen av en skärm som grafikkortet kan styra.
Primärminne: Även kallat RAM minne. Används för tillfällig lagring av data och program.
Sekundärminne: Till exempel en hårddisk eller diskett. Används för långsiktig lagring av data och program.
Workplace shell: Skrivbordet i OS/2. Jämför med Windows programhanterare och Amigans Workbench

TABELL ETT

Avbrottsnivå	Enhet
0.	Systemtimer
1.	Tangentbord
2.	Andra styrenheten för avbrott
3.	COM 2 (serieport två)
4.	COM 1 (serieport ett)
5.	<LEDIG>/LPT 2
6.	Diskett
7.	LPT1 (parallellport ett)
8.	Realtidsklocka
9.	<LEDIG> /Grafikkort
10.	<LEDIG>
11.	<LEDIG>
12.	<LEDIG>
13.	Matematikprocessor
14.	Hårddisk
15.	<LEDIG>

VARNING !

Öppna aldrig datorn när strömmen är påslagen. Dra ur alla kontakter innan du öppnar datorn. Tänk på att elektroniken i en dator är känslig för statisk elektricitet. Se därför till att jorda dig själv innan du öppnar datorn. Att ta på en diskbänk är en bra metod. Peta inte i onödan på kretsarna inne i datorn. Tänker du på detta så är faran att du har sönder något minimal.

Vinn ett komplett OS/2-paket

Häng med i vår tävling. Du kan vinna ett av tio kompletta OS/2-paket värd cirka 1000 kronor. Svara bara rätt på de fem frågorna här nedan och skicka resultatet till DMZ. Av alla rätta lösningar drar vi sedan 10 vinnare som får var sitt OS/2-paket. Skulle du inte vinna den här gången behöver du inte hänga läpp. OS/2-skolan fortsätter, och även i nästa nummer har du chansen att vinna operativsystemet OS/2. Skicka svaren till:

Datormagazin
OS2-tävlingen
112 85 Stockholm



Fråga 1:
Vad används Bootmanagern till i OS/2?
1. Kontrollerar hårdvaran i datorn och gör de rätta inställningarna för till exempel mus, tangentbord och ljudkort.
2. Låter dig välja från vilken partition du vill starta datorn.
3. Ser till att det inte blir några IRQ-krockar.

Fråga 2:
Hur mycket hårddiskutrymme kräver OS/2?
1. Mellan 20 och 35 megabyte
2. 39 megabyte.
3. Mellan 40 och 80 megabyte

Fråga 3:
Hur långa filnamn kan man använda med HPFS?
1. 256 tecken
2. 254 tecken
3. 255 tecken

Fråga 4:
Från vilken känd filmserie lånade IBM namnet WARP?
1. Stjärnornas krig
2. Startrek
3. 2001

Fråga 5:
Vad är Workplace Shell?
1. Ett OS/2-shellfönster.
2. Skrivbordet i OS/2.
3. Gränssnitt för avancerad programavlusning.

Fotnot: Tävlingspriset är OS/2 Warp på CD-skiva. För att kunna använda Windowsprogram måste du ha Windows 3.1 x separat. Eftersom det är CD-versionen behöver du även en CD-läsare. Det går inte att byta till diskettversionen.

Nytta och nöje

PD-OS/2-sidorna har i detta nummer en hel del matnyttiga program, bland andra ett program för diskkompression och en undervattensversion av det klassiska spelet Defender.

LTClock 4

Hör du till dem som gärna vill ha klockan tillgänglig på skärmen? I så fall är LTClock ett alldeles utmärkt litet program. Det tar och modifierar titelraden på det aktiva fönstret så att förutom den vanliga titeln även tiden visas. Förutom själva klockslaget kan man även visa datumet och veckodagen. Exakt vilket format och vad som ska visas i titelraden kan man ställa in själv. Programmet har även stöd för ett antal olika språk, dock inte svenska, tyvärr. Allt som allt är det ett trevligt litet program som jag kan rekommendera för den som vill ligga rätt i tiden.

Aquanaut 3

Defender är ett gammalt klassiskt spel som många känner till. Aquanaut är en variant av Defender som utspelar sig under vattnet. Här styr man en liten gullig ubåt med vars hjälp man tar kål på diverse sjöhästar, maneter, ubåtar och annat otyg som simmar omkring och plockar upp de skattkistor som ligger på sjöbottnen. Spelet körs i ett Presentation Manager-fönster och man har hyfsade konfigurationsmöjligheter för att ändra olika saker i spelet. Det är ett ganska trevligt litet spel, men inte något exceptionellt. Gillar man Defender-spel kan det kanske vara något att betala sharewareavgiften på $10 för.

ZipStream 5

Många känner säkert till diskkompressionsprogram som Stacker och DoubleSpace, där filer komprimeras automatiskt och det ger därigenom större diskutrymme. Med detta kan det finnas både fördelar och nackdelar och många undviker också att använda dylika program. ZipStream är ett programpaket för diskkompression som försöker ge det bästa av två världar.

ZipStream ger ett installerbart filsystem (IFS) som ligger ovanpå de befintliga filsystemen. Detta gör att man inte behöver några specifika partitioner där man ska ha komprimerad data, det går lika bra med befintliga diskpartitioner. Man definierar helt enkelt en ny enhetsbokstav för den partition där man vill skriva komprimerad data. Filerna kan sedan nås både via den gamla och den nya enhetsbokstaven. Skillnaden är att när man skriver data till den nya (virtuella) partitionen, så komprimeras data automatiskt.

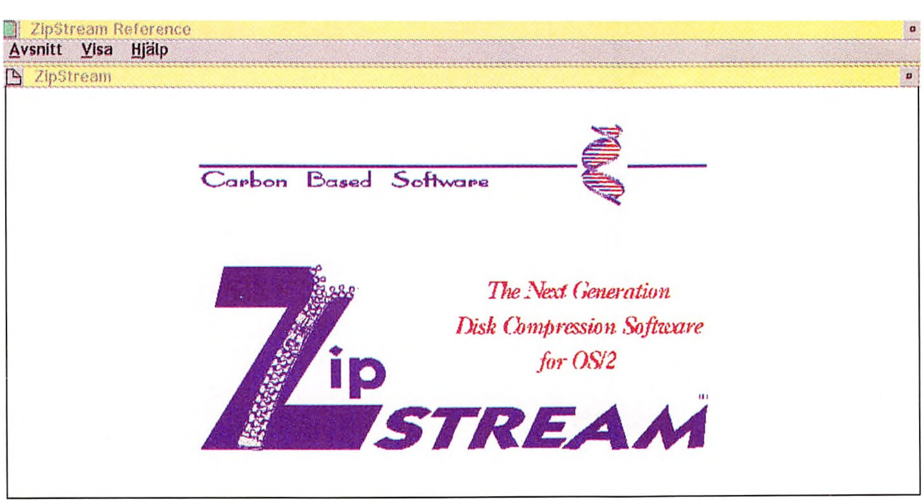
Komprimeringen görs för varje enskild fil och man kan välja vilka filer man vill ska vara komprimerade – antingen genom val av enhetsbokstav eller med explicit hantering via medföljande program. Läsning av data sker helt transparent från den nya partitionen, det spelar ingen roll om en fil är komprimerad eller inte.

Hastighetsmässigt kan det förstås ta längre tid om man läser en komprimerad fil; skrivandet av data (och därmed komprimering) görs i bakgrunden, så man är inte låst av att vänta på att komprimeringen görs klart medan man skriver.

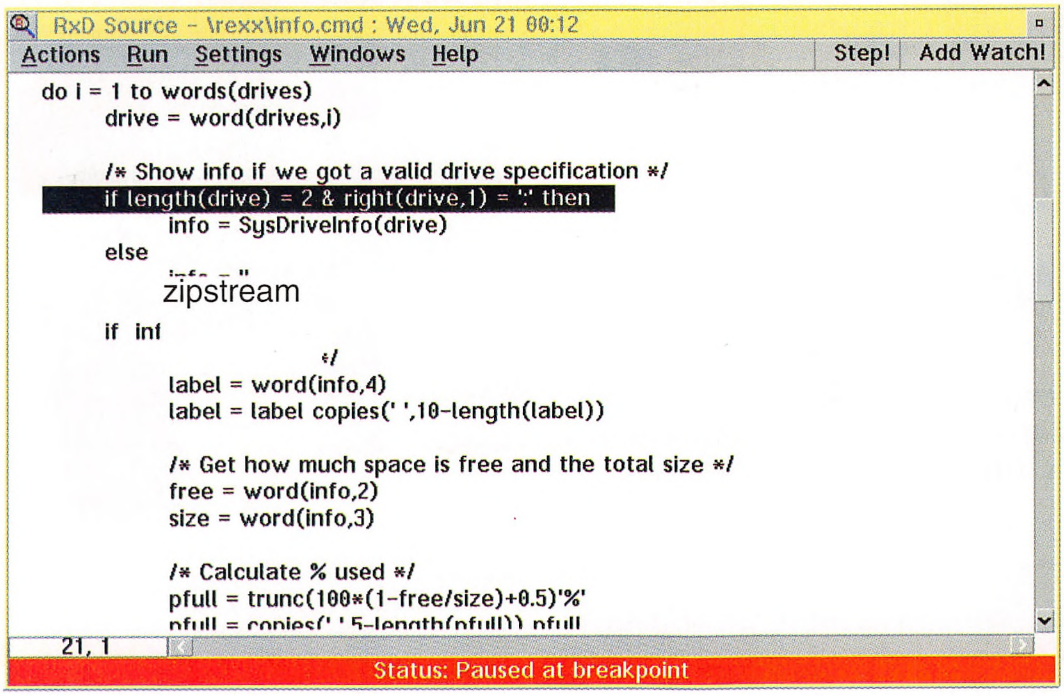
Med ZipStream följer det ett antal småprogram för att hantera ZipStream-partitioner och komprimerade filer – bland annat kan man justera den komprimering som används för att optimera hanteringen, beroende på vad det är för fil.

När man definierar en ZipStream-partition är man inte låst till att koppla denna till en annan ny partition – det går även bra att koppla den nya partitionen till en specifik katalog på en partition också.

ZipStream är en shareware-produkt och det kostar några hundralappar att registrera programmet. Är man intresserad av att ha diskkomprimering för att öka på utrymmet kan detta vara väl värt att titta på, vilket även gäller om man varit lite tveksam till detta; man har bra möjligheter att bara låta vissa filer vara komprimerade. Ett klart trevligt paket. Recenserad version är 1.03f.



Zipstream är ett programpaket för diskkompression som ger ett installerbart filsystem som ligger ovanpå de befintliga filsystemen.



RxD är ett felsökningsprogram för REXX där man erbjuder ett grafiskt gränssnitt istället för att köra i ett shell-fönster. Man kan därmed överblicka större delar av programmet och se de rader som exekveras.

RxD 3

REXX är det programspråk som följer med som standard under OS/2.
I språket ingår det felsökningshantering – man kan till exempel stega sig igenom instruktionerna i ett program och få ut information om vad som händer i de olika uttrycken i programmet. RxD är ett felsökningsprogram för REXX där man erbjuder ett grafiskt gränssnitt istället för att köra i ett shell-fönster. Man kan därmed överblicka större delar av programmet och se de rader som exekveras. Man kan även sätta brytpunkter i koden för att stoppa exekveringen vid en specifik position. Förutom detta har man även möjlighet att ange att vissa variablers innehåll ska "bevakas" och deras innehåll visas kontinuerligt under körningen.

Med detta har man också täckt i stort sett den funktionalitet som finns i programmet. Om det finns felsökningskommandon i själva koden (trace), så bör dessa tas bort om man ska använda RxD. Om du programmerar i REXX kan du alltid ta en titt på RxD och se om du gillar den – programmet är gratis. Lite mer funktionalitet i programmet hade nog varit trevligt.

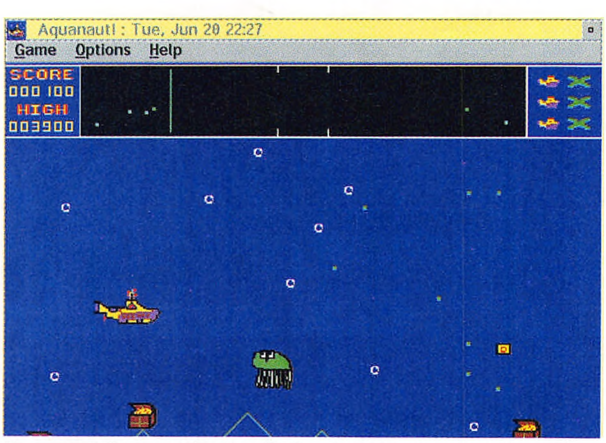
PMDU/2 4

Ett litet program som finns i UNIX-miljö är DU (Disk Usage), som visar hur mycket utrymme filerna i olika kataloger tar upp. Informationen visas för alla underkataloger till en viss angiven katalog. PMDU/2 är ett motsvarande program som visar informationen i ett fönster. Här kan man också välja hur många nivåer ned programmet ska visa information. Detta kan vara bra om man bara vill se informationen för de övre delarna i en del hierarkier och inte alla underkataloger i dessa. PMDU/2 är ett litet enkelt program som inte gör så mycket, men som kan vara smidigt att ha om man vill ha en överblick över diskutrymmet.

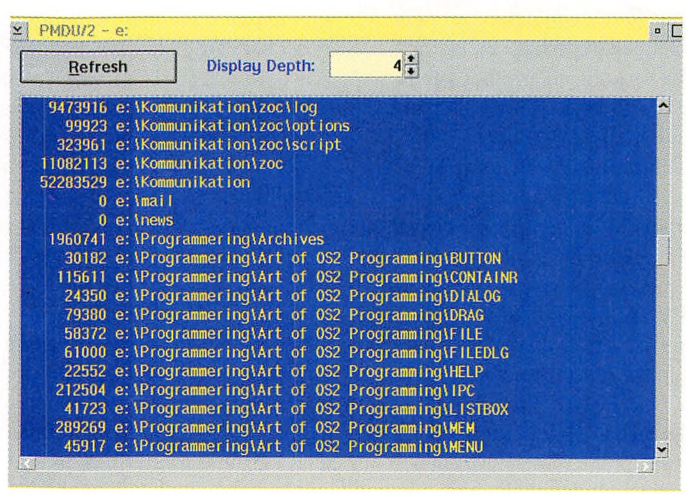
BuildInfo 3

Om du har en massa INF-filer spridda över många ställen och du vill ha dem mer samlade, är detta ett användbart program. BuildInfo är ett litet REXX-program som går igenom alla kataloger angivna i omgivningsvariabeln BOOKSHELF (se config.sys). Alla INF-filer i dessa kataloger hittar programmet och skapar sedan WPS-objekt för alla dessa, De läggs sedan i mappen "Bookshelf!". På så sätt får du referenser till alla dessa dokument på ett ställe, vilket kan vara praktiskt att ha.

Erik Lundevall



Aquanaut är en variant av Defender som utspelar sig under vattnet



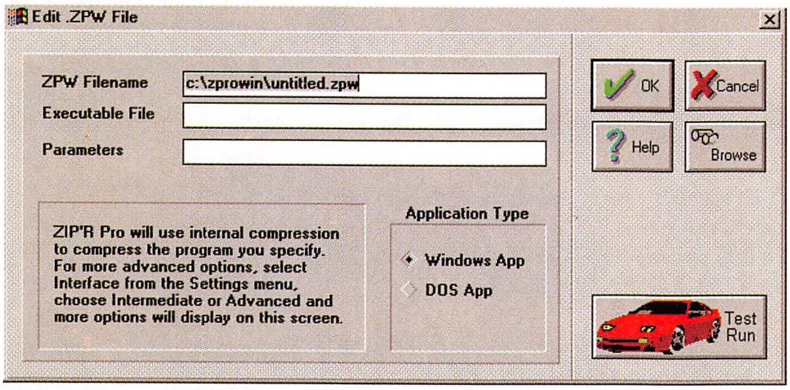
PMDU/2 visar hur mycket utrymme filerna i olika kataloger tar upp

Månadens PC-diskett

Blandade Windows-program



Vi följer traditionerna och kör Windows-program på månadens PC-diskett denna gång. Blandat nyttigt och onyttigt i ett förhoppningsvis bra urval.



Spara utrymme på hårddisken utan att ta de risker och den extra minnesåtgång som t.ex. DoubleSpace innebär.

Glöm inte att sharewaresystemet bygger på förtroende. Du får chansen att pröva ett oftast mycket professionellt program alldeles gratis, men om du finner det användbart och behåller det förväntas du erlägga en avgift till programmeraren.

ZIP'R Pro for Windows 2.14

Börjar diskdriven bli för trång, men du vågar inte riktigt lita på DoubleSpace eller DriveSpace och du tycker att Stacker är lite för dyrt? ZIP'R Pro kanske kan vara något. Som de nämnda programmen är även detta till för att spara diskutrymme, men enligt en annan metod. ZIP'R Pro hjälper dig att packa varje program eller hela kataloger för sig i stället för att hela drivens innehåll packas i en klump. Och för packningen används kända program som PKZIP, ARJ eller LHA. När du kör ett program packas det automatiskt upp, för att sedan återarkiveras när du avslutar det, alltsammans inom Windowsmiljön, även för DOS-program. Det enda som krävs är att du med programmets hjälp skapar en .ZPW-fil för varje körbart program som rutinen ska användas för, och anger en del olika parametrar. Olika grader av avancerad användning finns att välja mellan. Allt detta är väl beskrivet i programmets hjälpfil och den är det enda som behövs för hanteringen. Vill du lära dig ytterligare finesser och möjligheter finns även en stor textfil att läsa. Registeringsavgift USD 49.95 + porto USD 5.-.

Corporate Logo Screen Saver Version 2.4d

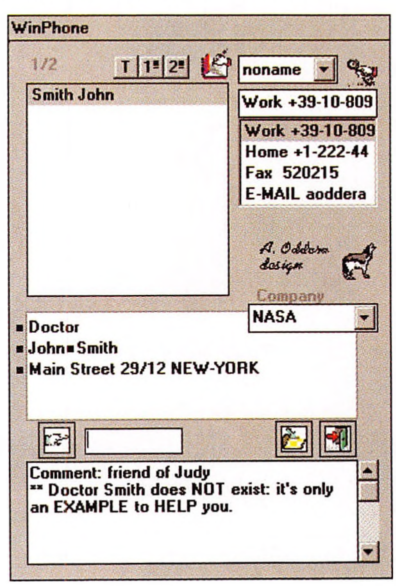
Har du längtat efter en egen skärmsläckare, med din firmalogo, en bild av äkta hälften eller något annat kul? Med Corporate Logo Screen Saver är det inte bara möjligt, utan dessutom enkelt. Kopiera de filer som börjar med "ssc" (eller "ssc32" om du har Windows NT eller Windows 95) till Windows-katalogen, så är det klart. Du måste dessutom skapa eller välja ut en bild i .BMP- format som du vill använda med skärmsläckaren. Sedan är det bara att gå in i kontrollpanelens skrivbord och starta släckaren precis som vanligt. Här finns även möjlighet att välja lösenordsskydd om så önskas. Bilden som skärmsläckaren visar när den aktiveras består av en svart skärm där din bild studsar fram i valbar hastighet. Registreringsavgift USD 7.50.

WinPhone

Här är ett behändigt litet program i form av en telefonbok där du kan lagra namn, adresser och telefonnummer, enkelt sökbart. Registret presenteras i ett litet fönster som inte går att maximera, men utrymmet räcker gott till ändå. Automatisk nummerslagning ingår och använder sig inte av modem. Håll bara luren framför datorns högtalare och numret slås i form av toner. Ett användbart program, vars största fel är att det är skrivet av en italienare, vilket märks på brister i engelskan. Dessutom är avgiften aningen hög för ett program av den här storleken. Registreringsavgift USD 50.-.

File Manager Toolbar 2.23

För alla som tycker att det är jobbigt att hitta runt i Windows Filhanterare kommer här en nyttig rutin som förser den med en knapprad (använder du Windows for Workgroups har du redan en sådan och behöver kanske inte detta program) och därmed minimerar letandet i menyerna. Vilka funktioner som ska finnas på knapparna väljer du enkelt själv genom att gå in i den nytillkomna Toolbar- menyn. File Manager Toolbar är dessutom ett artigt program, som vid installationen tilltalar dig med förnamn och är mycket enkelt att både installera och plocka bort igen. En utmärkt hjälpfil gör ytterligare beskrivning här onödig. Registreringsavgift USD 19.95.



Din egen telefonkatalog i Windows med automatisk nummerslagning för alla med AXE-anslutning.

Icon Extractor 2.0 + Icon Dump 1.0

Har du många Windows-program installerade i datorn, har du också tillgång till en väldigt massa ikoner. Dessa kunde det kanske vara kul om du kunde använda för dina egna ändamål, kanske till egna Visual Basic-program eller .PIF-filer för DOS-program? Med hjälp av Icon Extractor plockar du enkelt ut alla ikoner ur samtliga program i valda kataloger eller från hela hårddisken och samlar dem i en katalog som .ICO-filer, enkla att sedan använda hur du vill. Det hela går snabbt och är enkelt och självförklarande, dessutom finns som vanligt bra hjälp att få. I den oregistrerade versionen finns en begränsning inlagd som slumpvis ser till att en del av valda ikoner inte extraheras. För att kunna hålla reda på alla dina stulna ikoner vill du kanske ha dem utskrivna på papper och därför har vi också inkluderat det enkla DOS-programmet Icon Dump. Programmet måste användas från DOS (eller i ett DOS-fönster) och startas enkelt med kommandot DUMPICON [sökväg], där sökvägen ska ange den katalog .ICO-filerna finns i. Dessa skrivs då ut på en laserskrivare ansluten till LPT1. Registreringsavgift USD 19.95 + porto USD 4.-.

MacSEE 4.00B

På en Macintosh-dator har funktionen att läsa och skriva disketter i PC-format funnits länge, men den omvända möjligheten för PC-ägare har det varit sämre med. MacSee hjälper upp detta, även om programmet som finns på månadens diskett egentligen bara är en demoversion med följande kraftiga begränsningar: Filer större än 16K kan inte hanteras, Macintosh-mappar kan inte skapas, namnändras eller raderas och formatering fungerar inte, däremot går det att se hur det går till. MacSee klarar 3.5" 1,44/2.88 Mb high density Macintosh-disketter, CD-ROM och även Macintosh-formaterade hårddiskar. Programmet är barnsligt enkelt att använda med tydliga knappar för alla funktioner. Den tvehågsne har ändå en tydlig hjälpfil att tillgå. MacSee är i sin fullfjädrade version ett användbart och synnerligen avancerat program, men så betingar det också en ganska hög avgift. Registreringsavgift USD 79.95.

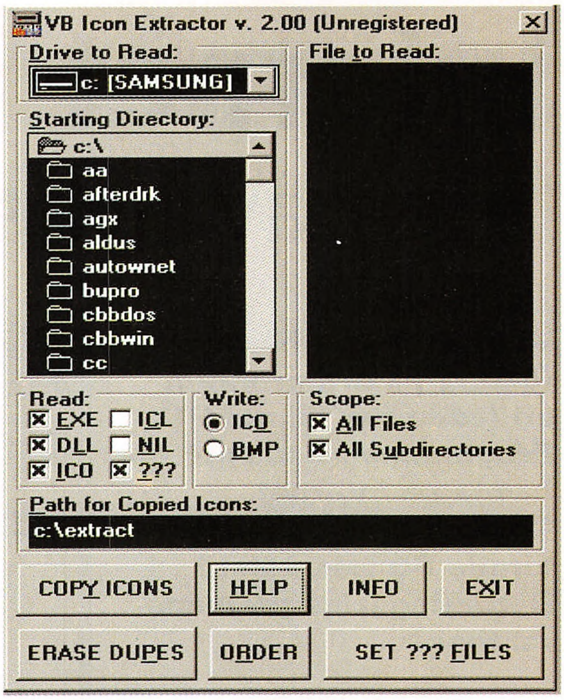
Fel i DoomCad?

Besvikna läsare har hört av sig och klagat över att DoomCad på diskett 8/95 inte fungerar som det ska. Det gäller då det fönster där man ska kunna välja struktur på sina väggar med mera, men inga strukturer presenteras, med följden att programmet kraschar om man försöker gå vidare. Vi beklagar så väldigt mycket, det verkar som om ett fel smugit sig in i den lilla filen APIGUIDE.DLL. En korrekt version av denna fil finns med på månadens diskett och nu vore det väl själva sjutton om ni inte skulle kunna göra era egna Doom-banor. Skicka in dem hit, är de tillräckligt bra kanske de platsar på kommande disketter.

Windows Adventure 2.0

Även denna gång avslutar vi disketten med spel och nostalgitripp i samma paket. Colossal Cave Adventure behöver förhoppningsvis ingen närmare presentation, världens första (och kanske bästa) äventyrsspel är det i alla fall. Enbart text, och bilderna lämnade åt fantasin. Nu har en företagsam herre konverterat det hela till Windows-format och plockat in lite svarsknappar för att förenkla spelandet, men grunden och själva äventyret är detsamma. Så koncentrera dig och kasta dig in i datorspelandets barndom. Ett bra ord att kunna är "xyzzy"... Registreringsavgift: Ett vykort med en bild av en cykel.

Anders Reuterswärd
(andersr@dmz.medstroms.se)



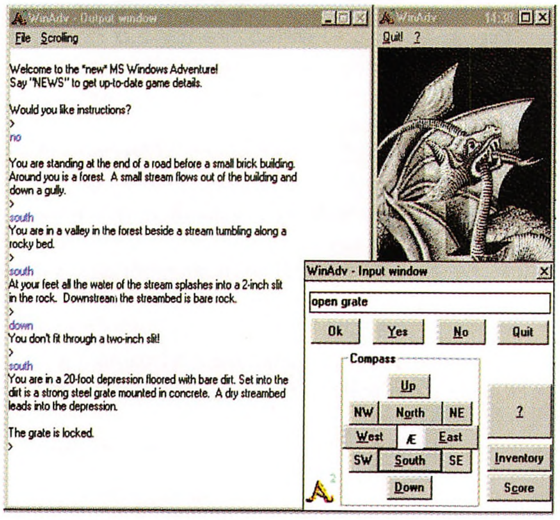
Ange var du vill leta och i vilka filtyper, så plockar Icon Extractor snabbt ut alla ikoner, även de som är gömda till exempel i .EXE-filer.

Så här installerar du din PC-diskett

DMZ:ss PC-diskett installeras under Windows. Du kan själv välja vilka kataloger programmen ska kopieras till, eller om de inte ska installeras alls. Detta kräver dock att du har minst Windows 3.1.

- Starta Windows och placera DMZ-disketten i diskdriven.
- Välj KÖR under ARKIV i Programhanteraren och ange A:INSTALL på kommandoraden.
- För varje program på disketten får du frågan om du vill installera detta program. Om du svarar ja går programmet vidare till en ny dialogruta där du får förslag på lämplig katalog att kopiera till. Finns inte denna skapas den av programmet och, vill du hellre ha en annan är det bara att ändra på kommandoraden.
- Efter installationen är det bara att dubbelklicka på ikonerna för de nya program du vill starta i programgruppen DMZ PC-disk 11/95.

Alla program på disketten är viruskontrollerade.



Hör du till dem som inlett din äventyrarbana med gamla hederliga Adventure? Återupplev känslan i denna Windows-version.

Internet som telefon

– en av nyheterna i PD-djungeln

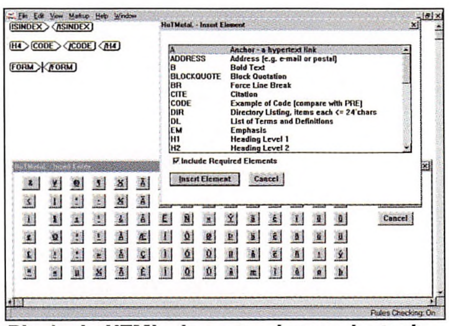
Vi presenterar här nya förslag på bra program att ladda ner till din PC. Programmen finns att hämta på Internet, CompuServe och välsorterade BBS:er, samt i DatorMagazins prenumerantbas.

HotMetal 1.0+

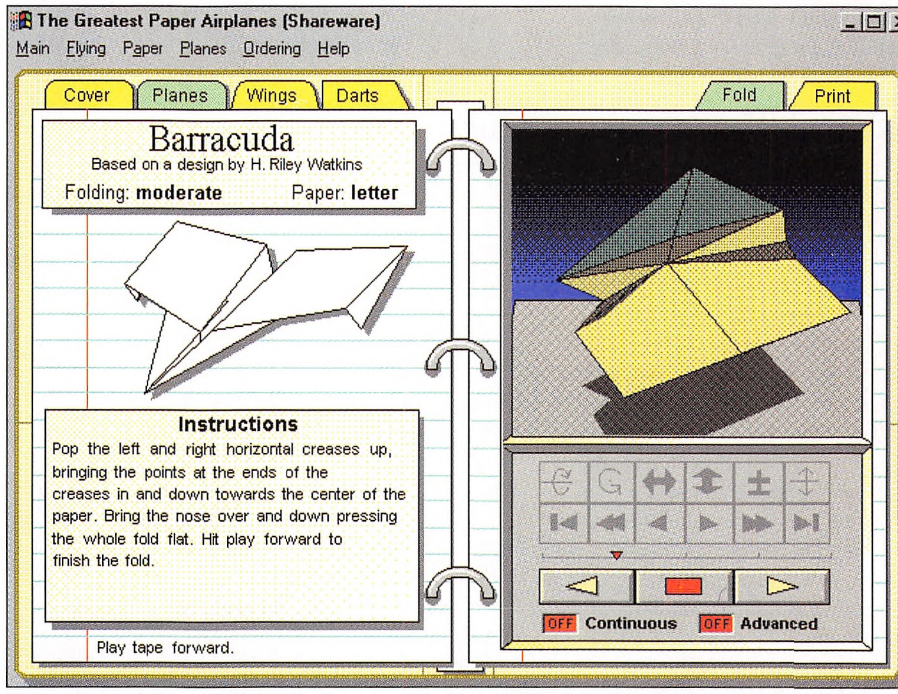
Det blir allt vanligare att folk ger sig i kast med att göra egna Web-sidor på Internet, en uppgift som inte är helt enkel, eftersom det gäller att begripa sig på den något knepiga HTML-syntaxen. Men hjälp finns att få, till exempel i form av HTML-editorn Hot Metal som körs under Windows. Det här är ett suveränt instrument som avsevärt underlättar hopsättningen av snygga sidor. Du kombinerar enkelt din text med HTML-element som hämtas från en meny, plockar in länkar och bilder och får även hjälp med inskrift av besvärliga tecken som de svenska.

Välj till exempel "ä" från bokstavsvalsboxen och "auml" skrivs genast in i din text. Det färdiga resultatet av kan snabbt studeras för att se hur det blev. Utmärkta hjälpfunktioner finns också, men inte som brukligt är i form av en Windows hjälpfil, utan de kräver att Netscape körs online parallellt med HotMetal. Ett helt enkelt lysande program.

Storlek i packat format: 2.2 Mb (filnamn HOTMETAL.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 2.0 Mb
Kräver: Windows 3.X
Tillverkare: SoftQuad
Registreringsavgift: Fri, men en professionell version säljs för USD 195.-



Plocka in HTML-element och svenska tecken till din text för att snabbt sätta ihop en snygg WWW-sida med HotMetal.



Ett av de avgjort snyggaste Windows-program som gjorts är Great Paper Planes. Och vem säger att allting behöver vara nyttigt?

The Greatest Paper Airplanes 1.0g

I avdelningen "Meningslösa program" är det här definitivt en vinnare. Ett snyggare program som inte uträttar någonting har nog sällan skådats.

I Windows-miljö, med hjälpfiler som är minst lika vackra som programmet, får du lära dig att vika pappersplan!

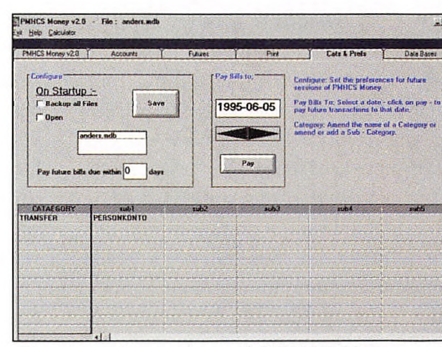
Skärmbilden ser ut som en ringpärm med registerflikar, där du hittar ämnen som flyghistoria, elementär aerodynamik, flygterminologi, papperets historia och grundläggande vikteknik.

Slutligen presenteras ett antal (många fler i den registrerade versionen) mycket snygga pappersflygplan med rörliga tredimensionella vikinstruktioner.

Skaffa genast det här programmet, oavsett om du sedan tänker vika svalor eller inte.

Och se till att betala för det, för detta är en makalöst välgjord produkt.

Storlek i packat format: 765 kb (filnamn GPA10G.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 1.6 Mb
Kräver: Windows 3.X
Tillverkare: KittyHawk Software
Registreringsavgift: USD 29.95-



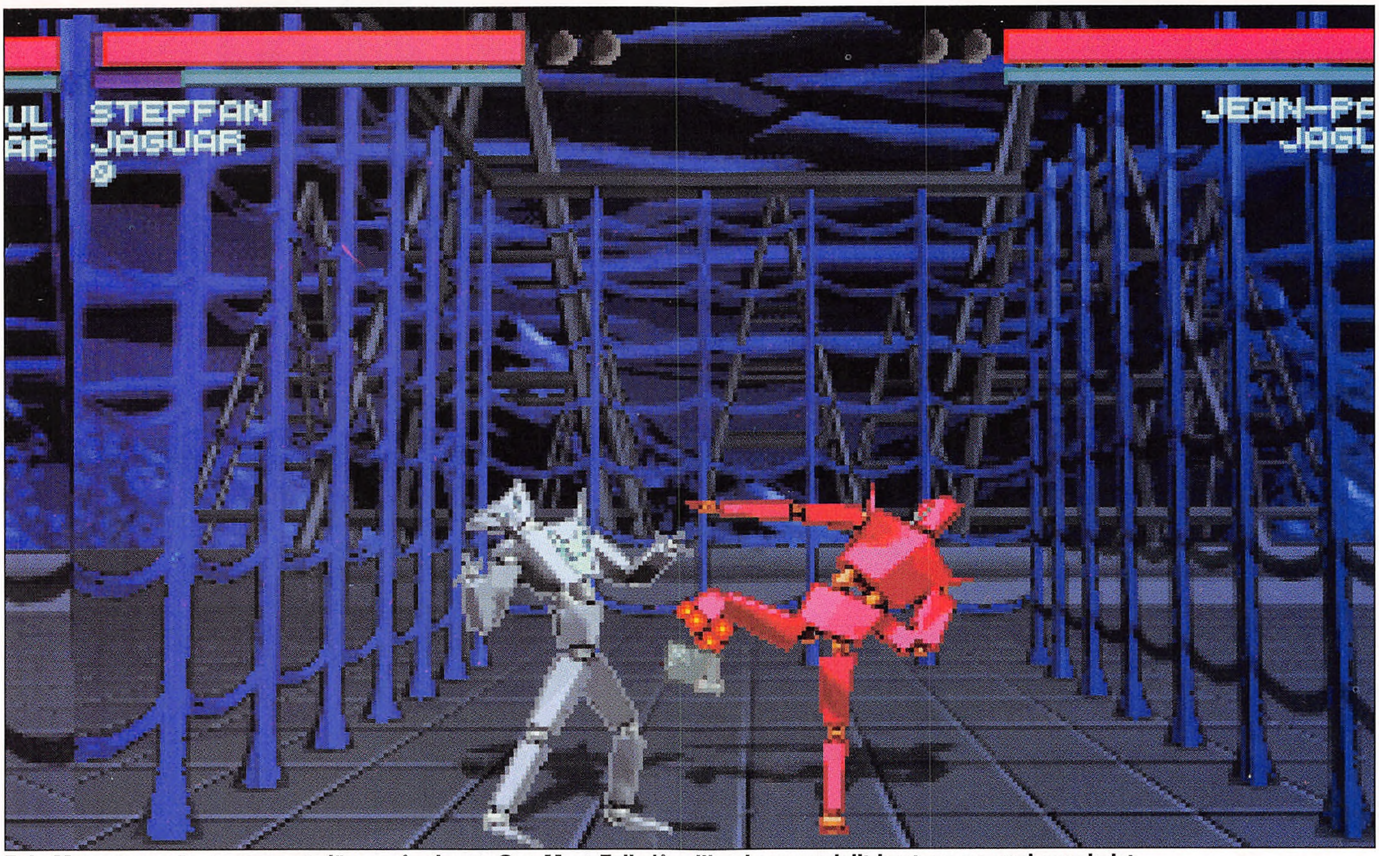
Sköt hemekonomin med PMHCS Money och få pengar över till mera datorprylar...

PMHCS Money 2.0

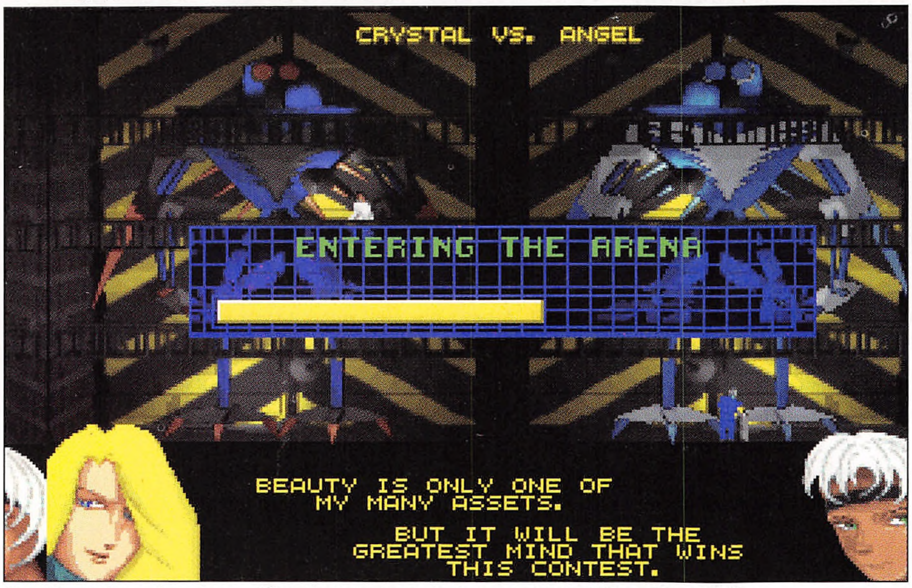
Nu ska det handla om privatekonomi, hanterad av ett Windowsprogram skrivet i Visual basic. Programmet är inte riktigt anpassat för svenska förhållanden, men klarar svenska tecken och går hyfsat bra att använda ändå. Här matar du in dina olika konton och kan sedan föra noggrann bok över intäkter och utgifter och försöka ta reda på vart pengarna egentligen tar vägen.

Innehåller en massa automatiska funktioner och som vanligt med sådana här program är huvudproblemet egentligen den egna disciplinen.

Storlek i packat format: 1.3 Mb (filnamn PMHCSMNY.ZIP)



Epic Megagames är ett namn att lägga på minnet. One Must Fall slår vilket kommersiellt beat em up spel som helst.



En eller två spelare kan välja gladiatorer och deras robotar i One Must Fall.



Epic Megagames igen! Flipperbanan scrollar upp och ner medan kulan rör sig. Pinball är ett mycket snyggt spel med äkta flipperkänsla.

Utrymme på hårddisken: 1.4 Mb
Kräver: Windows 3.X
Tillverkare: Peter R Hawkes
Registreringsavgift: GBP 10.- eller USD 19.-

☺☺☺☺

One Must Fall 1.0

Dags för spel igen i form av ett fullfjädrat DOS-program av mycket hög klass. För alla som gillar beat-em-ups är One Must Fall från Epic Megagames en höjdare. Två robotar som pucklar på varandra i högt tempo, med suverän grafik, snygga rörelser och ljud i form av technomusik. En eller två spelare och massor av valmöjligheter. I denna version finns bara tre robottyper och en arena, men registrering ger tillgång till betydligt fler. Oerhört snyggt och riktig proffskvalitet, det måste erkännas även av en som inte gillar slagsmålsspel.
Storlek i packat format: 2.7 Mb (filnamn OMF1.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 5.7 Mb
Kräver: 386, VGA, gärna ljudkort
Tillverkare: Epic Megagames
Registreringsavgift: USD 43.-.

☺☺☺☺☺

Epic Pinball 2.1

Epic Megagames får äran att ställa upp med ett spel till, senaste versionen av flipperspelet Epic Pinball. Även här visar man sin suveräna klass, med en oerhört bra grafik och utmärkt ljud. Spelet är av den scrollande typen, där man inte ser hela banan, utan bilden följer kulan upp och ner. Men scrollningen är mjuk och fin, och kulans rörelser mycket naturliga. Gratisversionen innehåller bara en enda bana, men om du betalar för dig får du fler. Håller de samma klass är det värt pengarna.
Storlek i packat format: 852 kb (filnamn PIN21.ZIP)
Utrymme på hårddisken: 1.9 Mb
Kräver: 386,VGA, gärna ljudkort
Tillverkare: Epic Megagames
Registreringsavgift: USD 29.- för fyra banor, 45.- för åtta

Anders Reuterswärd
[andersr@dmz.medstroms.se]

Rättta vägen ut på Internet Del 3

När du väl kopplat upp dig mot Internet vill du förmodligen använda det. Ett sätt är att skicka elektronisk post. Det här numret lär vi dig konfigurera och använda email-programmet AmigaElm. Så nu kan du börja kommunicera.

Jag kommer aldrig att glömma känslan när jag för första gången kopplade upp min Amiga till Internet, ping:ade en dator och faktiskt fick svar. Det var länge sedan jag hade den. Det var när jag knappade in min första listning i C64-basic för minst 100 år sedan.

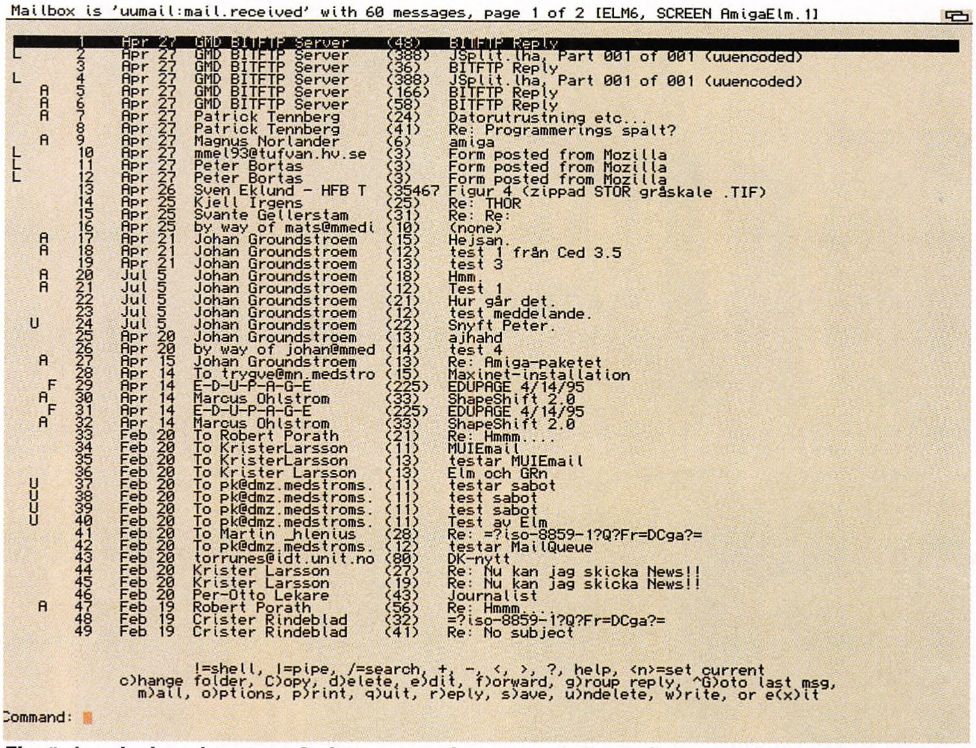
Flera sidor ur en bok som lovade häftiga spel. Inte begrep jag vad jag skrev in då men det var förhoppningen om ett roligt spel som drev mig. Just den känslan precis när programmet kom igång, de första sekunderna. Själva programmet är helt ointressant, bara en tanke; jag har klarad det.

Det roliga med Internet-mekandet är att det finns många sådana jag-har-klarat-det-upplevelser. Den här gången ska vi klara av att installera email-programmet AmigaElm. Innan vi gör det ska vi fixa en snabb grej som jag glömde förra gången. Förhoppningsvis har du lyckats koppla upp dig mot Internet förra gången och fått svar när du körde kommandot ping. Men sen då, hur lägger jag på? Det är just det jag glömde att berätta. För att starta hela uppkopplingen använder du skriptfilen startnet. En liknande fil finns för att avsluta nätverkskopplingen. Den heter stopnet och ligger i AmiTCP:bin/ (**figur 1**). Det enda som du måste göra här är att lägga till en rad i slutet av filen som talar om för modemet att lägga på.

Installera email

Nu när det är avklarad kan vi installera AmigaElm. Elm kommer från Unix-miljön och användargränssnittet är till största del inte anpassad till det som vi är vana vid hos Amigan. Musen används med andra ord rätt sällan. För program av den här typen är det ingen nackdel, det är snarare så att det går betydligt snabbare att hantera programmet via tangenterna. När jag skriver det här är 6.24 den senaste versionen. Det är möjligt att det dyker upp en nyare under tiden men i grunden borde installationen vara den samma.

Elm har ingen symbol (även om du kan klistra dit en ikon) och startas



Elm är kanske inte det mesta Amiga-anpassade programmet som finns men det är snabbt och fungerar mycket bra för att läsa och skriva email. Att det har sina rötter i Unix syns mycket tydligt. Version 6.24 är den senaste när denna artikel skrivs.

därför från en shell eller av andra program (dit kommer vi senare). Det bästa stället för alla dina Internet-program utan symboler är AmiTCP:bin.

Då vet du var du har de och sökvägen (path) dit är redan fixat efter installationen av AmiTCP. Kopiera därför själva programmet elm till AmiTCP:bin/. Med Elm-arkivet följer en del tillbehörsprogram som också

Figur 1

```
 1 .KEY FLUSH/S
 2 .BRA {
 3 .KET }
 4
 5 ; $Id: stopnet,v 3.1 1994/05/27 07:08:39 jraja Exp $
 6
 7 echo "Avslutar AmiTCP..."
 8 rx "address AMITCP; KILL" ; Send "KILL" to AmiTCP
 9
10 If {FLUSH}
11    Wait 2 secs
12    If `rx "Say Show(ports, AMITCP)"` EQ 0
13       Avail >NIL: FLUSH
14    EndIf
15 EndIf
16
17 echo "Bryter förbindelsen (lägger på)..."
18 offline ppp.device 0
19
20 echo "Raderar IP-variablerna..."
21 delete >nil: env:ppp0IP#?
22 echo "*nInternetförbindelesen stoppat!"
```

Skriptet stopnet. Raderna 7, 17, 18, 20, 21 och 22 finns inte med i originalskriptet och måste läggas till så att modemet lägger på ordentligt och vi vet att det har gjort det.

ska kopieras till Amitcp:bin/.

Programmen ligger i C-katalogen i arkivet och vad de används till kan du läsa i tabellen i **figur** 2.

Logiska enheter

Nu måste du skapa några kataloger som ska hantera email och senare även news. Katalogerna är uulib, uumail, uunews, uuspool och uupub. Sedan måste du tilldela logiska enheter (assign) till dessa ställen. Du ska alltså skapa följande assigns:

```
uulib:
uumail:
uunews:
uuspool:
uupub:
```

Katalogerna kan naturligtvis finnas var som helst på hårddisken men det enklaste är att stoppa allt i Amitcp:. Om du då gör dina tilldelningar med till exempel "assign uulib: amitcp:uulib" kan du lätt flytta hela paketet vid ett senare tillfälle. Det ända du behöver ändra då är referensen till AmiTCP:.

Konfigurera Elm

När detta är klart ska du skapa katalogen .elm i uulib:. I katalogen uulib:.elm/ kommer elm senare att leta efter diverse konfigurations- och textfiler. Den första ska vi ge oss in på nu.

Det är konfigurationsfilen för Elm och den ska heta elmrc. Starta ED (eller annan editor) med:

```
ed uulib:.elm/elmrc
```

och knappa in **figur** 3 (utan radnummer). Figuren visar hur elmrc ser ut hos mig och det behövs bara några mindre ändringar för att den ska fungera hos dig. Vi går igenom de viktiga raderna i filen så att du enkelt kan anpassa den till dina behov. De raderna vi inte behandlar här spelar inte så stor roll för grundkonfigurationen och vill du veta vad de gör ka du läsa det i elms handbok, elm.guide i kapitlet "configuration file" . Radnumreringen finns bara med här för att enkelt kunna referera till olika ställen i filen.

Du ska alltså inte knappa in radnumren. Alla rader som börjar med "#"-tecknet är kommentarer och Elm bryr sig inte om vad som står där. Här kan du alltså göra egna anteckningar.

Tillbehörsprogram

Elm kan inte hantera allt. Programmet kan till exempel inte hämta och skicka iväg email. I princip kan det bara ta hand om den lokala delen av email-hanteringen. För att hämta och skicka email använder man externa program. Ett helt paket fullt med sådana program är INetUtils som amerikanen Michael B. Smith har satt ihop. På rad 15 i elmrc har vi define-

Figur 2

[0m[31m[40mThis is description of some useful external utilities. They reside inthe "c" directory of the AmigaElm distribution. You should copy themsomewhere to your DOS search path so that AmigaElm will find them.

[0m[1m[31m[40mdebase64[0m[31m[40m

Decodes plain "base64" text on stdin to 8-bit data (ASCII text orbinary) on stdout.

[0m[1m[31m[40mDecodeNeXTmail[0m[31m[40m

Decodes NeXTmail message and displays all its contents on AmigaElm'sscreen. Needs some UNIX programs like "uudecode", "compress" and"tar".

[0m[1m[31m[40mDecryptFolder[0m[31m[40m

Decrypts a complete PGP-crypted folder.
(use this script only if you are absolutely sure that nobody else canread the decrypted folder)

[0m[1m[31m[40mDecryptMsg[0m[31m[40m

Decrypts a PGP-crypted message and displays it on AmigaElm's screen.

[0m[1m[31m[40menbase64[0m[31m[40m

Encodes 8-bit data (ASCII text or binary) on stdin to plain "base64"text on stdout.

[0m[1m[31m[40mEncryptMsg[0m[31m[40m

Encrypts a message with PGP (very flexible). Needs PGP.

[0m[1m[31m[40mgetactscreen[0m[31m[40m

Get name of active (public) screen.
(needs not to be the front-most or even a visible screen)

[0m[1m[31m[40mgetpubscreen[0m[31m[40m

Get name of front-most (public) screen.(screen needs not to be active)

[0m[1m[31m[40mPGPMore[0m[31m[40m

Decrypts a PGP-crypted message and displays it on stdout. Needed bysome other programs.

[0m[1m[31m[40mRequestString[0m[31m[40m

Prompts user for a string. Needed by some other programs.

[0m[1m[31m[40msplitheadbody[0m[31m[40m

Splits a mail message on stdin into to two different files: onecontaining the header, the other containing the message body.

[0m[1m[31m[40mxdel[0m[31m[40m

Recursively deletes files and directories. Does _not_ crashCommodore's RAM-Disk (like some other programs do). Delete-protectedfiles are unprotected first.
This program has no security checks and doesn't ask forconfirmation first. Use with care!

[0m[1m[31m[40mxuudecode[0m[31m[40m

Decodes an uuencoded file and saves output to a given directory.

Rad 4. Här ska du skriva ditt riktiga namn. När Elm sätter ihop ett brev så sätts detta inom prenteser efter din email-adress. Den som får ditt brev ser då vem det kommer ifrån istället för enbart email-adressen.

Rad 5. Här anger du vilken texteditor du vill använda för att skriva dina meddelanden. I det här fallet är det ED, inte det bästa valet men den dyger. Vill du använda någon annan editor får du tänka på att den körs synkront, dvs. inte i bakgrunden. Jag använder själv Turbotext och där finns optionen "wait" som ser till att den inte släpper processen den kommer ifrån. Hos CygnusED är det "-s" eller "-sticky".

Rad 6. Om man vill kommentera en text kan det vara bra att delar av denna text finns med i brevet du vill skicka iväg. För att man ska kunna skilja mellan dina kommentarer och originaltexten sätter man ett tecken framför originaltexten. I vanliga fall är det ">".

Rad 7. Replyintroduction är en kort mening som automatiskt sätts framför en kommentar du skriver. Du behöver inte ändra på den raden. Om du vill göra det kan du titta i filen elm.guide som beskriver detta mycket väl.

Rad 8. Forwardintroduction är i princip samma sak som replyintroduction, fast här ska du tala om att du en bart har vidarebefodrat ett brev från någon annan.

Rad 9. Om du vill att dina läsare ska få reda lite mer om dig kan du skapa en signaturfil som kan innehålla allt från små roliga kommentarer till ditt telfonnummer mm. Innehållet i filen läggs sedan till slutet av dina brev. Filnamnet och sökvägen till den filen anger du här. UULib:.signature är ett bra ställe eftersom flera andra program som kan använda signaturfiler letar efter uulib:.signature.

Rad 41. Kommandot som öppnar ett shell-fönster. Här kan du ändra beroende på om Elm ska köras på en egen skärm eller inte. Se rad 64. Om Elm ska köras på egen skärm lägger du bara till /SCREEN<skärmnamnet> till slutet av raden. Det ska inte vara något mellanslag mellan /SCREEN och namnet.

Rad 56-61. Här kan du välja vilka typsnitt som ska användas av Elm för till exempel menyerna och brevläsningen. Topaz 8 är standard och det finns hos alla. Jag använder själv xen 8 som finns i MagicWorkbench-paketet. Det är smalare och snyggare.

Rad 64. Det är här som du väljer om du vill köra Elm på egen skärm eller inte. Eftersom den vanliga texteditorn ED inte går att öppna på en främmande skärm har vi valt att inte öppna en egen skärm och istället använda Workbench. Visserligen skulle man kunna sätta Yes bakom ShanghaiWindows i rad 66 men det är ingen bra lösning. Själv använder jag Turbotext 2.0. Alla inställningar som behövdes (fönsterstorlek, skärm, wordwrap mm.) gjorde jag när editorn var igång. Jag sparade dessa inställningar i en konfigurationsfil som jag laddar in vid behov. Hos mig ser rad 5 ut så här:

```
turbotext:ttx WINDOW=0/0/640/256 SETTINGS=
amitcp:ttx_elm.prf wait
```

Då kör jag Elm på en egen skärm. För andra editorer får du lista ut det hela själv.

Rad 73-76. Här kan du ställa färgerna för Elm-skärmen (om du kör på en egen skärm). Den första siffran (15) anger maxvärdet och ska alltid vara 15. De andra tre står för röd-, grön- resspektive blåandelen i färgen.

Rad 79-81. Här väljer man vilka externa program som ska köras igång för att hantera chiffrerade meddelanden. Vi kommer att prata om detta i en annan artikel. Det finns rätt mycket att berätta om detta och det skulle spränga ramen för den här artikeln (det har du som vanligt redan gjort /red. anm.).

Figur 3

```
 1 # Konfigurationsfilen för ELM email systemet
 2 # Döp om filen till  för multiuser filsystem
 3 #
 4  FullName                 Peter Kerschbaumer
 5  Editor                   ed with=80 height=24 %s
 6  PrefixString             "> "
 7  ReplyIntroduction      Hi $FIRSTNAME, on $DATE you wrote:
 8  ForwardIntroduction     On $DATE, $NAME wrote:
 9  Signature                uulib:.signature
10  Pager                    builtin
11  SigDashes                No
12  MimeCoding               Quoted-Printable
13 # SendMail / RMail
14 #
15  SendMail                 Amitcp:bin/smtppost -Q <$MSG
16  RMail                    rmail <$MSG $TO
17  FromHeader               Yes
18  NoMessageId              No
19  AnswerReturnReceipt     No
20  AnswerReturnView         No
21  RequestReturnReceipt    No
22  RequestReturnView        No
23 # Internal
24 #
25  Buffers                  20000
26  OldLocking               No
27  WBR_Timeout              500000
28  ReadContentLength        No
29  SendContentLength        No
30
31 # Look & Feel
32 #
33  ShowFullHeader           No
34  ShowSignature            Yes
35  Sorting                  Natural
36  ReverseSorting           Yes
37  NoSigOnReply             No
38  TopDownScrolling         Yes
39  FilenameOffer            USER
40  FilenameBuffer           No
41  Shell                    NewShell CON:////ElmShell/CLOSE
42  PipeDefault              xuudecode
43  PrintCmd                 copy % prt:
44 # Folders
45 #
46  SentArchive              uumail:mail.sent
47  ReceivedFolder           uumail:mail.received
48  FolderDirectory          uumail:
49  AlwaysDelete             Yes
50  AlwaysKeep               No
51  KeepBackup               No
52  QuitEmpty                No
53  KeepEmpty                No
54 # Fonts
55 #
56  StdFontName              topaz.font
57  StdFontSize              8
58  IntuiFontName            topaz.font
59  IntuiFontSize            8
60  PagerFontName            topaz.font
61  PagerFontSize            8
62 # Intuition
63 #
64  UseOwnScreen             No
65  PubScreenName            AmigaElm
66  ShanghaiWindows          No
67  PopPubScreen             No
68  DefaultPubScreen         No
69  WorkbenchToFront         No
70  ElmToFront               Yes
71 # Colors
72 #
73  ColorBackground          15 12 11 10
74  ColorText                15  0  0  0
75  ColorIntuition           15 15 15 15
76  ColorPrompt              15 11  6  4
77 # Security
78 #
79  Encrypt                  EncryptMsg $MSG $MODE
80  Decrypt                  DecryptMsg $MSG
81  CryptMode                none
82 # end of .elm/elmrc
```

Rad 15. Här anger du kommandot som förbereder brevet för att skickas iväg. Det är ett externt program du måste använda för det. Det finns i ett arkiv som heter INetUtils och installationen av arkivet visas i figur 5.

rat programmet SMTPpost för att skicka post. Det är ett av programmen i INetUtils-paketet. Installationen är enkel. Kopiera alla filer som ligger i C-katalogen i INetUtils-arkivet till AmiTCP:bin/. De filer som slutar på .amitcp ska du döpa om så att ändelsen .amitcp försvinner. Sedan behövs även en logisk tilldelning till Inet: (assign inet: amitcp:). Den kan du lägga som alla andra tilldelningar i filen s:user-startup.

Moment 22

Programmen behöver en del information om ditt system och de kan få den antingen via argument på kommandoraden, ENV-variabler eller en konfigurationsfil. Vi använder oss av båda, konfigurationsfilen uulib:config som du måste skapa och en ENV-variabel. Konfigurationsfilen ska till att börja med se ut som i figur 4. ENV-variabeln heter HOSTNAME och ska innehålla namnet av den dator du ringer till. I mitt fall är det dmz.medstroms.se. För att sätta ENV-variabeln använder du kommandot:

setenv hostname <datorns namn>

Lägg kommandot någonstans i filen s:user-startup och radera raden "setenv HOSTNAME `Amitcp:bin/hostname`" ur filen amitcp:bin/startnet. Om du har rotat runt lite själv bland doku-

mentationen undarar du säkert varför vi ska sätta en variabel för hostname.

Egentligen sätter de olika programmen ihop hostnamnet av nodname och domainname i uulib:config. Det stämmer och allt fungerar också sålänge du inte ska skicka ett brev till någon som har samma domän- och nodnamn.

Brevet kommer då aldrig att lämna din dator, eftersom SMTPpost mycket riktigt tror att mottagaren befinner sig på samma system. Men då kan vi ju enkelt sätta in HOSTNAME i uulib:config också, eller hur? Fel, då använder Elm HOSTNAME för att bestämma avsändaren och SMTPpost för att bestämma om det är ett lokalt brev eller om det ska skickas iväg.

Variablerna NODENAME och DOMAINNAME används inte längre eftersom programmen bara väljer en metod. Så även om du har angett ett unikt nodnamn fungerar det inte som det ska. Genom att sätta HOSTNAME som ENV-variabel "lurar" vi programmen. Elm använder i första hand det som står i olika ENV-variabler för att bestämma avsändaren. I mitt fall står det dmz.medstroms.se i variabeln HOSTNAME och därför blir min avsändaradress pk@dmz.medstroms.se. SMTPpost som skickar iväg brevet tittar däremot i filen uulib:config och sätter ihop hostnamnet av de två variabler NODENAME och DOMAINNAME. I exemplet blir det pk@germanicus.medstroms.se eftersom jag angav germanicus som NODENAME i uulib:config. Det kan alltså stå vad som helst i NODENAME i uulib:config bara det inte står dmz (i mitt fall).

Hämta post

Nu måste vi lösa två problem till, att hämta post och att skicka iväg den.

Inget av detta klarar Elm av själv. För att hämta post använder vi programmet AmiPOP (finns med i INetUtils-arkivet). Det finns flera olika varianter av programmet. De som är intressanta för oss är AmiPOP-AmiTCP.000 och AmiPOP-AmiTCP.030. Beroende på vilken dator du har ska du kopierar en av dessa filer till AmiTCP:bin/ och döpa om den på vägen:

```
copy AmiPOP-AmiTCP.030
amitcp:bin/AmiPOP
```

AmiPOP kan startas från Workbench men vi ska skapa en skriptfil som kör igång programmet och hämtar posten. Det är flexiblare och ger oss möjligheten att senare klistra ihop ett snyggt användargränssnitt med till exempel Toolmanager.

AmiPOP behöver veta följande för att kunna hämta din post:

username - namnet du använder vid inloggningen till din server.

password - lösenordet till din server

pophost - IP-adressen till den dator där ditt postkontor ligger. I de flesta fall är det samma dator som du ringer upp.

mailbox - Namnet på den lokala filen som innehåller din post. Det ska vara ditt användarnamn eller alias hos din Internettjänst. Om du loggar in med hk45fx men har alias:et karl.svensson så ska din mailbox heta uumail:karl.svensson

Allt detta packar vi in i en skriptfil som du ser i **figur 5**. Argumenten i slutet (delete nowindow notify immediate once append) ser till att brev raderas på servern, att det inte öppnas något fönster i onödan, att du får reda på om du har fått ny post, att programmet bara prövar en gång (omedelbart) och att nya brev läggs till gamla olästa brev. Knappa in skriptfilen i figur 5 (utan radnummer) och spara den som AmiTCP:bin/getmail.

Skicka post

Att skicka post görs inte heller automatiskt. För det används programmet SMTPpost. Programmet kan inte göra något annat än att skicka iväg ett meddelande som har förberetts av AmigaElm. Brev som ska iväg köas i katalogen uuspool:. För att skicka iväg allt som ligger där i ett svep måste vi skapa en skriptfil som kollar om du är uppkopplad, vad som ligger i uuspool: och skicka iväg varje meddelande med hjälp av SMPTpost. Ett exempel på en sådan skriptfil ser du i **figur 6**. De första sex raderna tar hand om kontrollen om du ens är uppkopplad. Det finns mera finurliga sätt att göra det än min lösning men den här metoden kräver minst arbete.

Rad 10 är ett exempel på hur vi med det vanliga AmigaDOS-kommandot LIST och optionen FORMAT skapar en skriptfil som i sin tur utförs i nästa rad. Om du inte förstår rad 10 borde du ta en titt i AmigaDOS-handboken. Knappa in skriptfilen i figur 6 (utan radnummer) och spara den som AmiTCP:bin/sendmail.

Nu har vi kommit en bra bit på vägen. Du ska kunna starta din Internet-förbindelse, hämta/läsa/skicka post och avsluta förbindelsen igen. Inte illa. Visst finns det enklare sätt att göra det men vi sysslar faktiskt med en fullvärdig TCP-koppling. I princip skulle du kunna sätta upp ett riktigt nätverk med de programmen du har. Det är inga större problem att tillåta andra att logga in i din dator utifrån eller köra din Amiga som en WWW-server. Nåja, inga större problem är kanske en underdrift men det är i alla fall fullt möjligt. Innan vi kommer dit har jag dock mycket kvar att skriva. För den här gången får vi nöja oss med email-installationen. I nästa nummer ska vi sätta upp en news-läsare. Glöm inte att experimentera själv. Nu finns ju några skriptfiler som du kan göra något klokt med. Har du gjort egna skriptfiler eller andra förbättringsförslag är du välkommen att skicka de till mig - via email förstås (pk@dmz.medstroms.se).

Peter Kerschbaumer

Figur 5

```
IF NOT EXISTS env:ppp0iplocal
     echo "*n-- Du är inte uppkopplad.*n"
     echo "     Ring upp din server först.*n"
     quit
EndIf

echo "Kollar om det finns post..."

amitcp:bin/amipop
username=hj6x4k
password=le5yz1
pophost=193.44.236.3
maildir=uumail:pk
Delete
nowindow
notify
immediate
once
Append
```

Skriptfilen som hämtar posten. Spara den som AmiTCP:bin/getmail och lägg till skriptflaggan (protect amitcp:bin/getmail +s). Då kan du starta filen som ett vanligt komamndo. Tänk på att allt efter amitcp:bin/amipop ska stå på en rad. På grund av utrymmesbrist fick vi lägga argumenten på olika rader.

Figur 4

```
 1 USERNAME   pk
 2 LIBDIR     uulib:
 3 NEWSDIR    uunews:
 4 SMTPMAILDIR     uumail:
 5 SMTPSPOOLDIR    uuspool:
 6 LOGFILE    amitcp:post-news.log
 7 NODENAME   germanicus
 8 DOMAINNAMEmedstroms.se
 9 ORGANIZATION    Datormagazin
10 SMTPRoute smarterhost
11 SMTPSMARTERHOST193.44.236.3
```

Konfigurationsfilen som används av AmigaElm, SMTPpost och andra Internet-program. En liten specialare är rad 7 med variabeln NODENAME. Den måste absolut innehålla ett unikt värde, kanske din användarID på din server eller något annat. Definerar inte HOSTNAME här. Gör detta via en ENV-variabel.

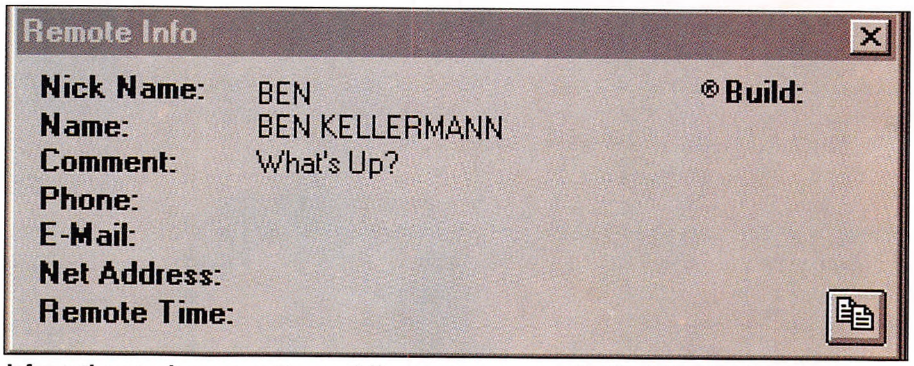
Figur 6

```
 1 IF NOT EXISTS env:ppp0iplocal
 2    echo "*n-- Du är inte uppkopplad.*n"
 3    echo "     Ring upp din server först.*n"
 4    wait 5
 5    quit
 6 EndIf
 7
 8 echo "Börjar skicka dina brev...*n*n"
 9
10 list uuspool:D.#? FILES lformat="amitcp:bin/smtppost <%p%n*ndelete >nil: %p%n" TO T:Post
11 execute t:Post
12 list uuspool:X.#? FILES lformat="delete >nil: %p%n" TO T:DelX
13 execute t:DelX
```

Här är skriptfilen som skickar iväg post som du har skrivit. I raderna ett till sex kontrolleras om du överhuvudtaget ligger online, dvs. har ringt upp. Raderna 10 och 12 skapar egna skriptfiler med innehållet i uuspool:. I raderna 11 och 13 utförs skriptfilerna. Rätt påhittigt, eller hur?

Prata genom internet med din PC

I de två senaste avsnitten i den här serien har vi tagit upp några av de vanligaste PC-klienterna för Internet användning. Den här gången ska vi kika närmare på Internet Phone och Win Talk.



Information om den man pratar med får man upp genom att välja "View Info" i Options-menyn.

Som du kanske kommer ihåg från förra delen är IRC ett system där 1000-tals människor pratar live via tangentbordet.

Ett liknande system, fast betydligt mer fascinerande är troligen Internet Phone.

Internet Phone bygger på IRC-ideén fast här pratar man på riktigt genom att använda sig av en mikrofon och ett ljudkort.

Den stora fördelen med Internet Phone är att en 14.400-koppling räcker mer än väl.

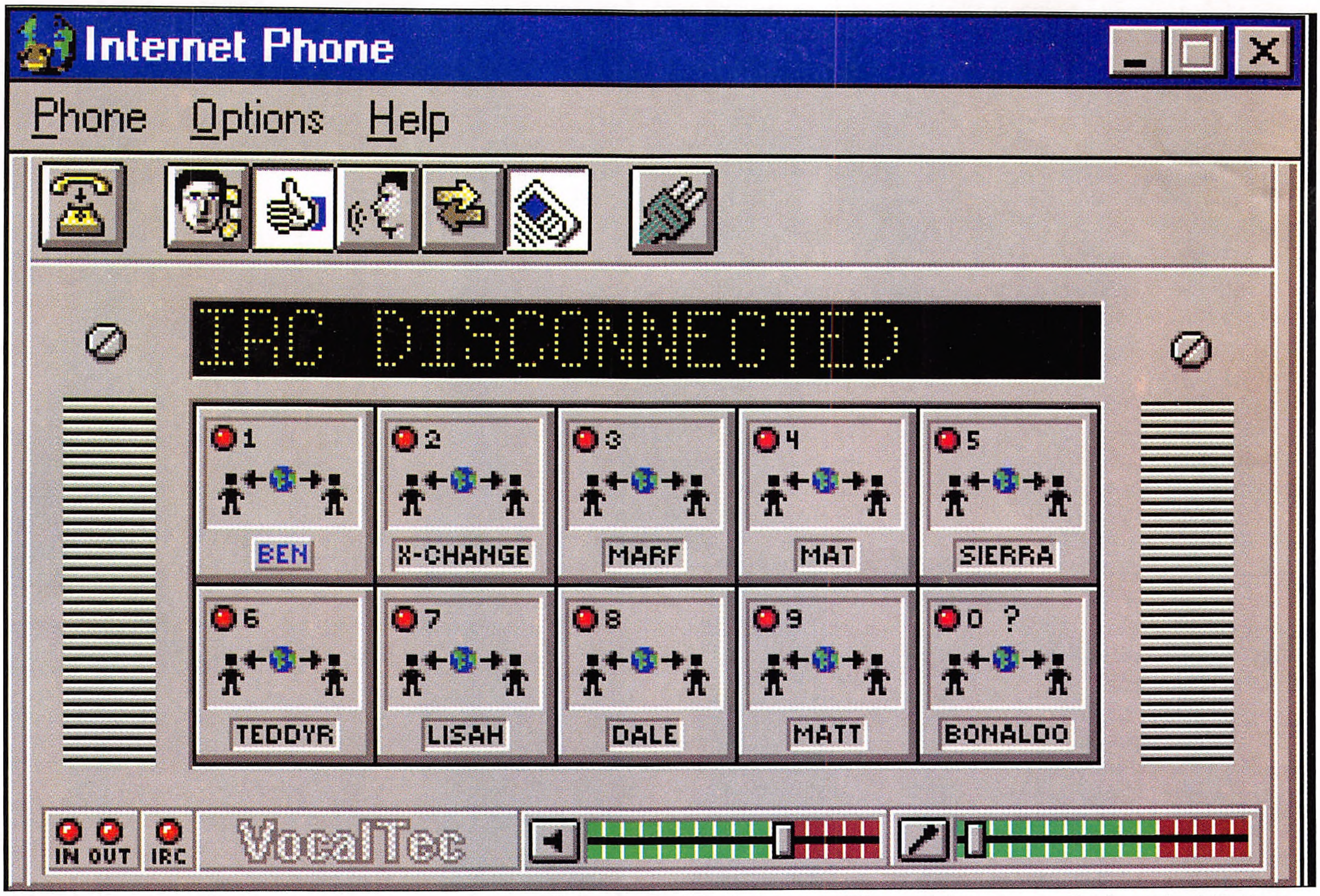
För att du ska kunna lyssna på ljudet som sänds över måste du ha ett ljudkort i datorn, till exempel Sound Blaster. Hit kopplar du också en mikrofon.

En stor fördel med Internet Phone är att den kan ta emot och sända ljud på samma gång vilket ger ett naturligare samtal.

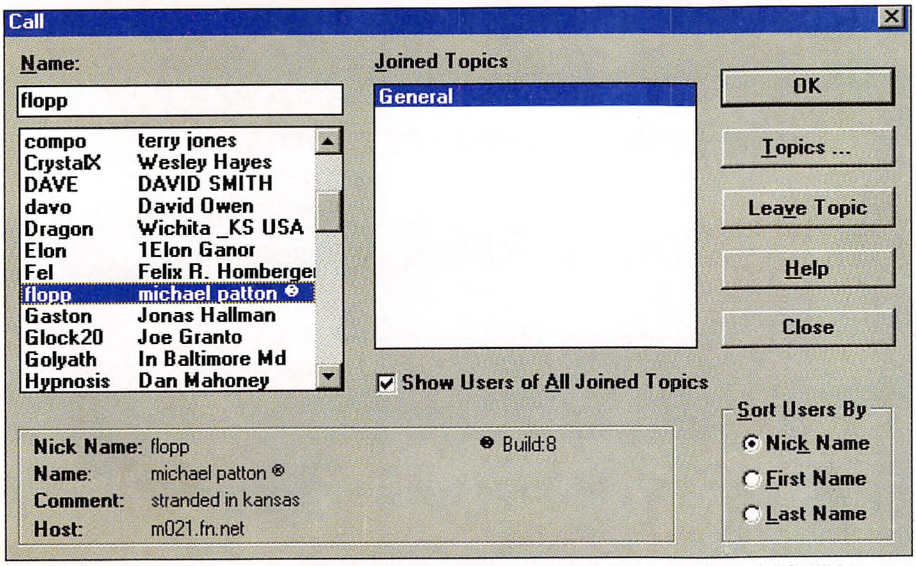
Denna funktion kräver ett ljudkort som stöder full duplex, det vill säga ett kort som kan sända och ta emot samtidigt.

Tyvärr stöder de flesta inte full duplex. Ett alternativ är att sätta in två ljudkort i datorn, ett för att ta emot och det andra används för sändning.

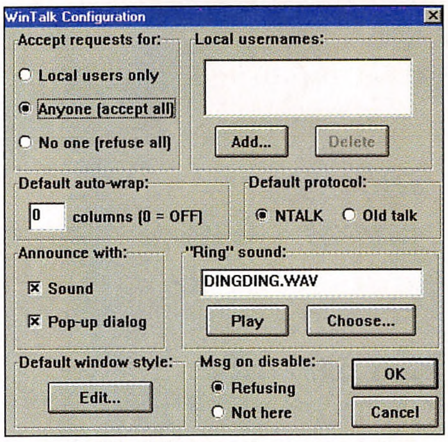
För att testa om ditt ljudkort stöder full duplex starta "Inspelaren" i Windows två gånger.



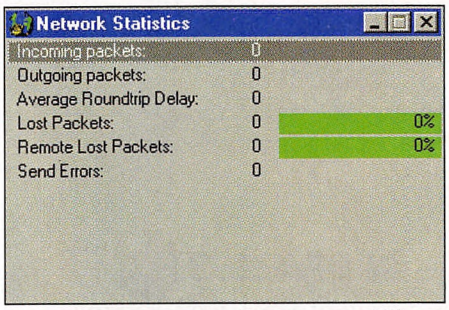
Internet Phone är ett fascinerande system som gör det möjligt att prata live via internet. Allt som behövs är en mikrofon och ett ljudkort. Ingen större hastighet krävs, ett 14400-modem räcker gott och väl. Samtalskvaliten är oftast riktigt god och kan helt klart jämföras med ett vanligt telefonsamtal.



En lista på alla som använder Internet Phone får man upp när man trycker på "Call"-knappen. Genom att stega sig fram med piltangenterna får man upp information om varje person. Ringa upp gör du genom att trycka på Return.



Trots att Win Talk är ett litet och enkelt program är det väldigt användbart. Efter du har valt RING-signal är det bara att köra igång.



Statistik över samtalet får du genom "View Statistics" i Options-menyn. Här kan du också se som några datapaket går förlorade vid överföringen vilket kan vara användbart för att hitta inställningsfel.

Försök sedan att spela in ljud samtidigt som du spelar upp ljud med den andra "uppstartningen" av inspelaren.

Om det lyckas har du full duplex. Det är inte hela världen om testet inte lyckas. Ni kan helt enkelt inte prata i munnen på varandra.

Lätt att konfigurera

Internet Phone kan du använda under en månad helt gratis.

Tyvärr har VocalTec, som har utvecklat systemet, lagt in en max samtalstid på 60 sekunder på demoversionen.

För den som vill registrera Internet Phone kostar det $69 vilket faktiskt är värt varenda krona, speciellt om man har släktingar och vänner utomlands.

Att konfigurera Internet Phone är inte särskilt svårt. Gå till "User info" under Options-menyn.

Här fyller du i ditt namn, vad du vill kalla dig för (nick name), E-Mail adress och eventuell kommentar du vill ska visas för alla i IRC.

Nästa steg är att gå in i Preferences. Om du använder dig av ett full duplex ljudkort eller två separata ljudkort anger du vilka device kortet eller korten använder sig av.

Om du vill att den interna högtalaren ska användas när ljudkortet är upptaget under ett samtal klickar du för "Use Internal Speaker". Alla nödvändiga inställningar är nu klara.

Om du vill ha upp information om den du pratar med kan du kryssa för det vid "View info" i Options menyn. Här kan du också få upp statistik (View statistics) över samtalet och en log av vad som händer i IRC (View log).

Eftersom Internet Phone endast sänder medan du pratar är det viktigt att "voice activation"-nivån är inställd rätt. Voice activation nivån är nämligen den ljudgräns som ska uppnås innan Internet Phone börjar sända.

Om nivån är för låg kommer programmet att sända hela tiden vilket gör det omöjligt för den du pratar med att svara.

Om du har ställt in en för hög nivå måste du skriva för att Internet Phone ska reagera.

Du kan testa vilken nivå som är lämpligast genom att välja "Set voice activation level" under Options-menyn. I nedre högra hörnet ser du sedan hur din röst registeras av Internet phone och därefter kan du ställa in miniminivån.

Enkelt program

Du kan sedan använda Ljudmixern i Windows för att ställa in och volymen för in och utgående ljud.

Ett program som kanske inte är lika avancerat som Internet Talk är Win Talk. Win Talk fungerar ungefär som tangentbords versionen av IRC med skillnaden är att här behöver man inte logga in på någon IRC-server.

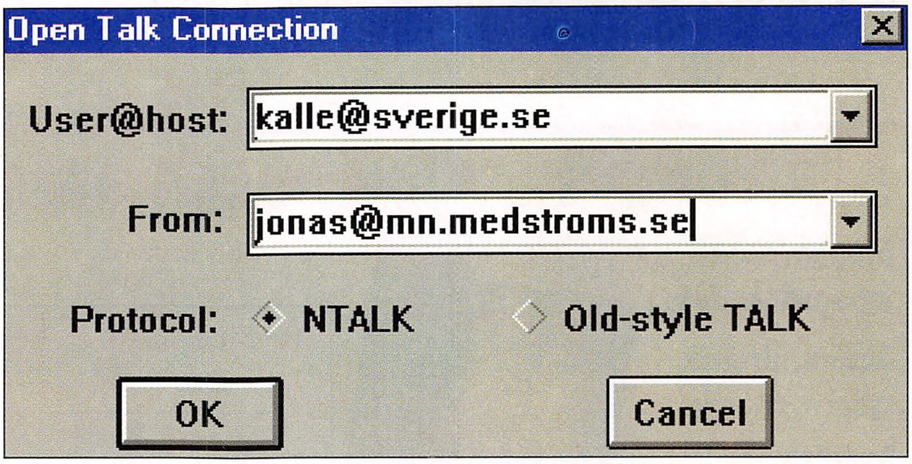
För att ringa upp någon anger man bara hans eller hennes E-Mail adress men då måste naturligtvis mottagaren redan kört igång programmet.

Win Talk är ett ganska enkelt program som tar upp relativt lite minne vilket gör det möjligt att ha det liggande i bakgrunden medan man är uppkopplad.

Konfigureringen är också väldigt enkel. I Config-menyn ställer du in om du vill acceptera alla samtal, lokala (om är inkopplad på ett nätverk) eller inga samtal alls. Du kan också välja en ringsignal som ska vara i .wave-format.

Om du vill att sista ordet på varje rad ska flyttas ned (warp) kan du ange radlängden i antal tecken (default auto-warp). Sen är det bara att ringa upp eller vänta på ett inkommande samtal.

Jonas Hallman



Att ringa upp med Win Talk är lika enkelt som att skicka ett E-Mail. Du behöver bara ange E-mail adress. Naturligtvis måste den du ringer upp redan ha kört igång Win Talk.

Din guide i PD-djungeln

Välj rätt program att ladda hem

I det här numret reder vi ut begreppen och ger dig den hjälp du behöver för att lyckas hitta de program du behöver ur mängden av fricirkulerande program.

Den här gången har jag fått in en hel del program från svenska programmerare. Det tycker jag är kul. Om du har skrivit ett program som du släppt som Freeware, Shareware eller liknande och vill att jag ska ta upp det på de här sidorna så kan du skicka in det till adressen "Niklas Lindholm, DMZ, 112 85 Stockholm". Märk kuvertet med "Amiga PD".

Om du ringer någon BBS som jag också ringer regelbundet (t.ex. DMZ BBS eller min egen, NiKom) så kan du ladda upp det i min privata filarea där. Föredrar du Internet är min email-adress d94-nli@nada.kth.se.

Visit

För några nummer sedan skrev jag om ett program som heter RDel. Med det kunde man gå ner rekursivt i katalogträd och radera filer. Varför bara radera filer frågade sig Emil Brink utanför Stockholm och skrev Visit. Med Visit kan man göra i stort sett vad som helst med filer som passar ett visst mönster. Man kan låta programmet "besöka" filer i bara en katalog, i en katalog med dess underkataloger eller på hela hårddiskar.

Vad som ska hända med dessa filer bestämmer man själv. Det kan vara att radera dem, skriva ut dem eller vad som helst. I de kommandorader som körs för varje fil kan man stoppa in lite olika argument. T.ex. namnet på den aktuella filen, storleken, hur många filer som besökts hittils etc. Visit är ett program som man behöver lite fantasi för att kunna utnyttja fullt ut. Har man det kan det vara väldigt praktiskt.

MyMulti

Ett annat program Emil Brink tyckte han kunde göra bättre är Multi som jag skrev om i samma nummer som RDel. Därför kom MyMulti till. Det är även det ett program för att träna multiplikationstabeller. MyMulti öppnar ett fönster på Workbench-skärmen (eller valfri allmän skärm). Hur bred och hur hög tabellen ska vara anger man med hjälp av verktygstyper (eller på kommandoraden).

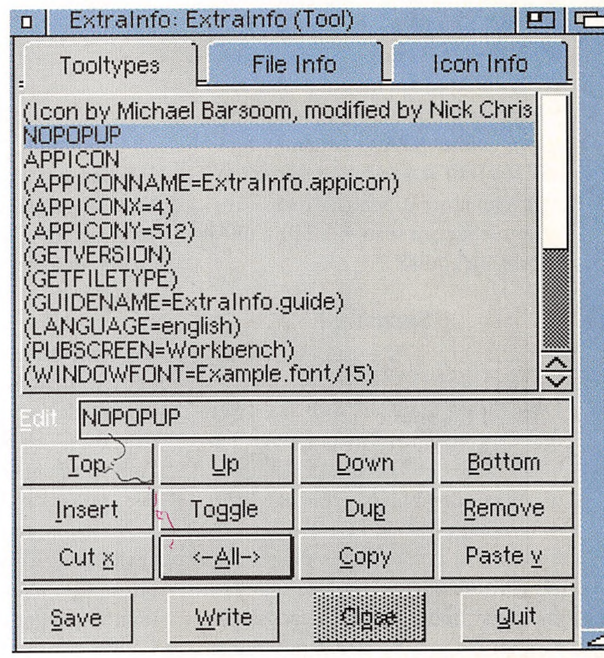
Sedan är det bara börja träna. Man kan antingen svara på vad produkten av två faktorer är, eller räkna ut ena faktorn när man får den andra och produkten given. Det finns även ett slumpläge där de olika lägena blandas. MyMulti är ungefär vad Multi är, med systemvänligare programmering. Det använder sig ordentligt av de nyare OS-versionerna och drar ingen onödig CPU-kraft.

NewReqLib

En av de vanligaste dialogrutorna man stöter på är onekligen fildialogrutan. I tidernas begynnelse fanns det ingen sådan i operativsystemet utan alla programmerare fick göra sina egna. När ARP dök upp följde det med en dialogruta som var bra för sin tid. Sedan har det fyllts på med en mängd olika bibliotek för dialogrutor. Bland annat ASL från Commodore.

I och med att folks smak är olika har det dykt upp en mängd sätt att få alla program att utnyttja just ens egen favvo-dialogruta. NewReqLibs är ett sådant som är skrivet av Torbjörn Andersson i Läckeby. Det innehåller nya versioner av asl.library och req.library som båda har som enda uppgift att skicka anropen vidare till reqtools.library. Ett patch-program för att göra samma sak med anrop till arp.library följer med.

Att byta ut hela .library-filerna istället för att ha patch-program har den fördelen att det tar mindre minne. Nackdelen kan vara kompatibilitetsproblem. För att ta reda på om det fungerar med de program man använder får man testa hela enkelt. Om man gillar reqtools bättre än alla andra dialogrutor kan NewReqLibs vara något att kika närmare på.



Så här ser det ut när man ändrar verktygstyper i en ikon med ExtraInfo.

C Datatype

När man ska läsa ett C-program, särskilt ett man inte skrivit själv, kan det hela se ut som en stor gröt vid första anblicken. För att få en bättre överblick över källkoden man kan använda C Datatype. Denna gör att när man laddar in ett C-program i Multiview så syns olika delar i programmet i olika färger och stilar. Kommentarer ser ut på ett sätt, variabler på ett annat, strängar på ett tredje och så vidare.

Exakt vilka stilar och färger som ska användas kan man själv bestämma i en prefs-fil. C Datatype kan vara ett klart vettigt tillbehör om man håller på med C-programmering.

ExtraInfo

ExtraInfo är ett program som ersätter Informations-kommandot i WB-menyn. Eller åtminstone ger ett alter-

forts.på sidan 48

forts. från sidan 47

nativ till den. ExtraInfo är lättare att använda bland annat på grund av att den har tangentbordsförkortningar för allt. Det finns dessutom betydligt fler saker att göra. Verktygstyper kan man inte bara ändra, utan även sortera, kopiera och så vidare. Det finns dessutom vissa enkla funktioner för att ändra på hur ikonen ser ut.

ExtraInfos användargränssnitt är gjort med hjälp av BGUI. Bgui.library måste alltså vara installerat. Detta följer dock med arkivet. ExtraInfo kan startas på lite olika sätt. Det enklaste är att bara starta och välja vilken fil man vill titta på med en fildialogruta. Man kan även starta den i bakgrunden så att en AppIcon kommer upp på Workbench. Man behöver då bara släppa ikoner på Appikonen.

ExtraInfo är kanske inte programmet man absolut behöver men kan vara trevligt om man vill flasha till sin Workbenchmiljö.

SuperTrail

Dags för ett litet spel, som är en gammal C64-klassiker i ny tappning. På 64:an hette det TrailBlazer och gick ut på att lotsa en boll på en bana så fort som möjligt. Banan bestod av en massa rutor i olika färger. Några rutor var hål som bollen kunde ramla ner i, andra gav bollen speciella egenskaper t.ex. att det gick fortare, långsammare, att den studsade till och så vidare.

Amigaversionen heter SuperTrail och går ut på precis samma sak. Bollen kan man styra antingen med joystick eller tagentbordet. I TrailBlazer kunde man spela två personer mot varandra på samma bana, detta saknas dock i SuperTrail. Istället innehåller SuperTrail en baneditor där man kan skapa sina egna banor. Den kan också komma ihåg spel och spela upp dem i efterhand. På detta sättet kan man se hur alla highscore gick till.

SuperTrail är ShareWare och kostar 10DM för att få bara spelet som det är. För 20DM får man den fullständiga versionen där man bl.a. kan spara i baneditorn.

ComAll

Inte helt sällan vill man utföra samma sak på en massa filer. Vissa kommandon kan man göra detta direkt med, t.ex. Delete som ju kan ta flera filnamn som argument. Alla kommandon klarar dock inte detta och ibland går det helt enkelt inte att bara rada upp en massa kommandon på kommandoraden.

Då kan man använda ett program som ComAll. Det tar som argument ett kommandonamn och ett mönster på filer som kommandot ska utföras på. Man kan även ange ett destinationsmönster. Med detta skulle man t.ex. kunna flytta alla filer som slutar på .doc till ram: och samtidigt byta ändelse till .txt.

ComAll kan vara riktigt praktiskt ibland även om det inte verkar vara världens stabilaste program. I dokumentationen tas ett antal kända buggar upp som programmeraren inte riktigt vet hur han ska lösa.

CPULoad

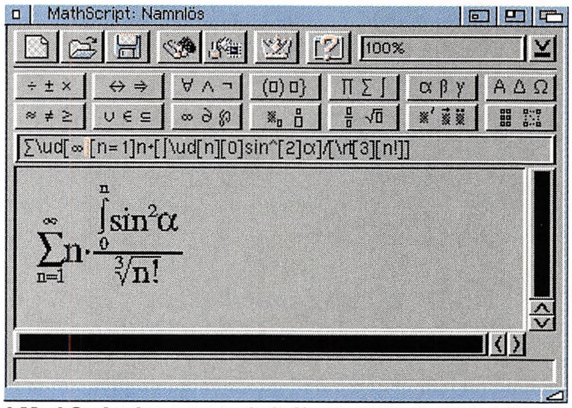
Händer det dig att du blir sittandes både länge och väl och bara tittar på ett program. En skärmsläckare med skojigt mönster eller så. Då har du ett program till att titta på här. CPULoad öppnar ett litet fönster med en graf där man kan se hur hårt datorn arbetar. Om man inte gör något alls så blir det en rak fin linje i botten. Så fort man flyttar ett fönster, utför ett Shellkommando eller något liknande så slår det upp små spikar.

Nu kan man faktiskt ha en viss användning av ett sådant här program också. Om man misstänker att ett program ligger och drar en massa CPU-kraft i onödan kan man ganska enkelt se det här. I normala fall är det dock bara en kul sak att ha på sin Workkbench-skärm.

NewReqLib

När vi ändå är inne på meningslösa men roliga program. Tänk dig att datorn slänger upp en dialogruta med ”Öhh! Du! Släng in disken” istället för det gamla vanliga tråkiga. Detta är fullt möjligt med YourFault. Det byter nämligen ut alla DOS-systemmeddelanden till egna varianter. I en textfil kan man definiera precis vad man vill att det ska stå.

Med följer en textfil med alla orginalmeddelanden. Här kan man se en hel del meddelanden som man aldrig har råkat ut för och förmodligen aldrig kommer stöta på heller. Det finns även ett litet program för att skapa en textfil med de meddelanden som gäller i den locale man använder.



I MathScript kan man enkelt få ganska krångliga uttryck att se snygga ut.

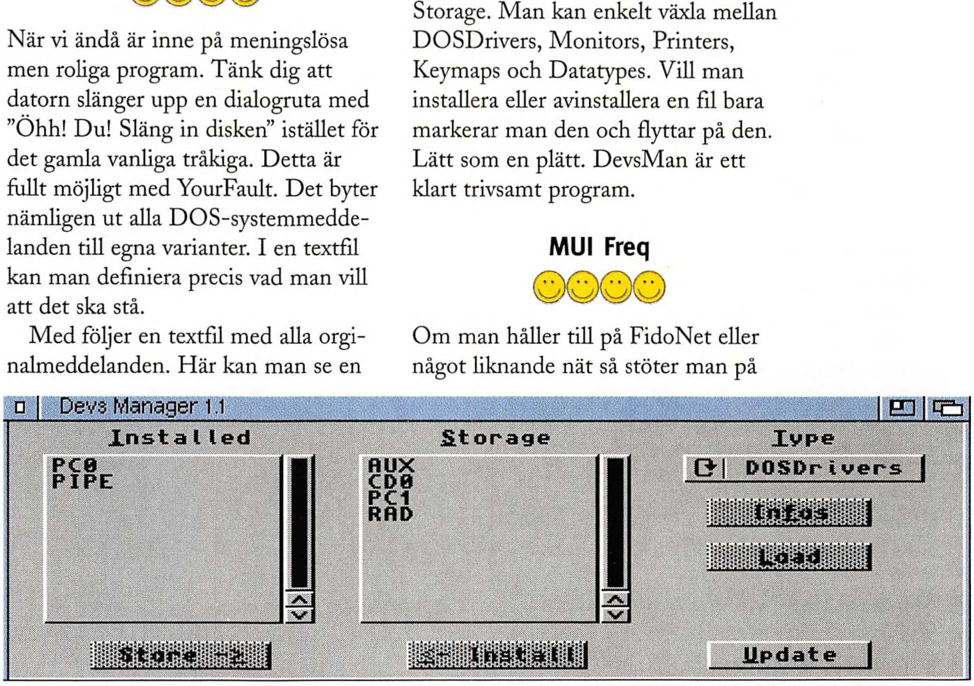
DevsMan

Ordet ”MountList” är ett ord som lätt sätter skräck i den som helst inte går in och pillar på saker i systemet som man inte förstår sig på. I och med OS 2.1 förenklades hanterandet av mountlistan betydligt, eftersom alla olika enheter delades upp i varsina filer, försågs med ikoner och placerades i lådorna Devs och Storage. Nu är allt frid och fröjd tills man ska rota runt lite bland ikonerna. Då blir det genast en väldig massa fönster som måste öppnas och som alltid hamnar ovanpå varandra.

Istället för detta kan man använda DevsMan. Här får man enkelt upp två listor, en med de filer som ligger i Devs och en med de som ligger i Storage. Man kan enkelt växla mellan DOSDrivers, Monitors, Printers, Keymaps och Datatypes. Vill man installera eller avinstallera en fil bara markerar man den och flyttar på den. Lätt som en plätt. DevsMan är ett klart trivsamt program.

MUI Freq

Om man håller till på FidoNet eller något liknande nät så stöter man på



I de två listorna se man vilka enheter som är installerade och vilka som är undanlagrade.

ordet FREQ lite då och då. Det står för File Request och betyder att man kan ringa upp olika FidoNet-noder och hämta hem filer. När man ska göra en FREQ så skapar man en fil som innehåller de filnamn man vill ha. I de flesta point-program kan man enkelt ange vilka filer man vill ha och från vilken nod de ska hämtas så skapas en FREQ-fil.

MUI Freq är dock överdängarprogrammet för det här ändamålet. Man anger vilka filer och vilken nod som vanligt och sedan trycker man på Poll. Då rings noden upp och förhoppningsvis får man hem sina filer. När detta är klart kollas det vilka filer man fått hem. De man fått tas bort från listan och resten blir kvar. På detta sätt kan man enkelt försöka lite senare med filer som inte gick bra.

MUI Freq är ShareWare och kostar 10000 Lire, eller $8.

MathScript

Någonting som kan vara ganska knepigt när man ordbehandlar är att få in snygga matematiska formler. Särskilt om man ska ha med summatecken, integraler, rotuttryck och liknande. I ordbehandlaren Word (från Pyttemjuk, ni vet..) finns det en speciell liten editor för detta. Denna måste han som har skrivit MathScript ha använt. De två är nämligen väldigt lika.

I MathScript kan man få fram det mesta i formelväg. Inte bara bråk och rotuttryck rätt uppställda utan även sådant som grekiska bokstäver, oändlighetstecknet och så vidare. Detta kan sedan sparas i några olika format så man ska kunna importera det i sitt favoritprogram. Dessa är EPS, binär EPS, IFF ILBM och TIFF. Med andra ord de format som moderna program använder sig av.

MathScript stödjer Locale och det följer med en översättning till svenska. Det är dessutom ShareWare och kostar 20DM.

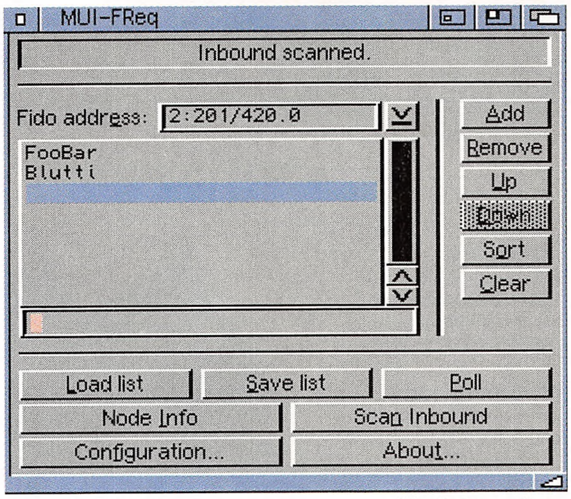
SoxGui

Sox heter ett program för UNIX-datorer som kan manipulera ljud på olika sätt. Bland annat kan det konvertera mellan olika ljudformat. Detta program finns portat till Amigan och heter då AmiSox. Eftersom Sox kommer från UNIX så är det helt shellbaserat och styrs genom en massa olika parametrar på kommandoraden. Detta kan ju vara ganska krångligt och därför är SoxGui skapat.

SoxGui är helt enkelt ett grafiskt skal till AmiSox (v3.3). Man ställer in vad man vill göra med knappar och rutor. Sedan översätter SoxGui detta till något som AmiSox förstår och anropar programmet. Vill man bara konvertera mellan olika format är det i princip bara att skriva in två filnamn och trycka på en knapp.

SoxGui är skrivet i ACE Basic och kan därför vara lite slött på långsammare maskiner. I övrigt märks det faktiskt inte att det är skrivet i Basic. Klart användbart program.

Niklas Lindholm



Mycket mer än såhär kan man knappast göra av ett FREQ-program.

Uppdateringar/nya versioner

Teleterm v2.2

Terminalprogrammet Teleterm har hunnit komma ut i två nya versioner, v2.1 och v2.2. De nya versionerna innehåller en hel del förbättringar. Bland annat är serierutinerna omskrivna för att bli snabbare och mer effektiva. Det finns möjlighet att ha olika macros för olika BBS:er i telefonboken. Ett antal snabbkommandon via tangentbordet är tillagt.

Ett antal buggar har också fixats såsom att Amigor med en 68000 inte kraschar när man försöker spara eller ladda telefonboken och att man kan ställa in enhetsnumret för den seriella enheten ordentligt.

VMM v3.1

VMM står för Virtual Memory Manager och är ett program för att få virtuellt minne på Amigan. (Virtuellt minne är att man använder en del av hårddisken som RAM. Det går långsammare men ger mer minne.) Den nya versionen v3.1 innehåller mest buggfixar och lösningar på olika problem.

Bland annat går en hel del turbokort som VMM inte fungerade med förut bra att använda nu. Dessutom ska VMM fungera bra igen under AmigaOS 2.0 igen. Den maximala mängden virtuellt minne är nu höjd från 128MB till 512MB.

AutoAppMenu2.lha	util/app	22063	Enkelt sätt att lägga till program till Tools-menyn
Barfly1_22.lha	dev/asm	586533	Barfly, utvecklingssystem för assembler
BGUI11c.lha	dev/gui	363560	BGUI v1.1c, grafiskt system, som MUI
BXRec223.lha	util/virus	75531	Brainfil för BootX v5.23b
graph2d240.lha	misc/math	198446	Graph2d v2.40, plottar och analyserar funktioner
JS_Toss100b.lha	comm/fido	132929	JS_Toss v1.00b, tosser för Fido-kompatibla nätverk
pt23b.lha	mus/edit	124424	Protracker v2.3b, musikprogram
scout23.lha	util/moni	274559	Systemmonitor, stöd för MUI & AmiTCP
teleterm22.lha	comm/term	148885	Teleterm v2.2, litet snabbt terminalprogram
thor201.lha	comm/mail	833592	Offline-läsare för många format
ToolManager21a.lha	util/boot	25017	Liten uppdatering till ToolManager 2.1
TRSIVW51.lha	util/virus	508765	VirusWorkshop V5.1, virusdödare
VChck654.lha	util/virus	125692	Virus Checker v6.54, virusdödare
VMM_V3_1.lha	util/misc	235988	Virtuellt minne för Amigor med MMU

JME ENTERPRISE — MULTIMEDIA — JME ENTERPRISE

ALLA PRISER ÄR INKL. MOMS!

CYBERSEX



A Taste of Erotica
En Demo skiva över New Machine Publishings titlar. Ett bra sätt att få ett grepp om vad som finns på marknaden och välja ut de titlar man vill köpa.
98:-

Adult Movie Almanac
Ett uppslagsverk om erotisk film. Slå på kända filmer och sök efter skådespelare. Ett mycket komplett uppslagsverk med både bilder och text. Encartas motsvarighet på detta område.
495:-

Club Cyberlesque
Gå på äkta Amerikansk table dance. Drick och roa dig. Tänk på att du har begränsat med pengar, och bli inte full. Klarar du av att få tillträde till det hemliga rummet?
395:-

Dirty Debutantes 1
Första gången på film! Se flickorna som aldrig gjort det inför kamran tidigare. Allt sammans gjort, presenterat och filmat av ED POWERS!
395:-

Dream Machine
Ett interaktiv äventyr i Erotisk laddad miljö. Påminner om spelet Myst i uppläggningen. Troligtvis den bästa erotiska titeln som släppts. Multimedia när det är som bäst!
495:-

Go Digtal Vol. 1
En interktiv herrtidning som publiceras kvartalsvis. Här finns anledningar till att köpa en CD-Rom spelare. Innehåller allt vad som hör en herrtidning till!
245:-

Interactive Adventure of Seymore Butts
Ragga upp nya flickor tillsammans med din kompis och filma det hela. Urläckra flickor, heta scener kombinerat med bra humor gör denna skiva till en höjdare.
495:-

Nighwatch II
Följ med en kvinlig nattvakt och tjuvkika på vad folk har för sig i sina sovrum! Se upp så Ni inte blir tagna på bar gärning.
395:-

Sororoty House
Mer en plojtitel än en erotisk. Fräck humor med lättklädda damer. En rolig amerikansk produktion. Skrattsalvor utlovas!
395:-

Wanderlust
Cyberspace erotik i bästa tappning! Är du frälst på cyber? Då är detta titeln för dig!
395:-

EROTIK



Adultshare 1: Fylld med över 2180 erotiska högupplösande GIF bilder. Innehåller även erotiska berättelser, animationer och spel! Menysystem.

Adultshare 2: Ytterliggare 2340 erotiska GIF bilder och annat godis.

Adultshare 3: 2350 nya erotiska GIF bilder och animationer spel etc...

Alla 3 Adultshare **395:-** — **195:-/st**

Erotiska bilder i Kodak Photo CD format. Förverkliga dina fantasier tillsammans med dessa sensuella kvinnor. Professionellt inscannade för att erbjuda absolut bästa kvalitet.

Erotic 1: Body Heat
Erotic 2: Wet and Wild
Erotic 3: Climax
Erotic 4: Touching the Edge
Erotic 5: American Supermodels

Alla 5 Erotic **495:-**



179:-/st

ADULT 6-PACK

New Machine Publishing
Världens största producent av interaktiv erotisk underhållning presenterar här ett prisvärt paket av bestående av 6st CD skivor med följande titlar:

- Digital Dancing
- Legends 4
- Biker Babes
- Legends of Porno II
- Insatiable
- A Taste of Erotica

595:-

1 Demoskiva, 1 Bildskiva, 1 Interaktiv & 3 Filmer
Med andra ord sex starka skivor!

CD-SPEL

Vi har många fler titlar på lager!

Titel	Pris
7th Guest	295:-
Aces of the Deep	445:-
AD&D Collectors Edition	395:-
Aegis	295:-
Air Havoc Controller	395:-
Alone in the Dark 3	445:-
Armored Fist	445:-
Beneath a Steel Sky	295:-
Bioforge	**495:-**
Blind Date	395:-
Bloodnet	395:-
Bureau 13	295:-
Campaign	295:-
Cannon Fodder	245:-
Chaos Control	445:-
Chessmaster 4000 Turbo	295:-
Civil War	**445:-**
Civilization/Mantis	249:-
Colonization	495:-
Creature Shock	395:-
Critical Path	179:-
Cyberia	295:-
Cyclemania	295:-
Cyclones	245:-
Dark Forces	**495:-**
Dark Legions	295:-
Dark Sun 1 Shattered Lands	295:-
Dark Sun 2 Wake of Revanger	295:-
Darkseed	295:-
Dawn Patrol	295:-
Day of Tentacle	295:-
Deadalus Encounters	**495:-**
Descent	445:-
Desert Strike	295:-
Discworld	495:-
Doom 2	445:-
Dracula Unleashed	199:-
Dream Web	199:-
Dune	**169:-**
Ecstatica	295:-
Elite 3	445:-
F1 Grand Prix	295:-
FIFA Soccer	495:-
Fifth Fleet	495:-
Flight Unlimited	**445:-**
Fortres of Dr. Radiaki	295:-
FPS-Football Pro	495:-
Front Page Baseball	495:-
Full Throttle	**495:-**
Gabriel Knight	295:-
Great Naval Battles 2	245:-
Gunship 2000	249:-
Heimdall 2	199:-
Hell	295:-
High Seas Trader	395:-
Inca II	199:-
Indiana Jones & F of A	295:-
Indy Car Racing	245:-
Inferno	395:-
International Tennis	445:-
Iron Assault	**445:-**
Iron Helix	295:-
Journeyman projects	295:-
Jungle Strike	345:-
Jurassic Park	149:-
Jutland	149:-
Kings Quest 7	495:-
Kings Quest VI	295:-
Klik & Play Svensk	495:-
Lawnmover Man	149:-
Legend of Kyrandia	249:-
Legend of Kyrandia 2	295:-
Legend of Kyrandia 3	395:-
Leissure Suit Larry 6	295:-
Little Big Adventure	495:-
Loderunner	295:-
Lost Eden	**445:-**
Lunicus	169:-
Maabus 3st CD	**495:-**
Machiavelli the Prince	495:-
Mad dog McCree	295:-
Mad Dog McCree II	295:-
Magic Carpet	395:-
Maniac Sports	169:-
Mega Race	295:-
Menzoberanzan	295:-
Microsoft Golf	295:-
Millenium Auction	395:-
Monthy Python	495:-
Mortal Kombat 2	**395:-**
Myst	395:-
Nascar Racing	295:-
NBA Live 95	495:-
NHL Hockey 95	495:-
Novastorm	295:-
Outpost	295:-
Panzer General	295:-
PGA Golf 486	595:-
PGA Golf Tour 386	199:-
Pinball Dreams	495:-
Pizza Tycoon	445:-
Police Quest	295:-
Power Drive	395:-
Premier Manager 3	345:-
Privateer	199:-
Protostar	169:-
Psycho Pinball	445:-
Quantum Gate	149:-
Quarantine	189:-
Ravenloft	295:-
Rebel Assault	295:-
Renegade Battle f. Jacob	295:-
Retribution	295:-
Return to Zork	295:-
Reunion	295:-
Ringworld	199:-
Rise of the Robots	295:-
Rise of the Triad	**395:-**
Sam & Max	295:-
Sea Wolf	**199:-**
Sim Tower	445:-
Simcity 2000	295:-
Slipstream 5000	395:-
Stalingrad	495:-
Star Trek	295:-
Star Trek Next Generation	445:-
Starlord	299:-
Super Carts	495:-
Super Ski Pro	169:-
Syndicate Plus	199:-
System Chock	395:-
Temptation	495:-
TFX	295:-
The Big Red Adventure	295:-
Transport Tycoon	445:-
UFO - Enemy Unknown	295:-
Ultima 8 Pagan	399:-
Ultimate Domain	295:-
Under a Killing Moon	595:-
US Navy Fighters	495:-
USS Ticonderoga	**295:-**
Who Killed Sam Rupert	129:-
Who Shoot Johnny Rock	159:-
Wing Commander 2	199:-
Wing Commander 3	595:-
Wings of Glory	495:-
Wrath of The Gods	399:-
Wyatt Earp´s Old West	**395:-**
X-Com Terror from the Deep	445:-


295:- GRAVIS GAMEPAD


195:- CHETAH PC STICK


295:- SUNCOM MY JOYSTICK


495:- GRAVIS ANALOG PRO


245:- CH PROD. JETSTICK


595:- SUNCOM FLIGHTMAX


395:- WINGMAN


595:- WINGMAN EXTREME


795:- FLIGHTSTICK PRO


895:- THR.MST MARK 2


1.695:- THR.MST FLCS-F16

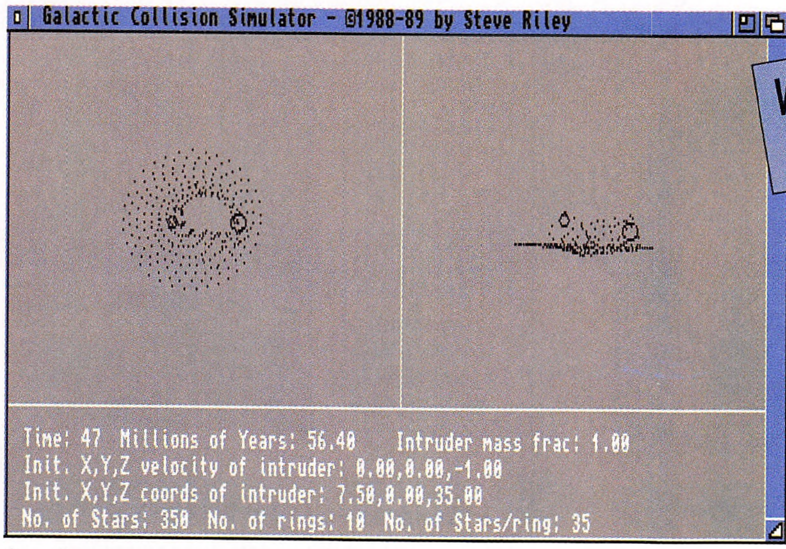

1.295:- THR. MST WCS


595:-
Fotbollspaket
FIFA Soccer +
1st Gravis Gamepad


795:-
Hockeypaket!
NHL Hockey 95 +
2st Gravis Gamepad +
1st Y-Kabel

JME ENTERPRISE AB, SMIDESVÄGEN 2, 245 34 STAFFANSTORP, TEL 046 - 25 06 00, FAX 046 - 25 06 25

Filer, glosor och galaktiska explosioner hittar man bl.a. på månadens Amigadiskett



Steg för steg visas hur galaxen slås sönder och stjärnorna sprids som mjäll för vinden. Förstörelsen sparas även som en animation så att du kan återuppleva den fler gånger.



Dags för en ny amigadiskett och i vanlig ordning är den fylld med en skum blandning av nyttoprylar och nöjesprogram.

Släng solhatten och sätt dig bakom tangentbordet, det har blivit julafton mitt i sommaren.

Filemaster

Det kan vara kämpigt att hålla på att arbeta med och kopiera en massa filer. Filemaster underlättar betydligt. Programmet är ganska enkelt och innehåller visserligen bara det mest grundläggande men är trots det praktiskt. Snart är du lika bra på filhantering som Arla (Do you fil alright, herr Kaufeldt? red. anm.).

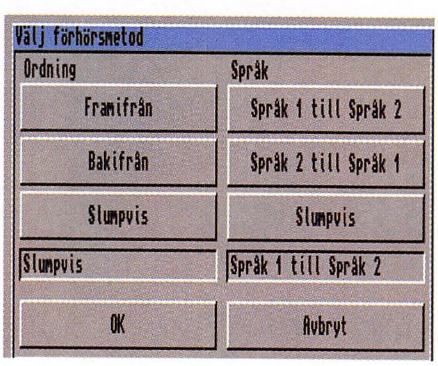
Galactic Collision

Nu var det det här med smått onödiga program. Den här gången ska vi simulera en kraschande galax. (På förra disken skapade vi ett solsystem. Det börjar likna storhetsvansinne det här.) Du anger hur din galax ska se ut och sedan en del uppgifter om himlakroppen som ska krasha med galaxen. Nu får du se en animation som visar resultatet.

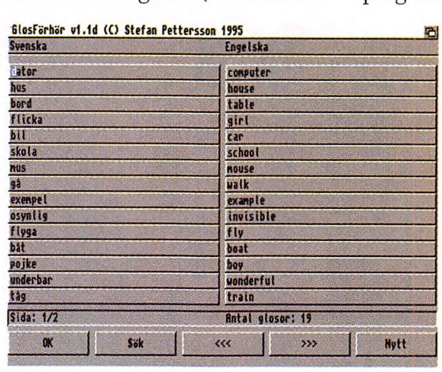
Glosförhör

Hehe, ni ska inte tro att ni kan njuta hur mycket ni vill i sommarvärmen. För många av er börjar skolan snart igen, och ni kan börja träna på engelska och tyska glosor redan nu.

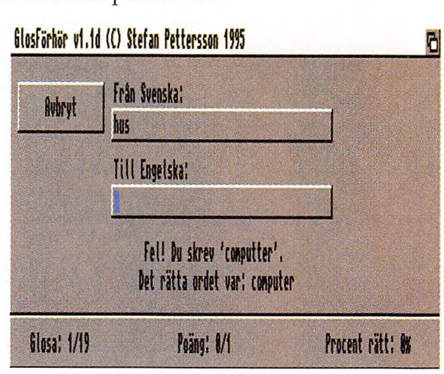
Glosförhör är ett mycket smidigt program som ni borde prova om ni



Före varje förhör kan man bestämma hur man vill att datorn ska visa glosorna. Allt för att få variation i inlärningen.



Ett glosprogram som man inte kunde lägga in egna glosor i vore förstås värdelöst. I det här glosprogrammet är det mycket smidigt upplagt så det är bara att börja knappa in alla ord man vill lära sig.



Under själva förhöret visar datorn ett ord och det gäller att skriva in motsvarande ord på det andra språket. Efter att man har svarat på alla frågorna får man chansen att svara igen på de som man svarat fel på.

pluggar språk. Tillsammans med programmet får man två stycken "extraspråk", nämligen tyska och engelska.

PlusEd

Nu ska vi snacka ASCII-teckningar igen. Den här gången ska vi inte "slå ihjäl" teckningarna som vi gjorde på förra disken utan nu ska vi rita själva. Här kan ni enkelt skapa egna ASCII-teckningar i ett ritprogram som är speciellt gjort för ändamålet.

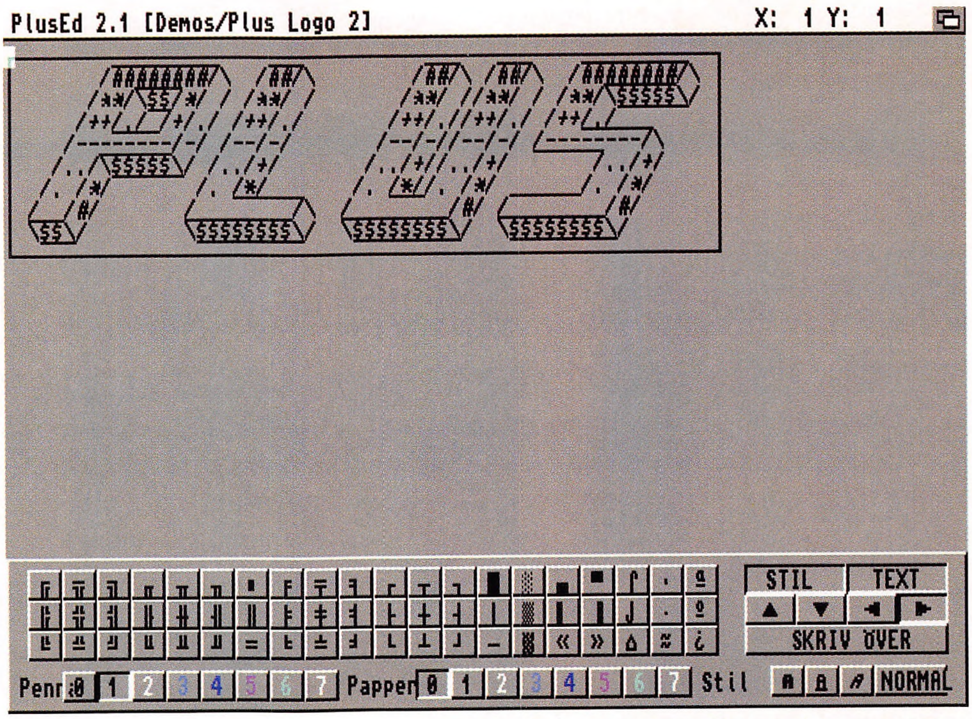
TLC

Kommer ni ihåg den gamla filmen Tron? Troligtvis inte. Det här är i alla fall ett maskenliknande spel för upp till tre personer/datorspelare. Det är inte nog med att motståndarna försöker trycka in en i väggarna, det finns olika hinder på banan som man måste undvika också. Det finns även en baneditor så att du kan göra egna banor.

YourFault

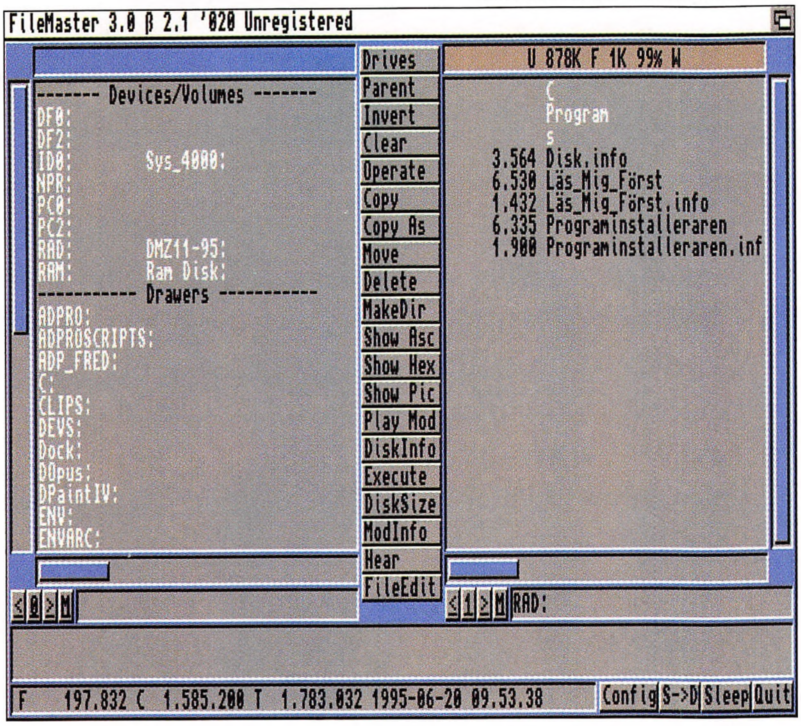
Det här är lite för hemmahackaren. Nu kan du ändra på felmeddelandena som din dator har en otrevlig förmåga att spotta ur sig när man minst av allt vill det. Leta reda på filen FaultStrings i S-katalogen. Ändra i den med hjälp av en editor och simsalabim så har du helt nya felmeddelanden, och du kan göra dem hur vansinniga som helst.

Ove Kaufeldt



Om man tycker att det är för enkelt att rita med vanliga ritprogram kan man ju testa att rita med ASCII-tecken. Det är inte det lättaste vill jag lova, men det kan bli snyggt om man har tur.

Filemaster innehåller alla de grundläggande funktioner som behövs för att man på ett enkelt sätt ska kunna arbeta med filer.



Så här gör du en säkerhetskopia

Det enda du behöver göra för att kopiera DMZ:s diskett är att följa beskrivningen steg för steg .

•1• Starta Amigan med en Workbench-diskett och leta upp symbolen Shell. Den borde ligga i en låda som heter System på din Workbenchdiskett. Dubbelklicka på symbolen för att öppna ett Shell-fönster.

•2• Skriv följande kommandorad precis som den står här. Tänk på att sätta mellanslagen på rätt ställe:

```
DISKCOPY FROM DF0: TO DF0:
```

•3• När du frågas efter originaldisketten (den som du ska kopiera ifrån) ska du sätta in DMZ-disketten och trycka på return. Allt som finns på disketten kopieras sedan till en buffert i minnet.

•4• När detta är klart ber programmet dig att sätta in disketten du vill kopiera till i diskettstationen. Sätt in en tom diskett och tryck på return.

•5• Om minnet inte skulle räcka till för att buffra hela diskettens innehåll kommer programmet diskcopy be dig i omgångar att först sätta in originaldisketten och sedan disketten du vill kopiera till. När allt är klart kan du skriva ENDCLI följt av return för att stänga Shell-fönstret. Kopian är nu färdig.

Har du problem med disketten?

Nu kan du få svar på de flesta frågorna om disketten genom att ringa vår telefonservice. Du behöver en tonvalstelefon för att tjänsten ska fungera.

Ring 08-14 80 49

OBS! Du kan ringa dygnet runt och du betalar vanlig taxa för samtalet.

För information om tjänsten kontakta Medströms Multimedia AB på tel 08-23 24 25

DMZ kan inte ta ansvar för innehållet i BBS:erna på listan. Vid uppgifter om olagligheter i en BBS stryks denna från listan. Hör av er till DMZ, telefon 08-692 01 40, eller till vår BBS om du har uppgifter om att någon BBS på listan innehåller olagligheter. Missbruk av BBS:er kan drabba oskyldiga privatpersoner och kan leda till åtal.

BBS-LISTAN

DMZ:s BBS-lista är den enda i Sverige där du kan vara säker på att BBS:en existerar. Vi rensar ut alla BBS:er vars sysop inte hört av sig till vår egen BBS den senaste månaden.

*MISt BBS	011-131160	28800	Dygnet runt	MEBBSnet	AM	Ganska nystartad bas i Norrköping. Endast AMIGA!!
*SAVAGE BBS	011-167617	28800	14:00-04:00	RA V2.02	PC	Bra ratios, välkommen in
Wizard BBS	011-238428	28800	Dygnet runt	MEBBSNet Pro	AM PC	28.8k V.34 Check it out.
*Waterdeep BBS	0123-20007	14400/v32bis	Dygnet runt	PCBoard	PC	DEBATTER, ANNONSER, CD-ROM & ONLINE SPEL
*CHESS BBS	013-140548	14.4	Dygnet runt	New Touch Pro	Alla	Inriktad på musik. Kul möten, pratglad Sysse.
*Falcon BBS	013-63271	14.4	20:00-08:00	RA 2.02	PC	Körs på en Dx2-80, Hst DS, 560, CD-Rom ect.
MillWood BBS	013-178671	14400/v32bis	Dygnet runt	NT-Pro	AM	Kylig Crew. Chat-glad. Mycket texter.
*Prowler BBS	013-156028	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM C64	Två CD-ROM areor (AmiNet och DPG) med FRI Download!
	013-152865	16800/DS				Fartfyllda möten (Även FidoNet & AmigaNet), Onlinespel m.m.
*ThE SwAMp II	013-153384	14400/HST	Dygnet runt	Nt-PRo V 2.18b	AM PC	Basen kommer upp om ca 1 – 2 veckor och kommer att köra på
	013-154375	14400/HST				sin gamla lina som kommer att flyttas ner, Då blir det 24H!
CABOM BBS	0142-80219	16800/DS	Dygnet runt	NT Pro	AM PC	Amiga bbs med Mycket Prg. CDROM med 3500 GIF Bilder.
	0142-14991	2400				Drivs på NT PRO MENY/KOM - System.. RING NU!....
Digital Dream	0142-42336	28800	21:00-07:00	Nt-Pro 2.18b	Alla	Över 70 Meg Mods, 2500 Filez, 28800. Nice Sysop
SubSonic	0142-15680	16800/DS	Dygnet runt	New Touch Pro	AM	Nyöppnad bas inriktad på moduler/demos. Välkommen!
*DIGITAL LINE	0155-34891	14400/v32bis	Dygnet runt	MaxsBBS V1.54	Alla	Digital Line, ditt ankare i Cyberspace
*Cyberia BBS	016-343399	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.O2	PC	Det är bara att ringa och njuta, snygg ansi:)
ELITE BBS	016-128167	28.8	Dygnet runt	Mebbs	AM	100% AmIGa.Ray-Trace,Hi ql Mods,QLiga Doors,Kurs i Raytrac
Groove Central	016-350028	28800	Dygnet runt	Tempest	Alla	Support-BBS för Musicline Editor - Music with more Muscle!
*Oves SommarHus BBS	016-146837	28800	Dygnet runt	C-Net 3.05c Pro	AM PC	Reg. Hack&Slash - Fido, C-Link, Tuben, Smart Net - PBM & RPG
the BEAST 2	0171-67673	28800	Dygnet runt	Xenolink	Alla	+25 olika NET, +1500 mess-areas, 300 filareor, +14000filer
	0171-57051	28800				HOST/HUB för de flesta NETen, +80 onlinespel
*Kyron Dome BBS	0176-80568	16800/DS	Dygnet runt	Xenolink 1.95	AM	Nya AmiNet filer dagligen. Även GIF/JPG bilder i mängder.
METROPOLEN BEAST VIII	018-400880	14400/v32bis	Dygnet runt	XENOLINK!	AM	HAR METAFYSISKA FILER!!! STARTAR ETT RPG NET!!!
*Star Collision BBS	018-355986	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02+	AM PC	Fidonet, Basenet, Tel3Net, SSDN.. Utils, texter m.m..
Valheru	018-246386	14400/v32bis	Dygnet runt	New Touch Pro	AM PC C64	3000 Amiga-filer, 7500 PC-filer! Mycket programmering!
	018-241189	2400				Cosysops syster nobbade just Jean-Claude van Damne!
*Graveyard BBS	019-126643	28800	Dygnet runt	NTPro	AM PC	Rollspelsinriktad KOM eller Meny
The EAGLE BBS	019-188079	28800	Dygnet runt	MAXs V1.54_030	AM PC	Örebros största PD bas! ca 20000 filer. Aminet 3,4,5 +
	019-188618	14400/v32bis				Alla fishdiskar 1-1000. Mycket MAXs utils. Användarvänlig!!
TNT/Cyberica 2	0223-10014	28800	Dygnet runt	Nikom 1.51	Alla	Har allt. FidoNet, AmigaNet, CIANet.
*the MAGIC BOX bbs	0224-33079	28800	Dygnet runt	NT-Pro V2.18	AM PC	700MB över 1800 moduler!! Både MENY och KOMM system. FRI DL!
*Beast 5Digital Zone	0226-80364	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	1.2 GB filer,FRI DL från CD-ROM, Fidonet, BeastNet, AmigaNet
	0226-52779	28800				Gratis POINT-anslutning 2◊ 28800,UNCURBED WHQ!
C Y B E R I C A	0226-80366	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	A4000/040/18, 1.3 Gig, HEFA Medlemsbas, CIANET, FidoNet, H&S
	0226-54305	14400/DS				APD Prislistor, Nikom Support, AmigaNet, - CYBERWAR !!!!!! -
*TEEM OP	023-64631	14400/v32bis	Dygnet runt	Ezycom 1.10	PC AM	NY BAS !! RING !!
The Way To Eternity	0243-44368	28800	Dygnet runt	Reccoon 0.59	AM	Öppnad igen, nu med 28k8. Rollspels in3sserad SysOp
*SanctOP Archives	0247-14851	28800	Dygnet runt	SanctOS 3.1.2b4	Alla	En av sveriges bästa mailbaser. Grafikinriktad.
Gettho Boys	0250-38983	14400/v32bis	Dygnet runt	Xenolink	AM	MoraNet BBS med Bilder och program för Radio
	144.625-MHz	1200				Skickar filer trådlöst gratis.. hehe...
*NoLimit	0258-20010	14400/DS	Dygnet runt	Xenolink	AM	1.2 GIG Moduler,demos,utillities,spel- Trevliga Sysops!
*Dragon BBS	026-250958	28800	Dygnet runt	Reccoon	AM PC	Budoinriktad BBS med massor med PD-prog/Moduler m.m.
Dragon II BBS	026-214135	28800	Dygnet runt	Reccoon	AM PC	PD inriktad, Chatglad SysOp, Körs på A4000/030
*The TARGET BBS	026-510717	33600	Dygnet runt	EzyCom	AM PC	Över 30000 filer! Både pc och AMIGA. Nu med v.34+
BBS oXen Systems	0270-54268	28800	Dygnet runt	Excelsior! BBS	Alla	Har mycket roligt. Bli point här! Få e-mail adress här!
	0270-54668	14400/DS				ca 40.000 filer online. 5p i Dmz's test!
*Black Mark	0270-55499	28800	Dygnet runt	Excelsior!	AM PC	11,5 Gb HD, Inter/Usenet+E-mail i basen. CD-ROM växlare
	0270-55227	28800				Snabb på AMI/PC - Pointmöjlighet - REC. FEMMA AV DMZ 9/95
Cyber Zonen	0270-55244	2400	Dygnet runt	Excelsior!	AM	Seriös Amigainriktad BBS med Fri DL. Star Wars fil-area!
Hybernate	0280-70125	14400/v32bis	21:00-07:00	MAXsBBS	AM	Lite av varje. ASCII ordering online
BigBay BBS	0290-10403	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	PC	Fidonet,CD-ROM,Massor med filer,Demos,Util,XM,Mod,Games.
Molecular BBS Node 2	0290-51121	28800	Dygnet runt	Ezycom 1.10	Alla	Bas för alla FRI DL Gäller..=)
PATA BBS	0290-27309	28800	Dygnet runt	MEBBS Net	Alla	Support bas för medlemmar av HoforsDataKlubb+Fri DL -> ALL
ScatMan BBS	0293-51421	14400/v32bis	22:00-05:00	Daydream 1.01	AM	Snart större HD, Just call
*FarmerBBS	0301-32390	28800	Dygnet runt	Remote Access+	PC	Den bästa basen i 0301-området! Demos,GUS,Pascal,Assembler
*Carpe Diem	0302-36922	28800	Dygnet runt	Mebbsnet	AM	Aminet dist. site.
Exodus BBS	0302-35922	28800	Dygnet runt	Nikom	AM PC	ESDG WHQ - Fido, Amy och massor av annat godis :)
3D MaGiC	031-447875	28800	17:00-07:00	AMIEXPRESS	Alla	SWEDENS 1'st RAYTRACING ONLY BOARD
*ILLUSION BBS	031-7090741	14400/v32bis	Dygnet runt	Remote Acess	AM PC	Basens största inriktning är Musik Moduler och Bilder
Loyd Bbs	031-166796	28800	Dygnet runt	Excelsior!	AM	Har funnits sen JAN 1990, massor av fil/medelande möten
	031-187248	16800/DS				Cd rom, Onlinespel, Multichat, 3:e Node kommer!
*Minor Mishmash	031-990465	21600	Dygnet runt	Excelsior!	AM	Fidonet/Amiganet/Worldnet/Cybernet+ Filareor & Online Lir!
*The Swamp	031-434248	28800	Dygnet runt	NiKom	AM C64	Många aktiva möten och Fri DL! på demos och moduler
TravBasen BBS	031-994966	28800	Dygnet runt	Xenolink	AM PC	Travinriktad.Många nät,möten,filer.Point & Email-möjl.
*WestLine BBS	031-493355	28800	Dygnet runt	RA	AM PC	FidoNet, AmigaNet, HamNet, FishNet m.fl. Många onlinespel.
	031-899848	33600				500 brev, 900 filareor, CD/ROM, Mycket Ham-Program. 1800 mb.
*United Force	0320-62177	14400/v32bis	Dygnet runt	PcBoard	PC	Mest inriktad pa moddar, demos, utils
*Min Lelle BBS	0321-75081	28800	Dygnet runt	RemoteAccess	Alla	Annonsering för privatpers. Dataannonser trycks i DATAFynd
UtilityBase	0322-17877	28800	Dygnet runt	MEBBS	AM	1200Mb+CD Aminet import
bACKdRAFT	033-284872	28800	Dygnet runt	NiKom 1.51	AM	-~~ NEW BOARD UP RUNNiNG! cOOL sTAFF! ~~-
MaLkAvlaN BBS	033-155676	14400/v32bis	20:00-07:00	Nikom	AM PC	A500 rulez!
*Manga/Anime BBS	033-123404	28800	22:00-07:00	PowerBoard	Alla	NYSTARTAD! ALLA VÄLKOMNA! RING!!!!
The Isl BBS	033-100947	28800	Dygnet runt	NiKom	Alla	Välkommna till Borås största AmigaBBS!
	033-100977	14400/v32bis				Basfakta A2000/040 22MB CD-Rom 1GB HD.
*cENTURiOn	0340-654198	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Ny NiKom bas uppe och rullar. Chatt pigg sysop
Crystal Tower	0340-71066	14400/v32bis	Dygnet runt	NT-Pro	AM	Hjälp mig komma igång. inrikt:Rollspel på Dator..
*AXEL BBS	036-163295	14400/v32bis	22:00-07:00	CyNet 1.40	AM PC	Den 1:a Augusti byter BBS:en nummer=24h!!Coolt va? RING NU!!
*the Cradle BBS	0382-12929	28800	21:00-08:00	Remote Access	PC	Nyöppnad BBS. 1GB online! Mods, demos, intros, wads...
Firefly BBS	040-979949	28.800	Dygnet runt	ExCelsior BBS	Alla	Åter igång efter uppehållet. Vi kör nu på för fullt, Massor
	040-970254	28.800				av Fräsch PD, CD-ROM:s, Moduler, GIF/IFF:s, Animeringar
	040-975149	21600				Nytto... Allt till Amiga/PC/MAC/Atari/Cbm-64. Större HD:s
	040-978713	21600				CD-Växlare, snabbare modem....
	040-978838	19200				Linorna kör med: 1:V34 2:V34 3:V32Ter 4:V32Ter 5:V32Ter.
FREAK OUT BBS	040-461376	28800	Dygnet runt	MAXS BBS 1.54	AM PC	En fed BBS med CD-ROM 850 meg HD online-games Space net.
The MatriX	040-910791	28800	20:00-08:00	Nikom	Alla	Inriktning på Amiga och Emplant / Macintosh
The Neutral Zone	040-437966	14400/v32bis	19:00-08:00	MAX's BBS	AM	Reg.Hack&Slash.Mycket StarTrek filer.Call and you see. ;)
ZEPPLIN BBS	040-84417	28800	20:00-07:00	MAXBBS 1.54	AM	NOPONET & SPACENET, SNART DFB M.M. STÄNDIGT NYA FILER
Secret BBS	0413-24073	28800	Dygnet runt	Tempest	AM PC	Sveriges Tempest Support
Picture BBS	0418-58713	14400/v32bis	Dygnet runt	MAXs BBS v1.54	Alla	540 MB HD över 1000 filer, Amiga-Mac-Pc alla Welcome!!
RiVENDELL	0418-59559	14400/v32bis	21:00-06:00	RA 2.02+	Alla	PC & Amiga. Huvudinr.: Musik. Tar emot mailPOINTer i Fido.
*SOFTCELL BBS	0418-60665	28800	Dygnet runt	Xenolink 1.95	AM PC	3 GB online! Har ALLT du kan tänka dig..
*InfoText BBS HBG	042-184265	28800	Dygnet runt	RA 2.02+	PC	Stor bulletin med nyheter, sport, nöje, annonser osv.
*Wasteland BBS	042-89217	28800	21:00-09:00	Remote Acces	PC	stängd mellan 25/6-1/8.....
EDOX bbs	0431-24601	28800	Dygnet runt	Maximus	AM	Forutom Amiga har basen ett stort utbud av Echomail.
Synchron City	0431-17506	28880	Dygnet runt	RA	AM PC	Över 26000 filer, Mycket textfiler och fria areor.
Newmill BBS	044-54058	28800	Dygnet runt	Xenolink 1.95	AM	Många Bilder, Fido 2:200/624, Point ??!? RING!!!
C A F E 5 0 0	0455-50119	16800/DS	Dygnet runt	MAXs BBS	AM	Lättanv. trevlig liten bas. Try it,.. :-)
*Milliways BBS	0456-57115	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	PC	Only New Files
*OutBreaK BBS	0456-25373	28800	Dygnet runt	Max's BBS	AM PC	Trevlig bas med en Chatglad Sysop! =)
Mind Creation	0470-31014	14400/v32bis	07:00-03:00	RA 2.02	PC	Ny bas, med en hel del onlinespel, samt CD-ROM mm RING!

kommunikation

Skärpning

Återigen har någon/några börjat ringa baser och registrera sig i med mitt namn. Därför ber jag alla BBSer utom NiKom BBS och Suga BBS som har en user med mitt namn att omedelbart radera det kontot. Tackar på förhand.
Ove Kaufeldt *ok@hiscore.medstroms.se*

*Rallaren BBS	0470-28443	28800	Dygnet runt	RA 2.02	AM PC AT	Rallaren BBS - nyöppnad bas i Växjö.
Revelstone	0470-39669	28800	Dygnet runt	RA 2.02+	AM PC	Take a leap into the world of fantasy and visit Revelstone
Procomp BBS	0472-71270	28800	Dygnet runt	Excelsior/NiKom	AM	Support, möten och info om Procomps produkter
The B E A S T Æ BBS	0472-30992	14400/DS	Dygnet runt	MeBBSNet	AM PC	@ e-mail <> AmiNet <> AmigaNet <> BeastNet <> InfoNet
*POWER EAGLE	0479-15131	2400/v42(bis)	22:00-06:00	S!X	AM	NYÖPPNAD BAS PÅ S!X. Körs på en A500/80MB
The BytePlanet	0490-21929	28800	Dygnet runt	MAXs V1.54_030	AM PC	East Coast Net. File-id.diz o Byte-ratio. Doors,Utils
*The Cyberdream	0490-33288	14400/v32bis	22:00-07:00	CNet Amiga	AM	Technofreak? - isf RING!
*The Faith BBS	0490-33308	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	AM PC	NY BBS, Bilder, Moduler, demon, freeware m.m. sharewareF
*Zoo Station	0490-30505	14400/v32bis	Dygnet runt	DLG Pro	AM	100% Amiga - 1.5+ GIG Online! ECNet mm...
HeartBreake Hotel	0491-70654	14400/v32bis	14:30-06:00	Max'sBBs1.54	AM	Max's BBS med massor av Max's filer...Nu också med Byteratio
Beyond Reality	0498-271885	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	Alla	BRC HQ, Fido-, Waste- och SmartNet, ett antal CD-skivor
ELiTE 7	0503-13883	16800/DS	Dygnet runt	AmiExpress	Alla	En av Sveriges SNABBASTE baser, FREE DL & Mycket Mer!
*RAVESTATION	0504-20330	28800	Dygnet runt	Max's bbs 1,54	AM	Call it or die!
AugS Skaraborg BBS	0505-30965	28800	Dygnet runt	NTPro	AM	Bra bas där medlemmar i AugS får freedownload!
LightHouse	0510-65127	14400/v32bis	Dygnet runt	MAXsBBS 1.54	AM	Ny bas!!!! Söker användare!
HYPNOSiS BBS	0515-63031	14400/v32bis	Dygnet runt	RA 2.02	Alla	Ring för bra axx! Den gör gott dit den kommer!
*Minimum Avoidance BBS	0520-39618	28800	Dygnet runt	Reccoon V0.59	AM PC	En kombinerad Amiga och PC bas med WasteNet. Ring snart!!
TOXiC PLAZA	0520-74507	28800	Dygnet runt	RA	Alla	Gå med i WasteNet.. TOXiC PLAZA (WasteNet HQ)..
*Some Bullshit	0521-711540	14400/v32bis	Dygnet runt	Ra	Alla	1,2 gig ONLINE!, ring och kolla!
FlatLine BBS	0526-60076	28800	Dygnet runt	Dlg Pro v1.0	AM	Free Download. Mycket Amiga Filer. FidoNet. StdNet
NightLine	0526-13948	14400/v32bis	Dygnet runt	DLG Pro V1.0	AM PC	Free DL ,Mycket moduler Fidonet Masser med onlinespel:)
Lycke BBS	0530-51269	14400/v32bis	Dygnet runt	Ra 2.02	PC	1.3 Gbyte HD + 2 CD-rom On line. Nystartad.
*Cyber Land (Bulletin Board)	0533-12329	28800	Dygnet runt	RemoteAccess	PC	Seriös inriktning. Filer: Grafik/musik/nytto/kommunikation
	0533-12309	19200				530+ filareor (3+ GB). Brev: Fido-, InterNet mm 500+ areor
RAK CHTOL	0533-15707	16800/DS	Dygnet runt	XenoLink	AM	har mkt bilder moduler demos fidonet m.m chatglad sysse
*Aerosol Art	054-833882	33600	Dygnet runt	Reccoon	AM	Graffiti, Moduler, Hårdvara. USR V.Everything 33600 BPS/DS
*MidCom BBS	054-832408	28800	Dygnet runt	MaxBBS 1.54 030		AM @@@ StarWars filer @@@
*No Shuffle BBS	054-521496	14400/v32bis	Dygnet runt	Maxsbbs	AM PC	Massa HQ Moduler, bilder, Demos, intros , Utils mm
RaveOlution BBS	054-182677	28800	Dygnet runt	CyNet	Alla	BIG TIME DL! sen sist BBS:en reggade har det DL:ats 400meg!
	054-152677	14400/DS				C00l rave info, 400 users 4300 filer FREE DL!!!!!!!!
Prospect Park	0551-22890	28800	Dygnet runt	MEBBSNET Pro.	AM	Syndicate Dezign EHQ, Developers for MEBBSNET
Crash Pad	0570-711537	28800	Dygnet runt	Remote Access	AM PC	Inriktad främst på moduler.
Lindesberg BBS	0581-10099	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	:-)
*The Basement BBS	0581-31494	33600	Dygnet runt	RA 2.02+	PC	Nytto,Musik,Spel,OS2,DOS,Windows,Demos,Grafik
ParadiZe	0585-26031	28800	Dygnet runt	RA 2.02	PC	2 st cd online (sammtidigt) 1 GB hårddisk FIDO Net Tuben
*DCTW BBS	060-610489	14400/v32bis	Dygnet runt	NTPro v2.18b	AM PC	MASSOR med lösningar och fusk. Skicka ATX2 till modemet före
*Link's	060-617108	28800	Dygnet runt	Nikom	AM PC	Öppnar 950628 700Mb från aminet at start
Byhåla BBS	0620-40007	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Trevliga möten, användare och on-line spel.
FRIDAY THE 13TH	0620-21907	28800	Dygnet runt	NiKom	AM PC	* OBS !!! DENNA BAS ÄR NERLAGD *
The Source BBS	0620-50401	14400/v32bis	Dygnet runt	TriBBS v5.11	PC	ca 1.8 Gb,Ingen Up/DL eller andra avgifter..
*A S G Å R D	063-124578	33600	Dygnet runt	NiKom	AM PC	* Realtids termometrer * Unika On-Line spel *
	063-124579	28800				* A4ooo/o4o 28Mhz * CD-Rom * 2 Gb on-line *
CATZ BBS	063-103299	28800	Dygnet runt	NiKom	Alla	Support BBS för Computer and Trading Z
*T w D B B S	063-31108	14400/v32bis	Dygnet runt	x◊X NT-PRO Xx◊	AM PC AT	Supportbas för NPD! 1 Gb online + CD-ROM. Mycket nytt!
Visions BBS	063-108106	28800	Dygnet runt	Remote Access	Alla	Call now!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
TERRABYTE BBS	0653-16404	28800	Dygnet runt	MAXsBBS V1.54	AM	MaxsNet,MAXsBBS-Support, men det finns mycke annat oxo
Vikingaskeppet	0690-15012	28.800	Dygnet runt	Nikom	AM PC	Snart 2 noder och 2 cdrom Ring o testa vet ja.
2wach	08-4649228	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Inriktad på programering! Endast Amiga! Reggat H&S!
AREA 51	08-59093287	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	A1200:a, 6MB RAM och 540MB HD. FREE DL PÅ UFO FILER!!!!!!!!!
*ASSASSIN BBS	08-6676741	28800	16:00-07:00	NT-PRO v2.18b	AM	-=[Nyöppnad BBS som söker användare! Chatglad Sysop!]=-
*Castor	08-855894	14400/v32bis	Dygnet runt	MikroKom	Alla	Snackbas med fri DL. I gång sedan 1989.
Datormagazins BBS	08-6549950	14400/v32bis	Dygnet runt	Nikom	AM	Här finns alla FISH-disketter (1-1000). Alltid den senaste
	08-6546118	14400/v32bis				CD-skivan från AmiNet och alla program vi skriver om på
	08-6549962	14400/v32bis				PD-sidan i en egen area. Sammanlagt har vi mer än 10000
	08-6543403	14400/v32bis				filer online. Basen körs på en Amiga 4000T med fyra
	08-6507335	14400/HST				MultiFaceCard III, 14 MByte minne och över 1 GByte HD.
	08-6508362	28800				Vill du ha din bas i listan använder du kommandot BBSMENY.
*Delirium	08-268362	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM PC	STOR äventyrsarea nu med över 220 spellösningar! Ring!
Digital Square	08-7546400	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	Alla	Amiga E Support, AmiNet dev/-mirror, PBeM (development)
Ekkidire	08-58081768	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	Många programmeringsmöten, chattglad sysop. Amiga!
ExterNet	08-7166959	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	Nu öppet 24h/dygn! En bas ständigt under förändring!
*Intel Outside	08-826017	28800	07:00-22:30	RA2.02	Alla	Snart 24h. UTR support.
*L I N C	08-53257180	28800	Dygnet runt	NT-pro	AM PC	En mkt Rolig bräda med massa SpelLösningar,en del PC me'
LSL basen	08-57032191	28800	Dygnet runt	New Touch Pro	AM	Supportbas för NEW TOUCH PROFESSIONAL (KOM och MENY-system
	08-57032192	19200				Massor av möten och FRI download i filareorna. VÄLKOMMEN!!
*MAYDAY	08-7333274	14400/v32bis	22:00-07:00	NiKom	AM	Ny startad BBS. Om du vill se vad där e så ring nu!
*METALLiX	08-54069953	28800	Dygnet runt	RA 2.02	PC	Bara PC Filer, DooM, CyberTown, HårdRock, trevlig SysOp :)
meYer bbs	08-6534434	28800	Dygnet runt	NiKom	AM	[Massor av HQ-bilder i AGA - mkt nya filer, inte massa skit]
*New Mips on the Clock	08-7480442	33600	Dygnet runt	Reccoon 0.59B	AM	4 Lurar av DMz, Fido,e-mail, bli point (gratis) m.m.
NiKom BBS	08-154802	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Support och utveckling av BBS-programmet NiKom. Möten och
	08-154887	28800/v34&V.FC				filer för Amiga, OS/2 och Pyttemjuk DOS/Windows
Nya Josua BBS	08-7528223	9600/v32	Dygnet runt	Excelcior	Alla	Nu är den öppen igen!! Sveriges sämsta bbs! Välkommen.
Red Dawn	08-53030810	28800	Dygnet runt	Dlg Pro v1.0	AM PC MA	UseNet FidoNet AmigaNet SoulGaizerNet mm.
	08-53060366	14400/DS				RpgNet BkackNet SexNet
Republiken HiTech	08-53178655	14400/v32bis	Dygnet runt	Nikom 1.51	AM PC	When you die you come to Heaven, until then welcome to HELL!
Shadow Land	08-50025649	28800	Dygnet runt	C/Net	Alla	En BBS med 'ny' layout.. besök den!
*Spazmosity BBS	08-56035920	14400/v32bis	Dygnet runt	Tempest	AM PC AT	Dödsmetal bräda, kvinnliga anv. SM i onlinelir,Brev+Bilder
SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM	SUGA:s medlemsbas. 5 lurar i Datormagazins test
	08-348523	14400/v32bis				Ligger i norra halvan av Stockholms innerstad
*TGT	08-323232	14400/v32bis	Dygnet runt	Dygnet Runt	Alla	En bas för homosexuella! Massor med noder på samma nummer!
The ERICADE Network	08-7268265	28800	Dygnet runt	Nikom	AM PC	Support för Unga Forskares Radio 88.9 Mhz söndagar 18-19
WORLDWIDE NET SYSTEM BBS	08-58166230	28800	Dygnet runt	Nikom o CTC-pro	Alla	SUPORT CTC-Proffesinal och HQ för WORLDWIDE NET SYSTEM
Zip Zone BBS	08-7764968	28800	Dygnet runt	NiKom 1.51	AM PC	V34/Över 50 intressanta möten/Massor av filer/Trevliga Users
AMIGA CONNECTION	08-54062657	28800	Dygnet runt	>NT-Pro<	AM PC	OBS! Nytt NR!! ∑˜◊º[MÅNGA FILER/MÖTENA] 28800!!Sysop:Hassan
*Fabbes BBS	090-137262	28800	Dygnet runt	NiKom	Alla	V.34/V.FC! 1.1 GB HD, Körs på 040/28Mhz, 65 lokala möten och
	090-137263	14400/v32bis				44 Fidomöten! Nu med Nod 3 för betalande användare!
*Hexapod BBS	090-139827	16800/DS	Dygnet runt	RA2.02	PC AM	OBS NYTT NR. Fidonet Norrnet Worldnet CDrom Trevlig Sysop?
*Jukebox BBS	090-48033	28800	Dygnet runt	Xenolink 1.95	AM PC	3 olika fidomöten. 720Mb HD, Fräscha filer mm. mm.
*Point Of Origin	090-130656	14400/v32bis	Dygnet runt	NiKom	AM PC	Mötes och filinriktad BBs. Free download på moduler!
*State of Euphoria	090-129077	28800	Dygnet runt	Adept XBBS	AM PC MA	Gör gärna ett besök hos oss!
	090-129047	14400/v32bis				Cirka 2 Gig filer
Titania	090-179024	28800	Dygnet runt	NT-Pro	AM PC	Sveriges största rollspels-bas. Nya filer varje dag.
Gemini BBS	0914-55050	14400/v32bis	Dygnet runt	MAXsBBS v1.54	AM	Nyöppnad Amiga-BBS. Trevlig sysop.
Quadbase	0920-98030	28800	Dygnet runt	DLG Pro	AM PC	2 noder, 1.7Gb HD, CD-ROM, Fido HUB BD, nytt från Aminet
RED ALDEBARAN	0932-42015	14400/v32bis	17:00-08:00	MAXsBBS	AM	Punk, Rock o Poesi. Dart o Fanatismruckleri !
NF Commander	0933-62016	28800	Dygnet runt	Xenolink V.1.95	AM PC	Nu med Fidonet och WorldNet mer NET kommer...
SnackBaren	0934-14748	2400	Dygnet runt	ParmentBBS 0.00	Alla	Prestel-bas ("Videotex") Trevlig stämning, chatglad sysop
*ALPHA BBS	0950-26296	14400/v32bis	20:00-07:00	Excelsior 1.21j	AM	Helger 24 h. FidoNet 2:205/617 . Gör mig glad, CHATTA!
Hedlunda Skojarens BBS	0950-15226	28800	Dygnet runt	ra2,02	PC AM	Fido,ProgNet,PascalNet 4 cd on-line bla Aminet5,adult4 mm
Ozground BBS	0950-66575	28800	Dygnet runt	DLG Pro BB/OS	AM	Massor möten, massor filer. Nu även massor med bps! ;)
Databasen BBS	0960-13642	14400/v32bis	Dygnet runt	RA2.01	AM PC	AM/PC, mycke filer.Fido 2:205/623.Internet ajaur.ct.se

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges. Alla produkter har endast instruktioner på engelska.

ACTIONSPEL	PRIS
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
BACK TO FUTURE 3**	299
CANNON FODDER 2	369
DARKMAN	299
DEATH MASK	349
DICK TRACY	299
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
FIENDISH FREDDY**	299
JUNGLE STRIKE	339
PAPERBOY 2*	299
PINBALL FANTASIES	369
REAL GHOSTBUSTERS**	299
THE GODFATHER	369
TIME MACHINE**	299
TOWER ASSAULT	259
TURTLES 1	299

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

BIL & MOTOR	PRIS
ALL TERRAIN RACING	339
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	369
F1 WORLD CHAMP.SHIP	369
HOT ROD**	299
MICRO MACHINES	329
POWERDRIVE	369
SKIDMARKS	339
SUPER SKIDMARKS	369
TOP GEAR 2	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*

FIGHTINGSPEL	PRIS
MORTAL KOMBAT 2	369
RISE OF THE ROBOTS***	449
SHADOW FIGHTER	339
SHAQ-FU	339

****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1500/2000/3000.*

FLYGSPEL	PRIS
DAWN PATROL	439
EMBRYO	339
FIGHTER DUEL PRO 1	499
OVERLORD	369
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.***	169

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Their Finest Hour.*

RING NU! 016-131020



FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. MAN. ITALIA 95	349
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FANTASY MANAGER	269
FIFA INT'L SOCCER****	439
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY	339
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3 EUR. CHALL	339
MAN. UTD PREM. L. CH.	369
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL LEAGUE	369
ON THE BALL W. C.	369
PREMIER M. 1/2	299/59
PREMIER MANAGER 3	329
PR. MAN 3 MULTI ED.***	229
SIERRA SOCCER	339
SUPERLEAG. MANAGER	349
TACTICAL MAN. 94/95	339
TACTICAL MAN. ITALIA	229
ULTIM. SOC. MANAGER	439
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SENSI. SOC.	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Premier Manager 3.*
*****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.*

PLATFORMSPEL	PRIS
BENEFACTOR	349
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
DENNIS	339
FANTASTIC DIZZY	349
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
JOE & MAC**	329
KID CHAOS	349
LOST VIKINGS	369
MC DONALD LAND	339
MR. NUTZ	339
RUFF & TUMBLE	349
SINK OR SWIM	329
SNOOPY	299
WONDERDOG	339
ZOOL 2	329

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

ROLLSPEL	PRIS
ABANDONED PLAC. 2**	429
CRYSTAL DRAGON	369
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	249
HEIMDALL 2**	429
HIRED GUNS	439
ISHAR 3***	419
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
PALADIN 2	349
RULES ENGAGEMENT 1	339
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.*

SIMULATORER	PRIS
COVERT ACTION	399
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMAND.	229
WOLFPACK*	369
ZEEWOLF	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SKJUTASPEL	PRIS
CANNON FODDER 2	369
DEATH MASK	349
DIE HARD 2**	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299
TOWER ASSAULT	259

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SPORTSPEL	PRIS
MICROPROSE GOLF	399
PGA EUROPEAN TOUR	339
RUGBY LEAG. COACH	369
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399

STRATEGISPEL	PRIS
BURNTIME	369
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLONIZATION	449
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
DETROIT***	439
DUNE 1/2 *Pris/st.*	229
FIELDS OF GLORY	249
GENESIA	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
K240	369
KING MAKER	439
LORDS OF THE REALM	439
MEGALOMANIA**	299
SUPER TETRIS	369
VOYAGES DISCOVERY	269
WHITE DEATH	399

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
BENEATH STEEL SKY***	429
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
DREAM WEB	439
INDY JONES 4 ATL. ADV.	249
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
KINGS QUEST 1/2	229/199
KINGS QUEST 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	249
KINGS QUEST 6	439
LARRY 1/2/3	229/229/249
MONKEY ISL. 1/2 *Pris/st.*	249
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3****	249
QUEST F. GL. 1/2	249/269
ROBINSONS REQ.*****	369
SIMON THE SORCER. 1	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/249
SPACE QUEST 4****	249
THE CLUE	369
UNIVERSE	429
VALHAL. BEFORE WAR	199
VALHALLA LORD OF INF.	199

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=på engelska.*
*****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
******=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000.*

SUPERBILLIGT PRIS
89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMM., INT'L SOCCER CHALL., MICROPROSE SOCCER**, RICK DANGEROUS 1 eller 2, ROBOCOD, SPEEDBALL 1, STUNT CAR RACER, TENNIS CUP 2, THUNDERBLADE, XENON 2
***=fungerar ej på A1200/4000.*

JÄTTEBILLIGT PRIS
149 KR/ST.

LOMBARD RAC RALLY, MENACE**, PLAGUE**, PRINCE OF PERSIA, RUNNING MAN*, SORCERERS APPRENTRENTICE*
**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

JÄTTEBRA SPEL PRIS
159 KR/ST.

ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SP. ED., ARCADE POOL, BLOOD MONEY**, FLIGHT OF INTRUDER, HOOK, IMPACT 1995, LETHAL WEAPON, PREMIERE**, PUSHOVER, ROCKET RANGER**, STRIKER, STRIKER MANAGER, TV SPORTS FOOTBALL*, WATERLOO
**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

DÖDSBRA SPEL PRIS
199 KR/ST.

BLACK CRYPT, BLUE MAX, BODY BLOWS, DESERT STRIKE, ELITE 2, FIGHTER BOMBER**, INDIANAP. 500, JOHN MADDEN FOOTBALL, KING PIN BOWLING, LEGENDS OF VALOUR PIRATES, REALMS, UPREMACY, TEST DRIVE 1**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, VALHALLA BEFORE THE WAR, VALHAL. LORD INFINITY
**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SUPERBRA SPEL PRIS
229 KR/ST.

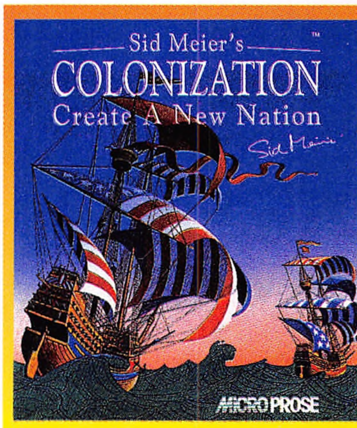
AIR BUCKS 1.2, ANOTHER WORLD, A. MACLEANS POOL, BIRDS OF PREY, CAESAR DELUXE, CAMPAIGN 1 eller 2, CANNON FODDER 1, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR A CORPSE, DUNE 1 eller 2, JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LURE OF THE TEMPTRESS, M1 TANK PLATOON, MEGA TRAVELLER 1, NICK FALDO'S GOLF, PACIFIC ISLANDS, REACH FOR THE SKIES, SHUTTLE***, SIM ANT, SIM EARTH, SIM LIFE****, STREET FIGHTER 2, SYNDICATE, TEAM YANKEE, WING COMM.
**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar på ej på A3000.*
*****=kräver 1.5 Mb RAM minne.*

KANONBRA SPEL PRIS
249 KR/ST.

A10 TANK KILLER v1.5, B17 FLYING FORTR., ELITE 1, EYE OF THE BEHOLDER 1 eller 2, F117A NIGHTHAWK, FIELDS OF GLORY, FORMULA ONE G.P., HEART OF CHINA, LINKS***, INDY JONES 4 FATE OF ATLANTIS ADV, KINGS QUEST 5, KNIGHTS OF SKY*****, MONKEY ISLAND 1 eller 2, OBSESSION, PATRICIAN, POLICE Q. 3***, RED BARON, SPACE Q. 4***, TORNADO, WAR IN THE GULF, WORLDS OF LEGEND.
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*



OBSESSION från Unique. Det nya svenska flipperspelet. Obsession är nästa generation av flipperspel simulatorer. Obsession visar upp ett helt register av nya otroliga finesser, underbar musik och jättetjusig grafik. Fyra olika otroligt beroendeframkallande och häftiga bord: X-ile Zone, Balls & Bats, Desert Run och Aquatic Adventure. Alla fyra borden har helt otroligt fantastisk grafik som kommer att göra att alla andra flipperspel bleknar i jämförelse. Obsession kommer att ta din Amiga till nya höjder med detta tekniskt visuellt fantastiska och viktigaste det mest spelbara flipperspelet i världshistorien. Obsession har ett stort spelfält 336 x 500 pixels. Fyra olika soundtrack, med en total speltid av 26 minuter. Supermjuk 50 Hz skärmuppdatering. Mest autentiska flipperspelssimulator någonsin. Obsession är absolut det bästa mest fantastiska roligaste flipperspel som vi någonsin har spelat. Bästa grafiken någonsin. Otroligt häpnadsväckande bra flipperspel. Timmar av spännande nervkittlande beroendeframkailande nöje. Detta är en absolut pärla. Pris **249** kr.

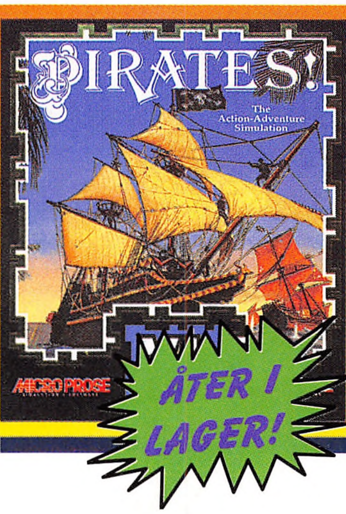


COLONIZATION från Microprose. Sid Meier's nya mästerverk. 1494, gavs det historiska namnet den Nya Världen till landet som upptäcktes två år tidigare av Columbus. Nästan 300 år senare, år 1783, undertecknades ett fredsfördrag i vilken britterna erkände Amerikas Förenta Staters självständighet. Vad hände mellan år 1494 och 1783? Det är upp till dig! Colonization är en berättelse om upptäckter, exploatering och territoriellt oberoende. Spela nybyggaren, erövraren och diplomaten när du möter utmaningarna och frustrationerna av att skapa en ny nation. Välj vilken europeisk stat som du vill representera: Frankrike, Spanien, Holland eller England och använd rikedomar från det landet till att bygga upp din position. Använd list och styrka för att överlista dina rivaler. Bilda handelsallianser för att foga vänskap och skapa nya industrier - och hela tiden hålla tillbaka risken för en revolt. Slutligen, kommer du att deklarera oberoende från ditt hemland. Men du kommer inte att få din nations frihet utan en hård kamp. Pris **449** kr.



OVERLORD från Virgin. D-dagen, de allierades oförskräckta invasion av Normandie. Den största landstigningen i historien, en dag för friheten, en dag för fred. Ändå D-dagen skulle aldrig ha hänt om inte Tysklands luft, land och sjöstyrkor hade blivit försvagade. Det är ditt jobb att lyckas i att tillintetgöra de tyska ockupationsstyrkorna i norra Frankrike, i operation Overlord luftslaget som ledde upp till D-dagen. Overlord ger dig möjligheten att flyga Typhoon 1b, Mustang 3 eller Spitfire 1X. Spelet har ett revolutionerade Inside Combat Lock system och den mest realistiska grafiken i denna historiska flygsimulator. Inside Combat Lock systemet scrollar tittfönstret så att du alltid är fokuserad på en fiende, och härmar verkligheten när piloten vrider på huvudet för att hålla reda på fiendeplanet. Overlord är uppföljaren till Reach for the Skies, som vi fortfarande har kvar (229 kr). Landa och lyft. Olika uppdrag som t.ex. eskort, bombning och jakt. Du kan ändra på antal fiendeflygplan som du möter i de olika uppdragen. Pris **369** kr.





PIRATES från Microprose. Ett skepp, en besättning och hela Karibiska havet att utforska. Led din hetlevrade besättning av pirater in i stormiga hamnstäder och riskera ditt liv när du plundrar fiendeskepp. Sälj ditt plundringsgods i olika hamnar. Upptäck mysterier och ledtrådar. Pirates är en dramatisk simulering av livet som sjökapten på 1600-talet i den spanska bukten. Kasta dig in i en era av turbulens och förändringar, en tidsålder när fantastiska rikedomar kan bli vunna och förlorade. Navigera tvärs över det karibiska havet, du slinker in och ut i olika hamnar när tillfällen uppkommer. Besluta när du skall plundra spanska galjonsskepp lastade med skatter och när du skall sätta i land din besättning för att plundra städer. Lär dig fäkta med olika svärd. Och, till varje pris, uppehåll moralen på skeppet för att undvika myteri. Pirates! En utmanande kombination av historia, äventyr och intrig. Hundratals timmar av spännande underhållning som gör att du helt garanterat kommer att sitta som fastnaglad framför datorn. Mycket roligt och bra spel. Pris **199** kr.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPELPAKET

ACCOLADE ALL TIME FAVOURITES* Test Drive 1, Mean 18, Famous Cours. (golfbanor till Mean 18) och Hardball 1. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACT.** Gr. Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

A-TRAIN & CONTRUCTION SET A-Train och A-Train Construction Set. Pris 229 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, J Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

AWARD WINNERS PLATINUM Lemmings 1, Elite 2 och Civilization. Pris 439 kr.

BEAU JOLLY COMP.** Settlers, Cannon Fodder, T2 Arcade och Chaos Engine. Pris 439 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. DELPHINE Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Operation Stealth och Future Wars. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-18, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Sky Fox 2, Lancaster, Eliminator och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

HITS FOR SIX 6 Railroad Tycoon, Big Game Fishing, Netherworld, International Tennis, Football Manager World Cup Edition och Targhan. Pris 249 kr.

JAMES BOND COLL.* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powerm. World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

POWER UP* Turrican 1, X-Out, Chase H.Q. 1, Rainbow Islands och Altered Beast. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

QUEST AND GLORY* Midwinter 1, Cadaver 1, Bat 1 och Bloodwych. Pris 369 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY CLASSIC Sim City Classic och Sim CityTerrain Editor. Pris 219 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim City Terrain Editor, Sim Life och Sim Ant. Sim Life kräver 1,5 Mb minne. Pris 449 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter 1, TV Sports Football och Falcon. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS 1.2	229
ALADDIN	369
ALL NEW WORLD LEM.	369
BANSHEE	369
BLOODNET	429
BODY BLOWS	229
BURNING RUBBER	339
CIVILIZATION	469
CLOCKWIZER	229
DENNIS	349
DETROIT**	439
DREAMWEB	439
FIELDS OF GLORY	429
FOOTBALL GLORY	229
GUARDIAN	369
HEIMDALL 2	429
HIGH SEAS TRADER	439
ISHAR 3	419
JET STRIKE	369
JUNGLE STRIKE	359
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3 EUR. CHALL	369
LION KING	369
LORDS OF THE REALM	439
MARVIN MARVEL. ADV.	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL LEAGUE	419
PGA EUROPEAN TOUR	359
PINBALL ILLUSIONS	369
PREMIER MANAGER 3	329
RISE OF THE ROBOTS	479
ROADKILL	369
ROBINSONS REQUIEM	419
SHADOW FIGHTER	339
SHAQ-FU	359
SIM CITY 2000***	429
SIMON THE SORCER. 1	499
SKELETON KREW	439
SUPERLEAG. MANAGER	369
SUPER STAR DUST	369
THE CLUE	369
THEME PARK	439
TOP GEAR 2	339
TORNADO*	249
TOWER OF SOULS	369
ULTIM. SOC. MANAGER	439
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

**=kräver hårddisk.*
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*
****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt.*

CD-32 SPEL	PRIS
ALL TERRAIN RACING	349
ARCADE POOL	229
BENEATH STEEL SKY*	399
BRUTAL SP. FOOTBALL	169
BUMP AND BURN	369
CANNON FODDER 1	399
CASTLES 2	369
DEATH MASK	369
DEFEND. OF CROWN 2	369
DIZZY BIG 6 *Sex st. spel*	229
DRAGON STONE	369
GLOBAL EFFECT	169
GUARDIAN	399
JAMES POND 3	169
JUNGLE STRIKE	369
KING PIN BOWLING	229
PGA EUROPEAN TOUR	369
PINBALL ILLUSION	369
POWERDRIVE	399
RISE OF THE ROBOTS	429
ROADKILL	399
ROBOCOD	169
SHADOW FIGHTER	369
SIMON THE SORCER. 1	499
SKELETON KREW	439
SUPER FROG	249
SUPER SKIDMARKS	399
SUPER STAR DUST	399
SYNDICATE	449
THE CLUE	369
THEME PARK	449
TOWER ASSAULT	399
ULTIM. BODY BLOWS	399
WILD CUP SOCCER	169

**=på engelska.*

HINTBOOKS	PRIS
EYE OF BEHOLD. 1 HB	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
MONKEY ISLAND 2 HB	159
POLICE QUEST 3 HB	129
UFO DEFENSE GDE	269

JOYSTICKS	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
TAC-2	159

MÖSS	PRIS
LOGIC MOUSE AMIGA	299



RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:______________________

GATUADRESS:______________________

POSTNR:__________ ORT:______________

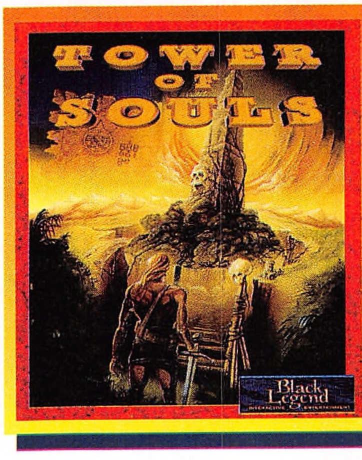
TELEFONNUMMER:________ / ____________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

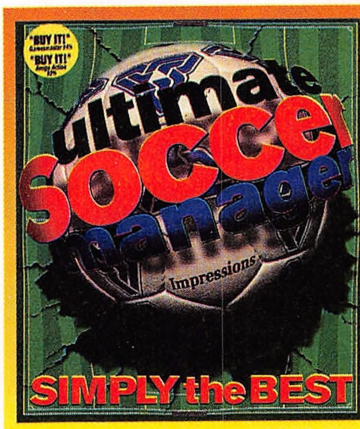
MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR. Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast exp.avg 49,50 kr tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med verklig frakt (147 kr – 221 kr) + hanteringskostnad 50 kr. Alla reklamationer kräver vårt returnummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instrukt. på engelska. Till Norge, DK och SF tillkom. dessutom en extra avg. på 45 kr och tulldekl.avg.

- ❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**
- ❑ **ADDAMS FAMILY**
- ❑ **BURNTIME *"Vinnande ökenstrategi. Spelidén och utförandet är bra. Klart kul." DMZ***
- ❑ **CHAOS ENGINE (skjutaspel)**
- ❑ **CIVILIZATION A1200 (endast 1200)**
- ❑ **CRYSTAL DRAGON (bra rollspel)**
- ❑ **FOOTBALL DIRECTOR 2**
- ❑ **JET STRIKE A1200**
- ❑ **K240 *"Inte sedan Dune 2 har vi blivit bjudna på ett sådant utmärkt strategispel..." The One betyg 90%***
- ❑ **MATCH OF THE DAY (ej 1200)**
- ❑ **PINBALL FANTASIES (flipper)**
- ❑ **PUSHOVER**
- ❑ **SKIDMARKS (suveränt bilspel)**
- ❑ **STRIKER *"Striker är troligen det närmaste någon har kommit till att skapa en realistisk fotbollssimulator." CU Amiga betyg 94%.***

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA



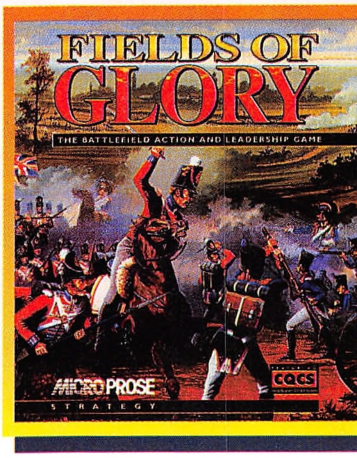
TOWER OF SOULS från Black Legend. Treeac, är det sista och enda hoppet för Chaybore folket. Den onde demonen Baalhathrok har stulit de mytiska Nydus kristallerna och med dem öppnat en portal i fästningen från hans dimension till Chaybore. Stora maskiner inne i fästningen suger livsstyrkan från landets fredliga invånare, hjälplösa att göra motstånd, vinner han styrka. Ditt mål är att ta din in i Tower of Souls, stänga av pumparna och hämta tillbaka Nydus kristallerna, återställa Chaybore innersta väsen och låta dina medborgare återvända till deras harmoniska seder. Kan du samla ihop de sju Nydus kristallerna och vinna inträde till Baalhathroks tillhåll i djupet av fästningen? Kommer du då att vara i stånd att slå ihjäl den onde demonen och göra slut på hans skräckvälde. 125 stora områden. Sju nivåer att utforska inuti fästningen av Izlar. 32 trollformler i fyra olika kategorier, fem krafter och tre olika sätt att kasta trollformler. Flertal olika svärd och pansar. Många gömda rum att utforska, pussel att lösa och skickligheter att utveckla. Pris A1200 **369** kr.



ULTIMATE SOCCER MANAGER från Impressions. Den finaste, mest kraftfulla fotbollmanager simulator någonsin! Övervaka från sidlinjen och skrik ut dina order till spelarna! Se hur ditt lag förflyttar sig över planen, trasslar till det och släpper in ett mål. Känn spänningen när de försöker att göra det vinnande målet i den sista spelminuten. Anpassa speltaktiken och byt in avbytare precis som på riktigt! Om du önskar, så kan du även ta ansvaret för klubbens underordnade verksamheter – programförsäljning, matservering och butiker. Full transfer marknad – även europeiska stjärnor. Alla divisioner – conference till premiership. Superb animerad grafik genom hela spelet. Assisterande manager. Träning. Scouter. Skador. Se hur straffsparkarna läggs. Utvisningar. Bygg ut din arena. Vadslå och ge mutor, men se till att du inte åker fast. Håll din bankdirektör nöjd, eller ta konsekvenserna. *"Utan tvekan den bästa fotbollmanager simulator som vi har kommit över" Games Master betyg 94%. Betyg 92% i Amiga Action.* Pris **439** kr, A1200 **439** kr.



A-TRAIN + CONSTRUCTION SET från Maxis. Städer över hela världen består av massor med tutande och miljöförstörande bilar. Vi behöver ett masstransportsystem, men lokala och nationella myndigheter har inte fått det att fungera. Om du kan skapa och sköta ett framgångsrikt privatägt masstransportsystem, kommer du att göra världen en tjänst och få stora finansiella belöningar, men det är bara början… Först, sköt om järnvägen – transportera passagerare och gods, bygg ut ditt linjenät och utveckla de mest effektiva och vinstgivande rutterna och tidtabellerna. Sedan, låna från banken, köp och exploatera markområden, expandera dina tillgångar till hotell, fabriker, rekreationsorter och varuhus, spela på aktiemarknaden och bygg ett finansiellt imperium. Sex scenarior ger en mångfald av spännande utmaningar och exploateringsstilar. Bygg flervåningskontor, affärer, hotell, golfbanor, nöjesparker, idrottsarenor, skidanläggningar, och mer. Bygg järnvägar och affärsimperium med enkla menyval. Pris **229** kr.



FIELDS OF GLORY från Microprose. År 1815, Napoleon flydde från hans exil på ön Elba, återvände till Paris i triumf. Hans upplösta trupper tog än en gång upp vapnen och anslöt sig till hans armé. Den besegrade härskaren över Europa var, än en gång kejsare över Frankrike. Den engelsk-allierade armén under befäl av Duke Wellington var baserad i Belgien; han skulle vara tvungen att kombinera sina styrkor med Blüchers preussiska styrkor för att besegra Napoleon. Napoleon marscherade norrut för att bilda en kil mellan de två arméerna. Slaget utkämpades vid Waterloo. Ta kontroll över de engelska, franska eller preussiska styrkorna i detta spännande strategispel. Kontrollera tusentals trupper i en förstorad närstridsgrafik eller välj en mer vid, taktisk vy. Ge order till dina styrkor snabbt och enkelt med användarvänligt peka och klicka styrning. Upplev den otroligt nervpirrande spänningen av krigsföring under Napoleons dagar i allt från små sammandrabbningar till de stora slag som Waterloo och Ligny. Ett mycket bra strategispel. Pris **249** kr, A1200 **429** kr.

Spelmässa i Los Angeles

Det var med blandade känslor jag besökte spelmässan Electronic Entertainment Expo i Los Angeles i maj. I de följande nummren kommer ni att få läsa en del av nyheter som visades.

De glada nyheterna är att spelmarknaden otvivelaktigt går framåt med mediagiganter som Warner Interactive, Fox Interactive och Viacom i täten. Aldrig tidigare har så många skådespelare, både kända och okända, varit inblandade i datorspel. Ett exempel på en blivande datorspelskändis är Christopher Lloyd i Virgins äventyrsspel Toonstruck. Äventyrsspelen spelade en stor roll på mässan med många titlar som virtuella äventyrare kan se fram emot.

Den tekniska nivån på datorspelen har höjts både grafiskt och innehållsmässigt. Video, realism och artificiell intelligens gör spelen än mer verklighetstrogna. Glöm racingspel där datorbilarna bara är rörliga hinder. I spel som Indycar 2 är varje datorbil en individuell förare som gör allt för att vinna.

Det kan leda till seriekrockar som man som spelare inte alls är upphov till utan man råkar bara köra rakt in i smeten.

Datorspelen känns mindre och mindre som datorspel och mer och mer som enkla versioner av verkligheten.

Blandade känslor skrev jag. Vad var det som var deprimerande kan man fråga sig? Amigaspelen var deprimerande. Aldrig tidigare har en spelmässa varit så kliniskt ren på amigaspel. På sin höjd kunde man hitta något amigaspel instoppat i någon lanseringslista, men ingenting som inte har visats på tidigare mässor.

Ove Kaufeldt

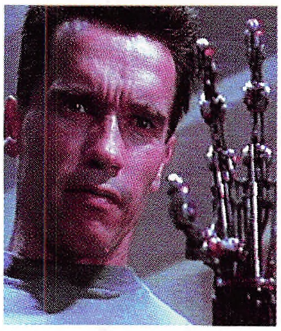


Vikingarna anländer

Programhuset Microprose håller just nu på att lägga de sista finputsningarna på Vikings, som är en vidareutveckling på spelet Pirates. Nu har handlingen flyttats till våra nordliga breddgrader (om ni inte redan hade gissat det på namnet) och vi får följa våra yxsvingande förfäder på deras plundringst... förlåt, handelsresor.Man kan man vara svensk, norsk eller dansk viking och plundra städer, sänka båtar och allt annat som var nordmännens största nöje. Vikings kommer bara till PC CD-ROM, men inte ens Microprose vet riktigt när det kommer.



Mer Terminator



Allas vår mördarrobot har kommit tillbaka för att terrorisera din bildskärm.

"I'll be back" stämmer bra när det gäller Terminator.

Den här gången kommer han tillbaka som skärmsläckare på CD-ROM till PC. Skivan innehåller en mängd bilder och samplingar från filmen T2 plus skärmsläckare och ett program för att lägga ljudeffekter till Windows.

Power to the people

Ett trevligt strategispel som visades på E3-mässan i Los Angeles är Power, ett brädspel som har blivit datorspel. Spelet har enkla regler men det kräver mycket eftertanke för att man ska ha någon chans att vinna. Spelet är bara för en spelare om man inte skulle råka ha tillgång till InterNet, nätverk eller modem. Spelet finns på PC CD-ROM och finns redan ute, men ingen importör verkar ha brytt sig om att plocka hem det. Låt oss hoppas att det kommer hit snart.

Osäker framtid för Amiga-spel

Programhuset Ocean har kommer att öka sin speltillverkning till Amiga.

Efter Escoms uppköp av Commodore och tack vare försäljningssucéerna med Jungle Strike och PGA European Tour har man bestämt sig för att fortsätta satsa på Amigan ett tag till. Vilka spel som man kommer att släppa är däremot inte avslöjat ännu.

Annars är programhusens inställning mycket avvaktande.

- Vi har en del spel kvar till Amiga att släppa så vi avvaktar tills vidare, säger Team 17. Vi kommer inte att bestämma oss förrän senare i höst hur vi kommer att göra i fortsättningen. Vi får se hur de kommande titlarna säljer och vad Escom hittar på.

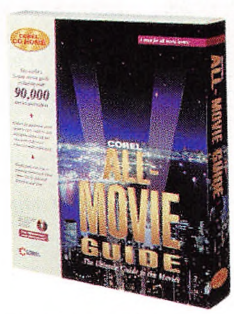
Team 17:s spel Pussies Galore har tills vidare blivit lagd på is i väntan på beslutet.

Även GameTek kommer att hålla sig avvaktande till amigaspelstillverkningen, men de kommer inte att lägga ner tillverkningen.

- Jag har varit med ända sedan Amigan kom in på marknaden och det skulle vara mycket sorgligt om vi måste sluta, säger Adrian Cale på GameTek. Jag kommer att slåss på barrikaderna för att vi ska fortsätta med amigaspel trots att det inte ser bra ut.

Annars är det mest dåliga nyheter för Amigan. Psygnosis, som har släppt många bra amigatitlar, är bestämda, de kommer att släppa Extractors men sedan är Amigan ett avslutat kapitel för deras del. Gremlin Interactive lämnar annu dystrare besked, de har redan gett ut sitt sista spel.

Allt om film



Ett måste för filmfantaster.

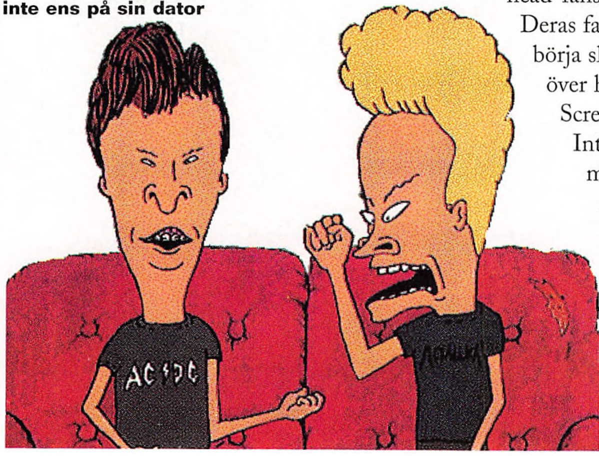
Corel CD Home har släppt en CD ROM-skiva för alla som är intresserade av film i allmänhet. Den heter All-Movie Guide och innehåller information om mer än 80 000 filmer.

Filmerna har recenserats, och man kan lägga till egna kommentarer till recensionerna om man vill.

Det finns också en hel del frågesportsliknande småprogram som är filmrelaterade i den här skivan.

Knäppa genier på din dator

Åh nej, nu slipper man dem inte ens på sin dator



Nu kan alla Beavis & Butthead-fans äntligen slappna av. Deras favoriter ska nämligen börja släcka datorskärmar över hela världen. B & B Screensaver från Sony Interactive innehåller mer än 80 videoklipp från de säsonger med B&B plus wallpapers, ljudeffekter och kommentarer från de två genierna.

3D-spel

US Gold ska i framtiden släppa fyra spel som använder sig av samma spelmotor som Rise of the Triads. Det är en 3D-motor som kallas Build. Spelen heter Blood, Duke Nukem 3D, Ruins: Return of the Gods och Shadow Warrior.

Nya spel från Bullfrog

Bullfrog, som stått för succéer som Syndicate och Theme Park, har ett helt gäng spel på gång i år. Två av dem är Magic Carpet 2 och Dungeon Keeper.

Magic Carpet 2 kommer att innehålla nattbanor och varierande väder.

Gyllene spel

Golden Games är en ny CD-skiva fylld med allt som "gamers" vill ha. På skivan hittar man de senaste Sharewarespelen , demos på kommersiella spel, patchar och uppdateringar av spel och naturligtvis en massa tips och tricks till spel.

Meningen är att Golden Games ska komma ut sex gånger per år och att varje skiva ska innehålla ett komplett index över material som fanns på tidigare skivor. På det sättet kan man leta efter en patch eller en uppgradering till ett spel om den patchen inte finns på den aktuella skivan. Skivan innehåller enbart material för PC-datorer. Pris: ca. 200 kr inkl moms, Info: Ingemar Beckman AB. Tel: 08-39 04 00

Electronic Arts öppnar i Sverige

En av de ledande tillverkare av datorspel, amerikanska Electronic Arts (EA), öppnar nu lokalkontor i Stockholm för den skandinaviska marknaden.

Till chef för det nya kontoret har man utsett Stefan Lampinen, tidigare ansvarig för SEGA Sverige.

EA's nya skandinavienkontor ska inte bara distribuera och marknadsföra spel. Man tänker också aktivt jaga talanger för att kunna utveckla spel för den lokala marknaden.

Electronic Arts, som grundades 1982, säljer idag spel för ca tre miljarder kronor per år och har lokalkontor i de flesta europeiska länder.

Indiana Jones i miniäventyr

Äventyrarnas äventyrare, mannen med hatten, Indiana Jones kommer tillbaka. Indiana Jones And His Desktop Adventures (LucasArt) är inte ett stort äventyrsspel, istället skapar spelet ett nytt äventyr från ett stort källbibliotek varje gång man börjar ett nytt äventyr. Det sker med en massa små äventyrskomponenter, ungefär som en legobyggsats, vilket ger totalt över 1 miljard kombinationer. Varje äventyr tar 30-60 minuter att klara. Indy kommer till PC i september.

Great Naval Battles

Led amerikanska styrkor i slaget om Stilla Havet

Great Naval Battles, ett av de bästa sjöstrategispelen från andra världskriget, har nu kommit ut i sin tredje omarbetade upplaga. De som har spelat ettan eller tvåan kommer att känna igen sig både vad gäller gränssnitt och speluppläng, men kommer också att upptäcka att mycket är annorlunda.

Andra världskriget i stillahavsområdet fördes av naturliga skäl till största delen till sjöss. Och hade inte atombomberna fällts över Japan hade troligen kriget avslutats även med en landstigning i själva Japan. Det var emellertid ett sjökrig som blev annorlunda än alla tidigare sjökrig. Hangarfartygen med sina flygplan gjorde nämligen entré på slagfälten och de kom därmed att överta huvudrollen från de stora slagskeppen.

Flera av sjöslagen utkämpades faktiskt utan att ett enda skott utväxlades mellan fartyg. Det gäller bland annat ett av de kanske mest kända slagen, nämligen "Slaget om Midway" i början av juni 1942. Det slaget, tillsammans med Stalingrad i Europa och El Alamein i Nordafrika, skulle komma att utgöra de tre stora vändpunktsslagen under andra världskriget.

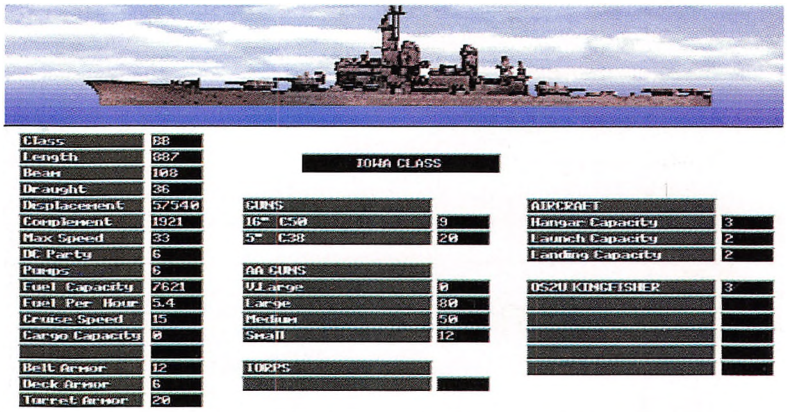
Hela Stilla Havet

Great Naval Battles III behandlar, till skillnad från föregångarna, hela stridsområdet i Stilla Havet. Totalt finns det 19 olika scenarier att välja mellan varav ett är inlärningsexempel och ett par stycken är hypotetiska så kallade "omfall".

De flesta av de berömda slagen, bland annat just slaget om Midway, finns med. Scenarierna är av varierande storlek, allt från mindre sammandrabbningar till långa kampanjer i Stilla Havet. Man kan spela valfri sida och dessutom välja olika svårighetsgrader. En nyhet är att man även kan variera olika faktorer, till exempel torpedernas tillförlitlighet eller artilleriets träffsäkerhet.

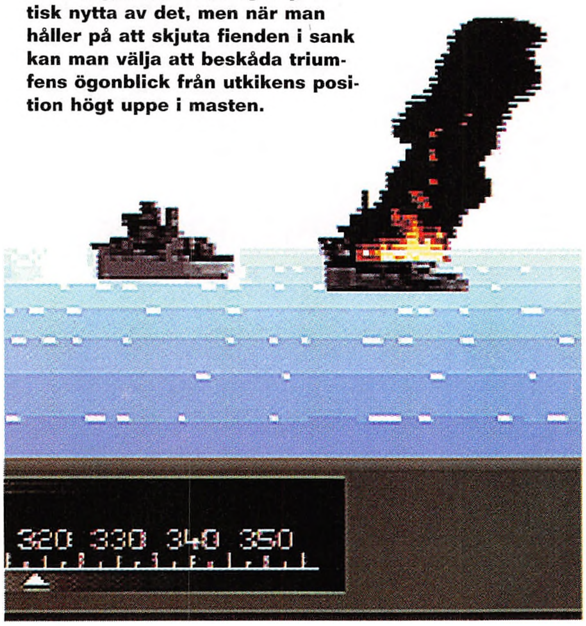
Egna Scenarier

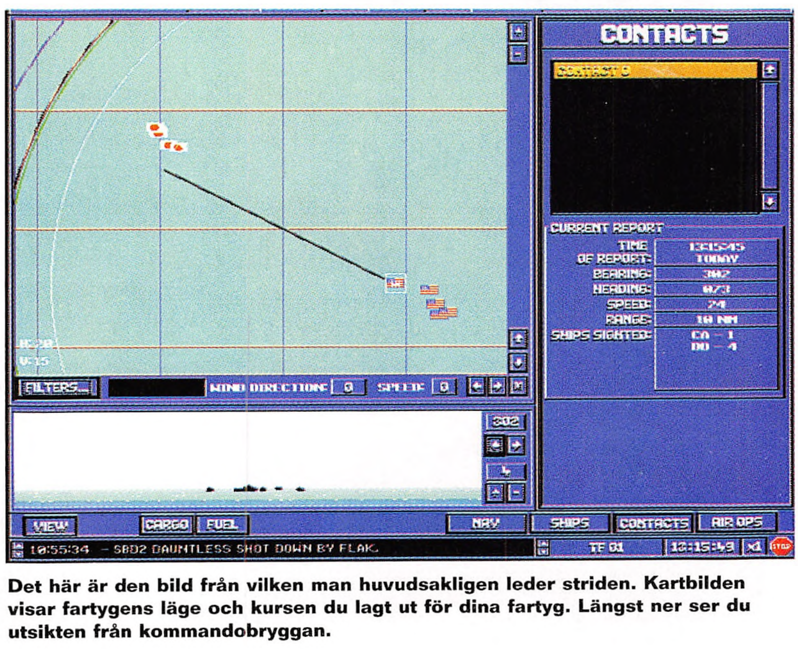
Nästa stora nyhet i spelet är att man kan välja att spela slumpvis genererade fikti-



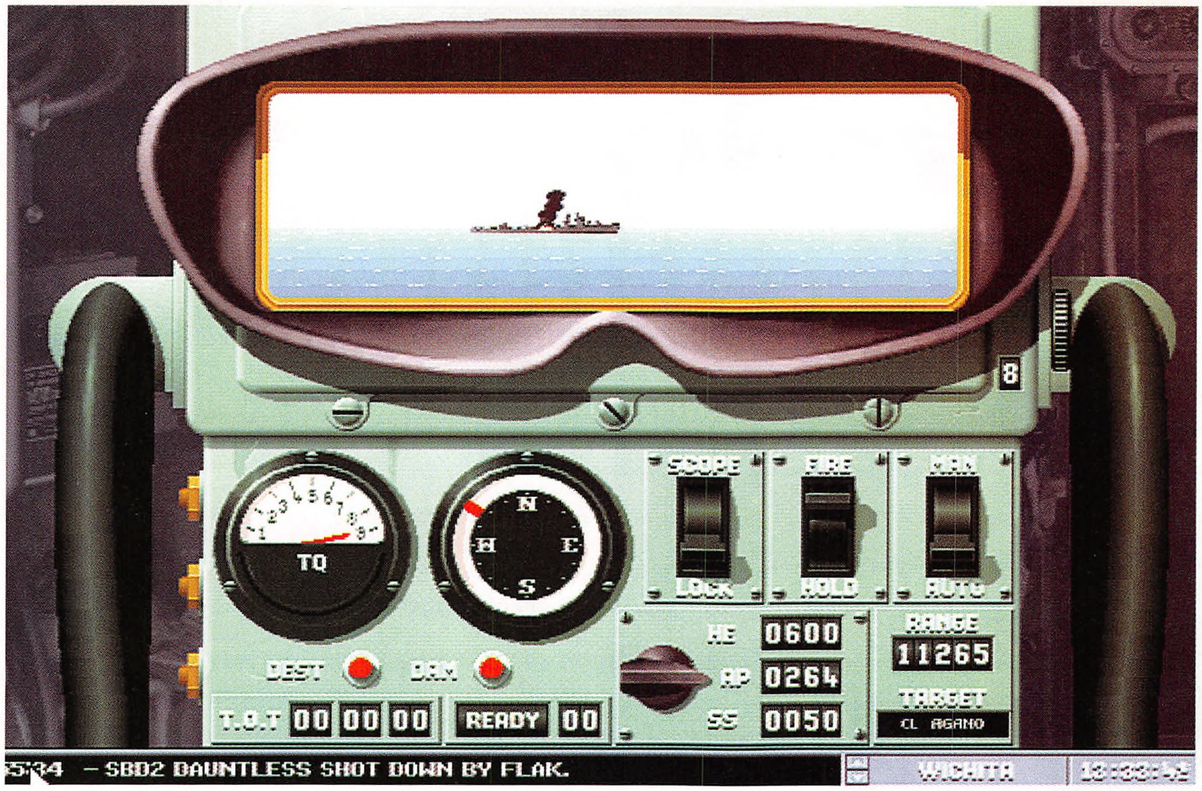
I spelet finns en omfattande databas över alla fartygs- och flygplanstyper samt vapen som förekommer i spelet. Överst en bild av aktuellt fartyg, som man kan vrida runt på, och därunder alla data om det.

Visserligen har man ingen praktisk nytta av det, men när man håller på att skjuta fienden i sank kan man välja att beskåda triumfens ögonblick från utkikens position högt uppe i masten.





Det här är den bild från vilken man huvudsakligen leder striden. Kartbilden visar fartygens läge och kursen du lagt ut för dina fartyg. Längst ner ser du utsikten från kommandobryggan.



Om man känner sig upplagd för lite action kan man sätta sig i ett kanontorn och manuellt manövrera kanonerna. Det kan vara aktuellt när centralsiktet är utslaget.

va scenarier där man från början inte vet någonting om fienden. Dessutom har det även tillkommit en möjlighet att designa helt egna scenarier. Många andra funktioner har förbättrats sedan föregående version av spelet; fler fartygs- och flygplanstyper, radar, ubåtar samt en förbättrad skadesimulering. I och med att spelet ligger på CD-ROM har det också möjliggjort en klar förbättring av grafik och ljud.

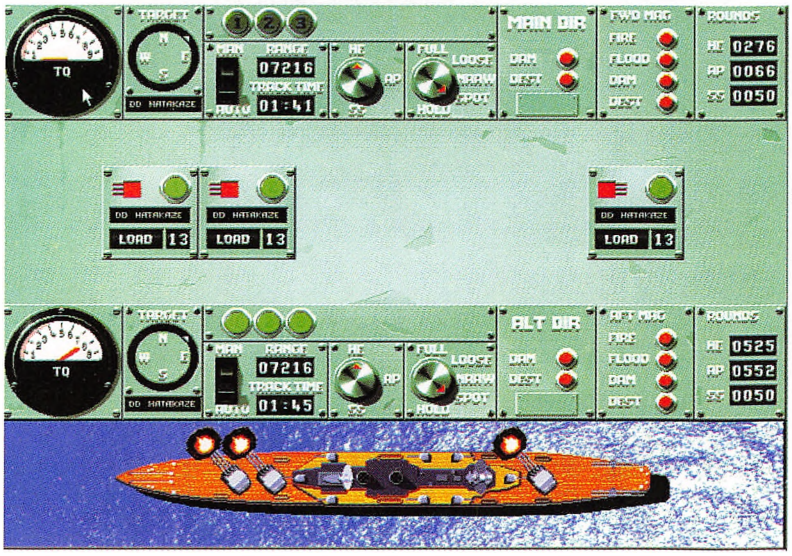
Som spelare för man oinskränkt befäl över alla resurser, flyg, fartyg och baser, som man disponerar. Spelet har en fantastisk detaljrikedom. Man kan styra det genom att ge generella order som kurs och fart, formering, eldtillstånd eller eldförbud, vilket fartyg som skall bekämpa vilket mål, med mera. Men man kan också själv gå in och styra eldledningen i detalj, ja till och med sköta eldgivningen från individuella pjäser ombord på fartygen. Detta tycker jag faktiskt är en nackdel, dock den enda, i spelet för det är lätt att man gräver ner sig i detaljer och då tappar man greppet om vad som händer runt omkring och förlorar helhetsbilden. Man måste därför bestämma sig från vilken nivå man skall leda sina styrkor och hålla sig till den. Det är något som kräver en hel del träning. Great Naval Battles III är därför ett spel som kräver en hel del tid. Å andra sidan varar det länge och varje scenario kan ju varieras nästan i det oändliga genom att använda olika taktik från gång till gång.

Bästa klass

Med Great Naval Battles III har SSI fått fram ett sjöstrategispel av bästa klass. I och med möjligheten att designa egna scenarier är det ett ypperligt instrument för den som är intresserad av krigshistorien i Stilla Havet och vill testa alternativa händelseutvecklingar. Om inte annat så är spelet en kvalificerad utmaning för den seriöse strategispelaren

Sten Ekedahl

Fotnot: Sten Ekedahl är yrkesmilitär med majors grad och arbetar på Militärstaben.



När man har gett order om eld kan man påverka den från denna eldledningscentral. Överst är reglagen till huvudsiktet som för tillfället är inaktivt. Den undre identiska uppsättningen manövrerar reservsiktet som just nu styr kryssaren Wichita's alla tre kanontorn som skjuter på den japanska jagaren Hatakaze. Längst ner på bilden ser man hela bredsidan gå iväg.

Great Naval Battles

Tillverkare: SSI/Mindscape
Rec. ex från: Mindscape
Pris: 598 kr
Systemkrav: 386/33MHz DX, 4 Mb RAM, MS-DOS 5.0, 6.0 eller 6.2, 17 Mb utrymme på hårddisken, SVGA-grafik, Soundblaster (eller motsv), Microsoft eller Logitech mus, CD-drive
Sammanfattning: Great Naval Battles har i och med version III fulländats. Ett sjöstrategispel av bästa klass!

5

Lost Eden
Ett paradis på CD

Bygg ditt eget Jurrasic Park! Nu kommer spelet där du lever med dinosaurierna

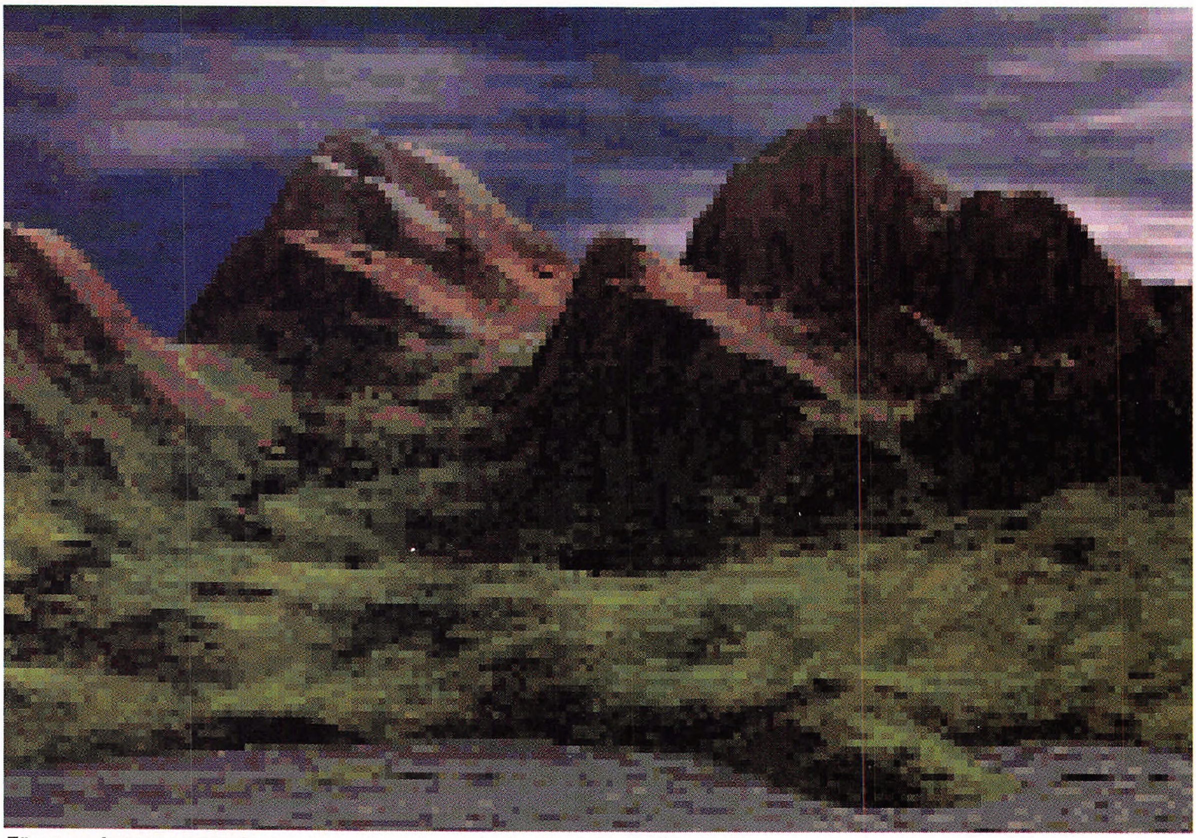


I Lost Eden lever du i full harmoni med alla varelser utom Tyrannerna

Man förvånas faktiskt allt oftare. Det verkar som om speltillverkarna äntligen börjat tänka efter. Många med mig har väl suttit i timmar och suckat över config.sys och autoexec.bat för att kunna få ett spel? Nu lägger man bara i igång CD-plattan och kör igång. Det krävs inte ens något utrymme på hårddisken. Det går alltså, bara viljan finns. Applåd!

Lost Eden tilldrar sig i en värld där människor och dinosaurier lever tillsammans i bästa vänskap, utom med Tyrannerna (T-Rexarna) som förstör allt trevligt genom att envisas med att föra krig. Som prins Adam, arvtagare till konungariket Mo, är det din uppgift att återupptäcka den gamla hemligheten att bygga ointagliga citadell, ena de olika släktena som lever på planeten och samla styrkorna till strid.

Grafiken är verkligen bra, scenerna är magnifika med svepande storslagna landskapsbilder, imponerande snygga rörelser och fantastisk miljö. Till det



Förutom de snygga rörelserna hos människor och djur är det som imponerar mest i Lost Eden de vackra naturscenerna och övertygande landskapsbilderna



hela en passande musik, som efter ett tag dock kan kännas lite enformig, men som ändå bör spelas på hög volym för att ge den rätta stämningen.

Lost Eden är inte särskilt märkvärdigt som äventyrsspel betraktat.

Problemen är enkla och upprepar sig väldigt ofta. Spelaren får oerhört mycket hjälp och leds hela tiden fram längs en förvald väg där alternativen inte är så många.

Händelserna flyter på och det finns egentligen inte mycket annat att göra än att följa med.

Men detta till trots är det här en imponerande bra produkt om man ser den för vad den är, nämligen mera av en interaktiv film än ett spel. Det är en oerhörd känsla att glida fram över ett böljande landskap på ryggen av en pterodaktyl och bara njuta av att delta i handlingen.

Anders Reutersward

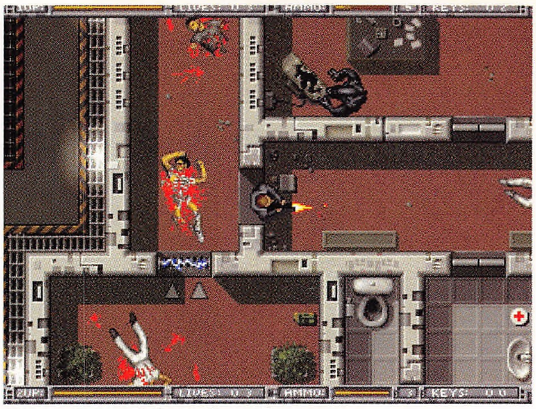
Lost Eden

Tillverkare: Virgin
Rec.ex från: Wendros
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 555 kronor
Systemkrav: 486/33, 1 Mb RAM, CD-ROM (2x), hårddisk (400 kb), VGA, mus.
Sammanfattning: Ett oerhört snyggt gjort äventyrsspel, där grafik och miljöer lyfter betyget betydligt mer än själva spelet. Rekommenderas för äventyrslystna dinosaurieälskare i alla åldrar.

5



Inte bara dinosaurier, utan också sådana här söta figurer finns med i Lost Eden. Nere till vänster i bilden finns cursorn, en roterande kub som styrs med musen och med vilken du markerar vart du vill gå eller vad du vill göra.



Tower Assault är forfarande samma simpla shoot'em up.

Tower Assault

Tower Assault är ytterligare en i raden av uppföljare till det framgångsrika actionspelet Alien Breed. I stort sett handlar det om att springa omkring i övergivna rymdbaser, skjuta ihjäl aliens och skaffa fetare vapen.

Det som en gång var ett lysande spel har tyvärr förlorat kapplöpningen mot tiden. Det har inte hänt så mycket sedan spelet såg dagens ljus för första gången på Amiga för några år sedan. Det är fortfarande samma simpla shoot'em-up, även om CD-versionen innehåller en del hyggliga animerade mellansekvenser. Men gillar man den här typen av spel är Tower Assault ett hyfsat val. Med fler än 50 svåra nivåer och möjlighet att spela två personer samtidigt har man att göra ett bra tag framöver.

Daniel Törnqvist

Tower Assault

Tillverkare: Team 17
Rec.ex. från: Team 17
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 449 kr
Systemkrav: 386/25, 4 MB RAM, VGA

3

Tank Commander

Tank Commander verkar vid första anblicken vara en tanksimulator, men i grund och botten är det egentligen ett ganska enkelt actionspel i 3D-miljö. Spelet går ut på att med en eller flera stridsvagnar klara av alla de uppdrag som spelet bjuder på. Om man orkar spela så länge vill säga. För trots en massa olika vapen och 40 olika uppdrag att välja mellan lyckas inte det här spelet engagera mig. Detta beror till stor del på den oinspirerande grafiken.

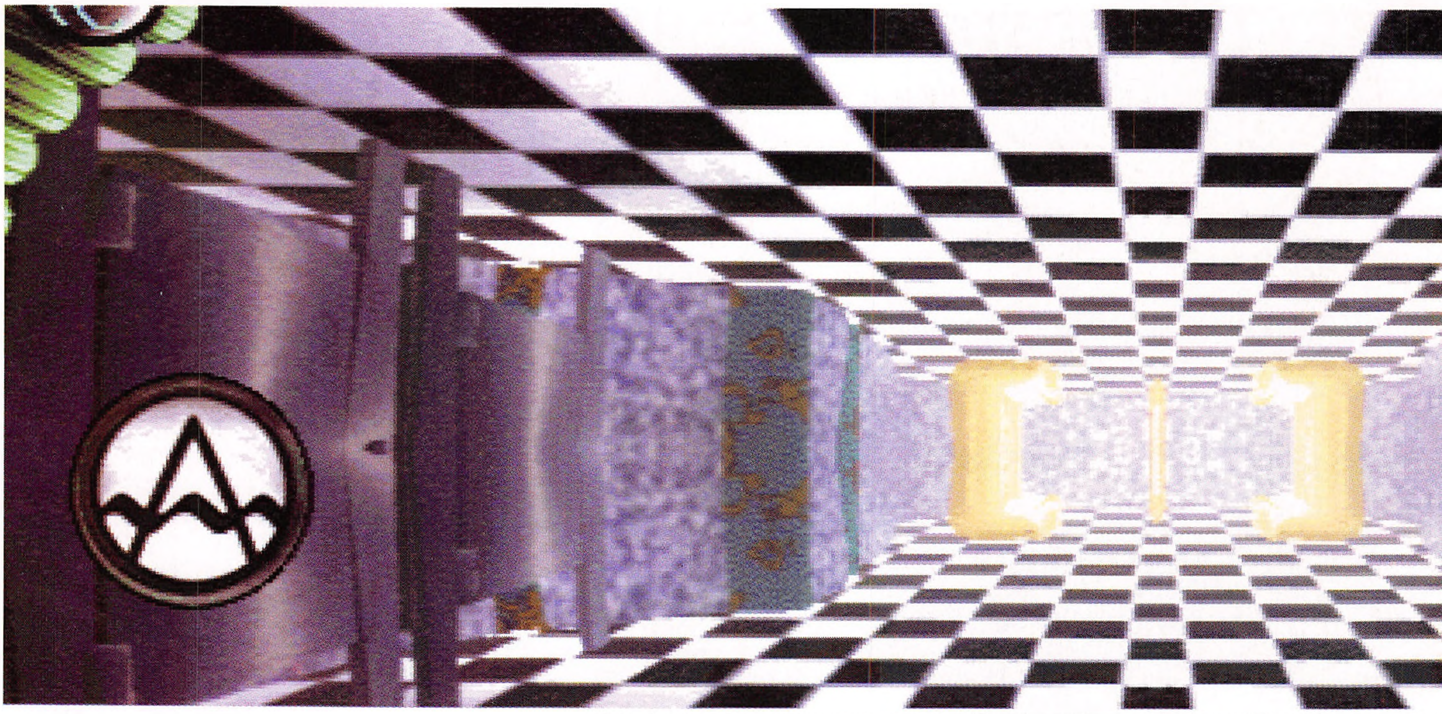
Spelet rör sig också ganska ryckigt emellanåt. Kort sagt, Tank Commander är inte mycket att ha.

Daniel Törnqvist

Tank Commander

Tillverkare: Domark
Rec.ex. från: Domark
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 499 kr
Systemkrav: 386/25, 4 MB RAM, 1MB hårddisk VGA, mus

2



Att gå på toaletten kan vara ett rent nöje när miljön ser så här maffig ut. Här utspelar

Club Dead

Bli MTV:s Cyberdetektiv

MTV slår sig in i spelbranchen med buller och bång. Deras förstlingsverk är ett äventyr i Cyber-hotellmiljö.

Det här spelet måste ju bara vara mega-inne. Inte nog med att det är gjort av MTV, det innehåller dessutom en massa ord som börjar på ”cyber”. Eller vad sägs om att du som spelets huvudperson har yrket cyberrörmokare? Det gäller att rida på vågorna...

Och nog måste man vara lite speciell för att spela Club Dead, det är definitivt inte något vanligt äventyrsspel. I en framtidsmiljö som skildrar ett hotell, dit rika personer kan resa för att koppla av och uppleva virtuella cyberdrömmar, är det ditt uppdrag att utreda vad som gått snett och varför gästerna börjat dö.

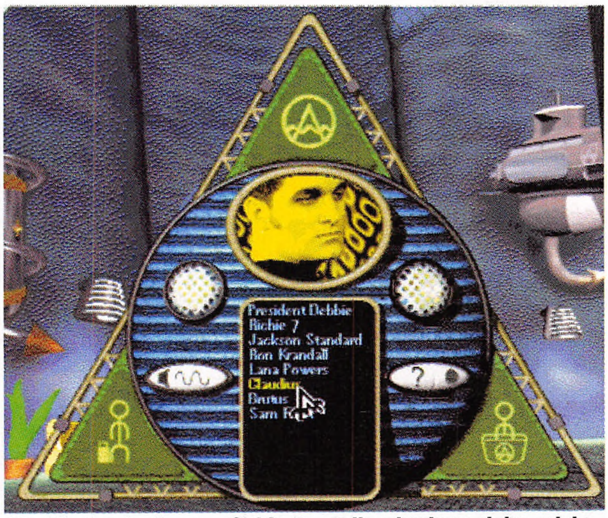
Till din hjälp i detta mycket komplicerade detektivarbete har du bältet fullhängt med en massa elektroniska prylar, men dessa är inte till mycket glädje om du inte själv undersöker alla tillgängliga utrymmen och lyssnar noga på alla personer du möter. Skulle du inte uppfatta allting går det bra att spola tillbaka och lyssna igen.

Problemen är mycket svåra och kräver dels att du förstår vad som sägs och dels att du engagerar dig ordentligt i uppgiften. Och tiden är knapp, redan första speldygnet måste du ha hittat vissa personer för att själv överleva och få glädjen att spela vidare. Läs noga förutsättningarna (de finns inte i instruktionsboken, utan i en fil på CD:n) och utnyttja hela det elektroniska hjälpmedelsgarnityr som står till ditt förfogande, men glöm inte att använda hjärnan, det är enda tipset.

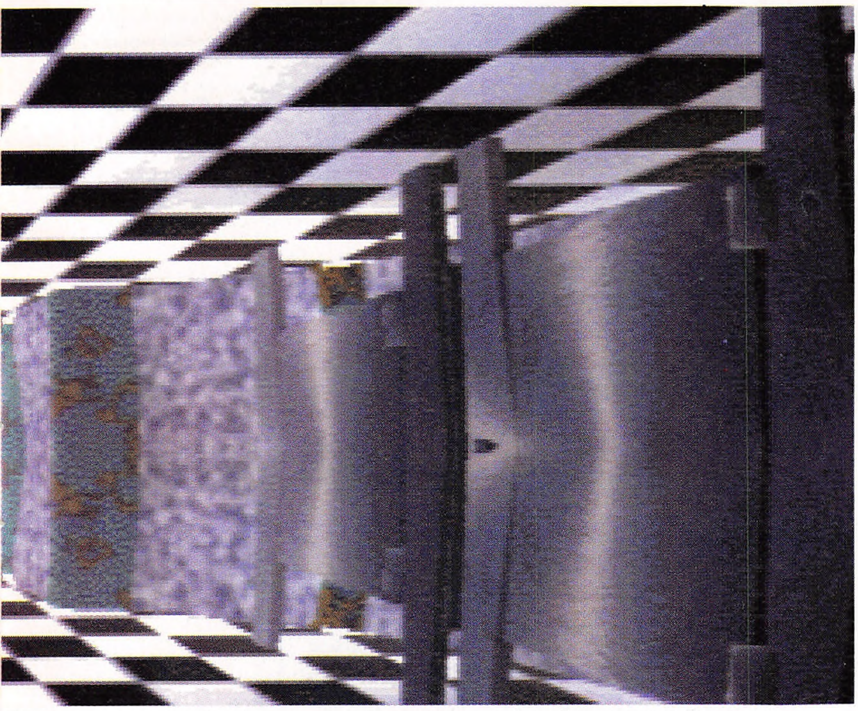
Den som skapat den utflippade psykedeliska miljön i Club Dead



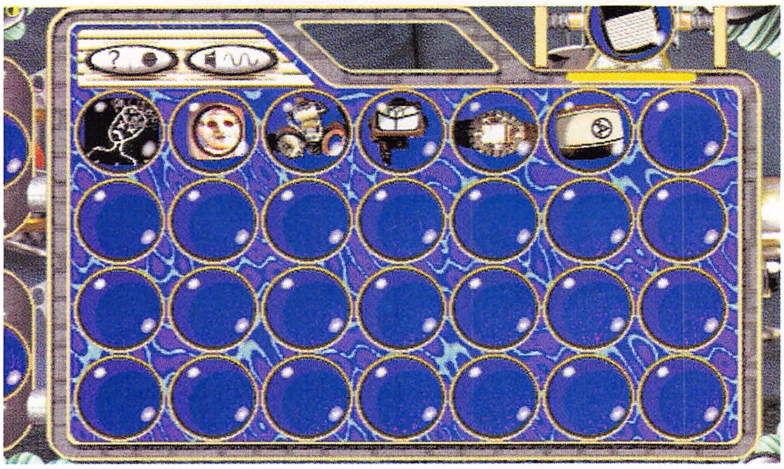
Av de personer du träffar under dina försök att lista ut mysterierna i lyx-, kur- och avkopplingshotellet Alexandria är det väl inte en enda som kan betecknas som riktigt frisk. Här husläkaren med stora hästsprutan i handen. Lägg märke till de totalt utflippade miljöerna, som förvisso är snygga, men mest visar på Club Deads anspråk på att vara riktigt cyber-inne.



Din Electronic Access Guide är ett litet bärbart elektroniskt uppslagsverk. Här kan du hitta information om och bilder av personer och platser i Hotel Alexandria



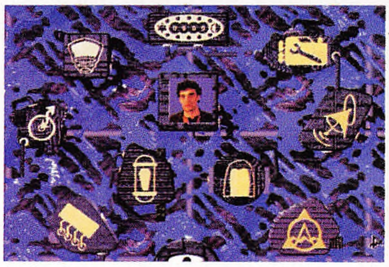
sig dessutom en del intriger som du kan spionera på medan uträttar dina behov



Detta är din verktygslåda och den innehåller alla nyttiga föremål du hittar under spåelets gång. På vänstra sidan finns speciella fack för föremålen.

måste rimligen själv ha varit hög på någonting. Det är förvisso snyggt men mycket underligt. Detaljrikedomen är hög och mycket arbete har lagts ner på smådetaljer. Musiken är av modernt snitt, men inte störande repetitiv. En mycket rolig detalj i musikutbudet upplever du när du kliver in i hissen för att förflytta dig mellan våningarna. Genast strömmar den klassiska hissmusiken, som spelas i hissar över hela världen, ut ur högtalarna.

Anders Reuterswärd

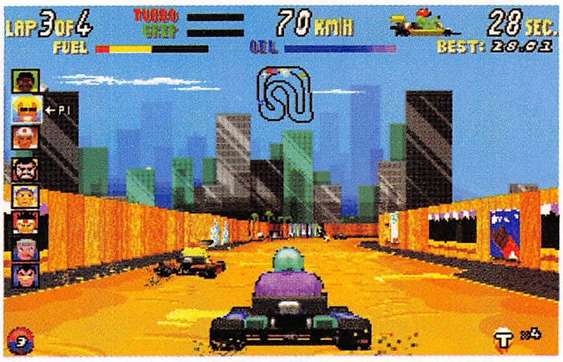


Från denna skärm, som är Club Deads inbyggda hjälpsida, kan du få en muntlig beskrivning av funktionen hos varje föremål du pekar på.

Club Dead

Tillverkare: Viacom
Rec. ex. från: CIC
Testat på: PC 486 dx33
Pris: 500 kronor
Systemkrav: 486/33, 4 Mb RAM, CD-ROM, DOS 5.0, VGA, mus, Soundblaster ljudkort.
Omdöme: Ett annorlunda äventyrsspel med bra grafik, roliga effekter och en riktigt knepig intrig. Rekommenderas till cyberäventyrare med hår på bröstet.

5



Super Karts är något så ovanligt som en gokart-simulator. Dessutom är den riktigt bra.

Super Karts

Det här är något så ovanligt som ett gokartspel, och ett riktigt bra sådant. Det hela går förstås ut på att korsa mållinjen före sina åtta motståndare, och lyckas du komma bland de fyra första får du fortsätta med nästa bana. Totalt finns sexton banor, med olika utseende och svårighetsgrad. Du får också prispengar, för vilka du kan köpa bättre däck, kraftigare motorer, turbo etc.

Så långt liknar väl spelet de flesta andra bilspel. Det som skiljer spelet från många andra är den snabba och snygga 3D-grafiken, som ger en härlig fartkänsla. Annars är Super Karts inget revolutionerande bilspel, men ett trevligt alternativ för alla som gillar enkla och snabba arkadracers.

Daniel Törnqvist

Super Karts

Tillverkare: Virgin
Rec.ex. från: Virgin
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 599 kronor
Systemkrav: 386/33, 4 MB RAM, DOS 5.0

4

Nick Faldo's Golf

Låt er inte luras av tillägget Deluxe Edition på Nick Faldo's Golf, det här är inget annat än gammal skåpmat förpackat på en glänsande CD-skiva. Det man får på CD-versionen är ett animerat intro, överflygningar över hålen och lite samplade kommentarer från caddien, annars är spelet precis detsamma som diskettversionen. Det hade väl varit OK om spelet i övrigt hade varit bra, men det är det inte. Halvtaskig grafik och dålig golfkänsla är allt jag kan hitta bakom den välputsade fasaden. Det är många golfspel som är mycket bättre än det här på marknaden.

Daniel Törnqvist

Nick Faldo's Championchip Golf Deluxe

Tillverkare: Grandslam
Rec.ex. från: Wendros
Testat på: PC CD-ROM
Pris: 449 kronor
Systemkrav: 386/25, 4 MB RAM, DOS 5.0, VGA, mus

2



Det finns några arkadsekvenser i spelet, men de är mycket enkla att klara av. Man kan inte dö i spelet oavsett hur många gånger man får stryk.

Full Throttle

Plocka fram skinnjackan ur garderoben och skaka fram malkulorna ur fickorna. Det är dags att göra vägarna osäkra i Full Throttle.

Full Throttle utspelar sig i en oidentifierbar framtid som har en del likheter med Mad Max-filmerna. Ben är den stentuffa MC-glidaren som verkligen har hamnat på kant i tillvaron. Hans gäng har blivit lurade, han själv nedslagen och nästan mördad. Det värsta av allt är att MC-fabriken som alla bikers älskar kan komma att börja göra skåpbilar. Usch och tvi, minst sagt. Nu gäller det att rädda sitt MC-gäng, The Polecats, som håller på att luras i en grym fälla. Självklart är det inte bara att åka ifatt dem, utan Ben får en rad problem som han (eller du om man ska vara noga) måste klara av.

Full Throttle bygger egentligen på en flera år gammal stil att göra äventyrsspel. Här har man utnyttjat CD-ROM-tekniken för att få med en massa små animerade sekvenser för att ge spelet en långfilmskänsla. Man har lyckats över förvän-



Full Throttle är ett äventyrsspel som innehåller tillräckligt mycket action för att kunna klassas som actionfilm. Skottlossning och vilda bil- och mc-jakter avlöser varandra i ett raskt tempo.



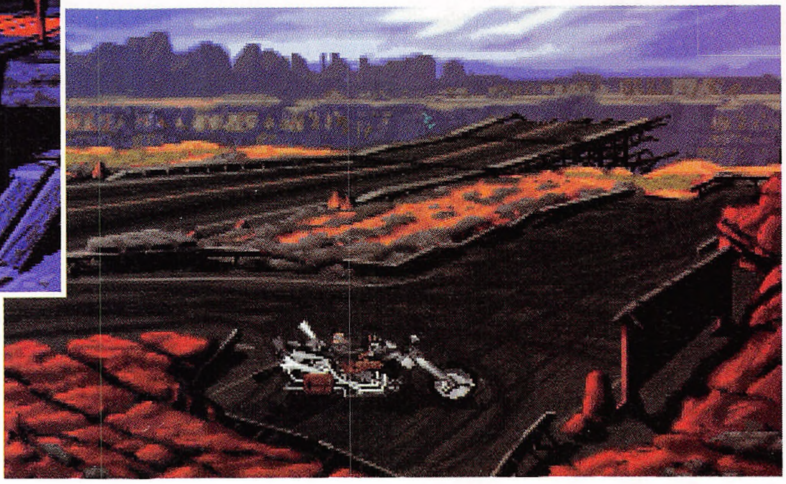


Full Throttles huvudperson Ben har ett ansikte som bara en mor kan älska.



Även interaktiva actionfilmer kräver lite lugn och ro ibland. En mild sommarnatt utanför Maureens verkstad skulle kunna vara riktigt romantiskt. Synd bara att den vackra Maureen inte är närvarande utan är inne i verkstaden och lagar din MC. Skulle det kunna klassas som hushållsarbete?

Landskapet är för det mesta riktigt vackert (om man tycker om stäpper och futuristiska motorvägar). Om landskapet verkar ogästvänligt så är det ingentingmot de andra invånarna på och omkring vägarna, de är synnerligen otrevliga.





tan, och de små animerade sekvenserna fyller ut historien på ett mycket trevligt sätt.

Alla karaktärerna i spelet har riktiga röster, vilket helt klart förhöjer stämningen. Spelets huvudgangster, Mr Burger, har fått sin röst av Mark Hamill, mer känd som Luke Skywalker i Star Wars. Den största elogen går ändå till Roy Conrad som "spelar" huvudrollsinnehavaren Ben. Han har ett sätt att väsa fram replikerna ur mungipan på ett sätt som leder tankarna till Clint Eastwoods westernhjältar.

Själva spelidén i Full Throttle är inte speciellt ny, det är egentligen bara ett vanligt äventyrsspel, men alla extra animationer och mellanspel gör att spelet känns mer som en interaktiv actionfilm än ett äventyrsspel. Mer sånt här Virgin, men gör äventyren längre!

Ove Kaufeldt

Full Throttle

Tillverkare: Virgin
Rec. ex. från: Virgin
Testat på: PC 486 dx33
Pris: Ej satt
Systemkrav: 486/33, 8 meg RAM, mus, VGA, DOS 5.0

5

Vägvisaren

Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd? Är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?

Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till **DMZ, Box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet **"Vägvisaren"**. (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)

BENEATH A STEEL SKY

• Hur sätter jag fast sprängdegen i lampsockeln? Jag får bara en stöt och dör!

Har du funderat på att stänga av strömmen innan du placerar sprängdegen i sockeln nån gång? Det finns en strömbrytare precis bredvid.

• Hur kommer jag in i domstolen?

Dörren öppnas så småningom. Till exempel när du blivit rekommenderad av Mrs Piermont till klubben och besökt densamma. Dessutom ska du ha tagit dig in i skjulet i trädgården.

• Hur kommer jag in i den privata hissen på markplanet?

Bekanta dig med Mrs Piermont och säg att du är Robert Overmann – för att kunna göra detta måste du ha varit inne i LINC-världen med Reichs kort, tagit och dechiffrerat dokumenten som du hittar där, och sedan läst samma dokument under avdelningen "säkerhetspolisen" på en vanlig LINC-terminal.

• Hur tar jag glaset?

Sätt igång jukeboxen – Colston avskyr en av låtarna på den, och går ner för att stänga av musiken. Under tiden kan du passa på att norpa glaset.

• Vad ska jag med sladden till när jag varit över i Säkerhetshögkvarteret?

Spar den – du kommer att behöva den precis i slutet av spelet.

• Var hittar jag nyckeln till skjulet?

Det finns ingen nyckel som passar. Använd något av dina ID-kort istället.

• Hur dödar jag monstret i tunnelbanan?

Det kan du inte döda, däremot skräms det bort av ljuset. Undersök väggen noga, så hittar du en lampsockel - sätt i glädlampan som du bär omkring på.

• Jag har förgiftat slemmet – men var hittar jag tången?

Den hänger ju på väggen precis bredvid "akvariet"!

• När kommer Joey loss från handsensorn?

När tiden är inne. Oroa dig inte.

STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY

• Jag har kommit in genom dörren till grottan i uppdraget Demon World. Men jag förstår inte vad jag ska göra vid panelen i rummet innanför.

Ställ alla spakarna i mittenläge, så löser det sig.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

• Jag är fast i rummet med grodstatyn. Jag har satt fast stenarna på spindeln, och har försökt alla koder – men ingen fungerar! Jag hittar inget i Platos dagbok.

Hmm, jag kommer faktiskt inte ihåg någon grodstaty – menar du nere i underjorden, vid lavafloden? I så fall finns det en stor inskription på väggen som förklarar hur stenarna ska stå.

SPACE QUEST IV

• Jag har åkt med rymdskytteln upp till högkvarteret och tillbaka igen. Vad ska jag göra sedan?

Åk med upp igen, och stanna kvar där denna gång. När vakterna ställer sig och snackar kan du smyga dig förbi dem (håll dig i underkanten av skärmen) och sno en tidsmoppe. Hoppa i den bara!

KING'S QUEST 7

• Ska jag ta pärlan som ligger i offerskålen i brunnen?

Nej, du ska tvärtom lägga dit en pärla, så att du kan ta den nyckelbit som du behöver för att öppna dörren i klippväggen. Lägger du inte dit något så dör du.

• Vad betyder bilden och statyn i rummet där skorpionen fanns?

I sockeln på statyn finns det en droppformad inskription som du kan vrida på. När du gör det öppnas en lucka och du kan ta en ädelsten. Lägg en av stenarna i nedsänkningen ovanpå sockeln och sätt de andra två i statyns händer. Om du sätter stenarna så att färgen på ljusstrålen blir rätt kommer du att få ytterligare ett föremål som du behöver – en del till en nyckel.

• Hur ska jag komma förbi trollet som vaktar bron?

För att komma förbi trollet måste du laga kärran som bara har tre hjul. När du lagat kärran, sätt fart på den och åk ner nerför backen och rakt på trollet så att du kastar honom av bron.

• Hur sätter jag fast hjulet på vagnen?

Undersök skölden som du har i ditt inventarium. Klicka på spiken i skölden för att skruva loss den. Använd nu skölden på kärran, och ta spiken till hjälp för att hålla den på plats.

KYRANDIA 3: MALCOLM'S REVENGE

• Var hittar jag de sex ädelstenarna på Isle of Cats?

De finns nedgrävda vid Hundfortet. Åk dit med sesamkärran (eller hugg dig fram genom djungeln) och ge en massa ben till hunden, så gräver han upp dem en efter en. Benen hittar du runt om i djungeln och det krävs rätt många innan byrackan grävt fram alla sex stenarna.

• Hur hittar jag Fluffy i djungeln?

Lifta med sesamkärran till stranden där altaret står. Gå till höger härifrån in i djungeln, så hittar du honom direkt. (Du får alltid lift med hundarna om du ställer ljug-o-metern i snällläget.)

Vill du slippa fjanta omkring på första banan i resten av ditt liv? Hittar du aldrig vapnet som löser upp monster och annat slem i atomer? Har du aldrig kommit in på highscorelistan på grund av den alldeles för svåra första banan? Då har du kommit till rätt sida! Har du något eget fusk som du tycker om kan du skicka in det och vinna ditt eget önskespel! Skicka det till den här adressen: **DMZ box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvetet med "Genvägen".**

Genvägen

ALADDIN [PC]

Ändra så här i filen "Level1spe.spe": Leta rätt på en sifferkombination som ser ut så här: A=7, B=8, C=9. Ersätt den med den här sifferkombinationen: A=8, B=8, C=10, så kan du gå igenom väggar och gå på kol utan besvär.

Anders Gunnarsson, Malmköping

ALIEN BREED 92 [AMIGA]

Level codes:
XXDFA
RTHAA
LAEEA
UYTTA
PPEAB

ALONE IN THE DARK 3 [PC]

När du börjar skall du skjuta på burken som ligger på muren och så har du fått 110 i liv.

Anders Gunnarsson, Malmköping

APOCALYPSE [AMIGA]

Så här blir man immun mot fiendens skott; I början av varje level skall man hålla inne K. Håll inne N. Släpp K och håll inne A. Släpp N och håll inne R. Släpp A och håll inne F. Släpp R och sen F.

Daniel Block, Åhus

BLACK THORNE [PC]

Levelkoder
1 - STRT
2 - FBWC
3 - QP7R
4 - WJTV
5 - RRYB
6 - ZS9P
7 - XJSN
8 - CGDM
9 - TJ1F
10 - GSG3
11 - BMHS
12 - Y4DJ
13 - HCKD
14 - NRLF
15 - J6BZ
16 - MJXG
17 - K3CH

Reine Karlsson, Bergeforsen

BUBBA 'N' STIX [AMIGA]

Levelcodes:
2-T1QKPF?CMG
3-PXMYGFFW7D
4-913XPD1LZ5
5-12!FX?5RJ
CHAOS ENGINE AM
Nivåkoder med pengar:
Värld 2-GVVCH5DMS7#N
Värld 3-V35076X6S7WH
Värld 4-6UCDXU25S7V2

CYBERIA [PC]

Gå till spelkatalogen. Välj ut någon av dina LOG filer som du sen gör en kopia på. Nu ska du debugga den utvalda filen och ändra lite i den genom följande kommandon:
DEBUG XXX.LOG
DCS:100 180
Om du har skrivit rätt ska massor av matematiska värden rulla fram som du ska peta lite på.
ECS:100
00 00 00 00 2D 00 01 01 01 01
00 00 00 00 00 00 00 00 00 01
01 01 01 01 00 00 01 01 01 01
01 01 01 00 00 00 01 01 01 01
01 01 01 00 00 00 01 01 01 01
01 00 00 10 00 10 01 00 01 00
00 00 00 00 *ENTER
ECS:160
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
01 *ENTER
När du startar spelet och loggar in filen du ändrade på kommer du att ha tillgång till precis alla saves.

Joel Jacobsson, Stockholm

DETROIT [PC]

Gå till stället där man ritar sin nya bil och döp bilen till xz2000 och ta sedan "get car from archive". Klicka på "use" nu, så har du tillgång till alla kyl- och bromsaggregat som finns.

Anders Gunnarsson, Malmköping

FLASHBACK [PC]

LEVEL EASY	NORMAL	EXPERT
1Jaguar	Bantha	Tohold
2Combel	Shiva	Picolo
3Antic	Kasyyk	Fugu
4Nolan	Sarlac	Capsul
5Arthur	Maendoc	Zzzap
6Shiryu	Sulust	Maniac
7Render	Neptun	No way

Jens Hallberg Naeser, Harestad

HIRED GUNS [AM]

När dina liv och ammo börjar ta slut, skriv då AMIGA och du får oändligt med ammo och liv. Du tål dessutom vatten och gift.

Daniel Nilsson, Hannebostrand

JURASSIC PARK [PC]

Koder:
EB8FD9AD= Besökscentret
607AF9AD=Träsködlornas paddock
B14A59AD=Triceratops paddock
3B5FB9AD=Bunker kopplad till stegosaurius paddock
0377D9AD=T-rex paddock

Tobias Fransson, Sjuntorp

MANAGER [AMIGA]

Starta spelet som vanligt. Gå in i menyn där man kan bestämma om man vill se de olika divisionernas resultat och cuper m.m Sätt muspekaren på "A". Nu har du fått 24.999.999 + att alla spelare har fått 99 rakt över i skicklighet.

Dennis Jacobsson, Timmernabben

NAUGHTY ONES [AMIGA]

Skriv "JOSHUA" på titelskärmen för oändliga liv. när du spelar kan du trycka på DEL, SPACE eller RETURN för att byta bana. Hoppa inte till den sista banan för då kraschar spelet.

Marcus Toftedahl, Strömstad

Hit skickar du dina bästa fusk till Amiga och PC. Vinnare i detta nummer blev Fredrik Reis från Hisings-Backa, som för önskespelet Under A Killing Moon. Gratttis! Fusk till spel som Heretic, Doom och Mortal Kombat behövs icke!



Dagens VR-hjälmar är fortfarande ganska klumpiga.
- Det perfekta systemet finns i filmer som Brainstorm, men i verkligheten krävs det TV-kvalitet på bilderna och att storleken är som ett par skidglasögon för att verkligen kunna etablera en hemmamarknad, säger Kevin Williams.

reportage

Virtual Reality i hemmet

Virtual Reality är fortfarande en fritidssysselsättning för folk med feta plånböcker.
En hyfsad utrustning kostar mellan 24000 och 480000 kronor.
Ingenting för oss vanliga datorspelare alltså.

Virtual reality för hemmabruk har det talats länge om, men hur långt framåt i tiden ligger egentligen VR-boomen?

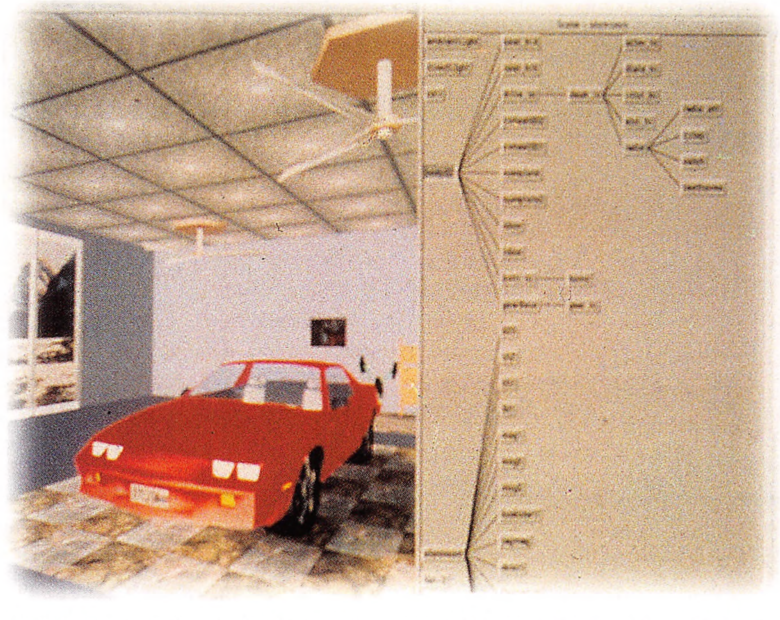
-Virtual Reality för hemmabruk kommer under slutet av 1995, säger Kevin Williams, marknadsansvarig på Division. Division har sedan 1989 varit marknadsledande inom tillverkningen av Virtual Reality-maskiner, och har både konstruerat och levererat VR-datorer både till amerikanska försvaret och arkadmaskiner.

- Företag som Sony, Olympus, JVC och Panasonic har redan idag hjälmar som skulle kunna passa för hemmabruk om de gjordes i stora kvantiteter.

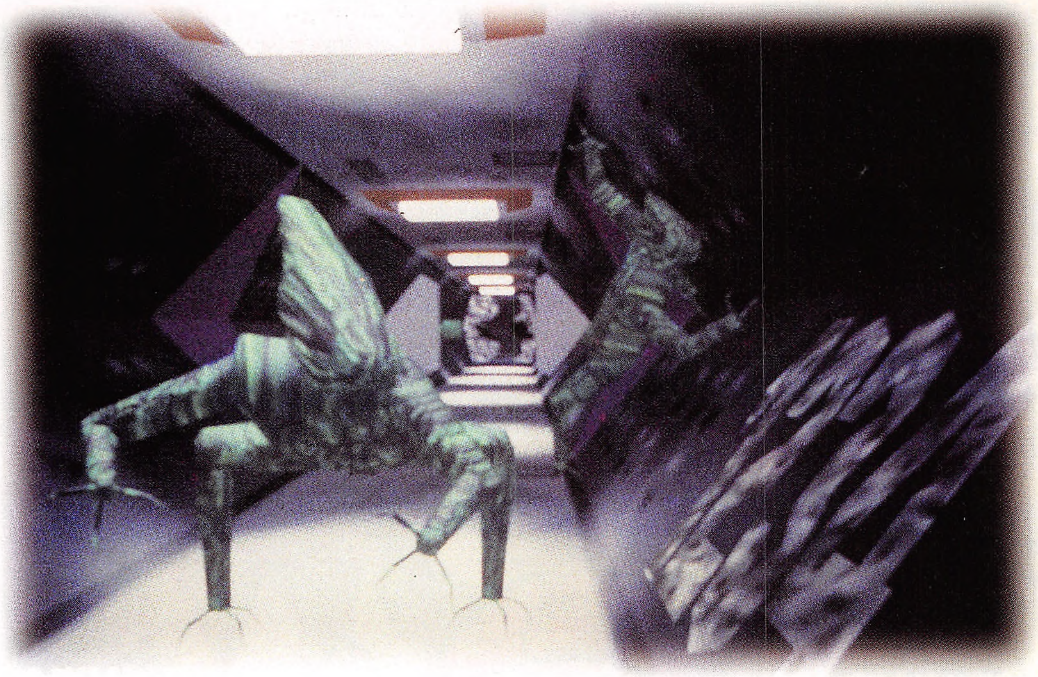
Det enda som saknas nu är maskiner med de grafiska resurser som krävs, men när maskiner som Jaguar 2 och 3DO M2 kommer så kan det betyda inledningen på äkta hemma-VR. Vad som egentligen behövs är snabbare grafikhantering i datorerna.

Ögonskador

Trots allt snack om virtual reality så är det ett ganska okänt fenomen. I Europa är det mindre än fem procent



VPX-kortet som används vid utvecklingen av VR-programvara har kapacitet att rita ut 950 miljoner pixlar per sekund i 16 miljoner färger på skärmen. Även programvaran som används är specialgjord för att skapa virtuella verkligheter.



VR-spel med sådan här grafik ligger fortfarande en bit fram i tiden, men utvecklingen går framåt i rasande fart. Trots det måste vi fortfarande vänta på nästa generation spelmaskiner innan vi kan få VR-spel av den här typen, tror Kevin Williams.

som har sett eller provat virtual reality.

Det har länge diskuterats om VR-hjälmar ger upphov till ögonskador.

- De hjälmar som säljs idag för hemmabruk är egentligen bara små bildskärmar som man sätter mycket nära ögonen, säger Kevin. De är mycket enkla och kan knappt klara av några som helst vettiga funktioner. Jag skulle inte alls bli förvånad om det skulle visa sig att de ger problem vid långvarigt användande. De hjälmar som vi konstruerar är tänkta för mer professionellt användande av virtual reality och är betydligt mer tekniskt avancerade för att minska påfrestningen på användaren. Vi använder avskärmande filter plus speciell optik för att hjälmarna ska vara helt ofarliga.

Det märks när man tittar på prislappen, hjälmarna kostar 24000 - 480000 kronor enbart för hjälmen.

Dyr hobby

Om man vill ha ett litet proffssystem hemma då. Hur tjock plånbok måste man ha egentligen? Ett av Divisions enklaste system heter Virtual Odyssey och som är ett komplett VR-paket.

Hjälmen har ett synfält på 30*100 grader och innehåller 464000 bildelement. Trots det så väger den bara 750 gram. Själva maskinen använder sig av ett VPX grafikkort som klarar av att visa 300000 skuggade polygoner/sek. Allt detta får man till det trevliga priset av 280000 kronor. Då ska man komma ihåg att biljardspelet Cue View ingår i priset.

VPX-kortet är, tillsammans med en Pentiumdator, även kärnan i det system som används för utvecklandet av VR-program. Programvaran som används är ett C-baserat programspråk som är specialutvecklat för att passa utvecklingen av underhållningsprodukter. För att öka programmets flexibilitet har man även gett programmet möjligheten att kunna importera modeller från andra 3D-program som exempelvis Wavefront. På så sätt behöver man inte göra allt arbete på utvecklingsstationen utan man kan använda andra, billigare datorer för en stor del av grundarbetet.

Vad kan man då dra för slutledning om VR hemma i soffan? Ja tills nästa generation av spelmaskiner kommer så är det knappast något som vi vanliga datorspelare har råd med.

Derek dela Fuente
Ove Kaufeldt



VR-maskiner för hemmabruk är knappast något som vem som helst kan köpa, om man inte har en väldigt välbyggd plånbok vill säga. Den här maskinen heter Virtual Odyssey och man får betala lite över en halv miljon kronor om man vill ha en sådan hemma i vardagsrummet.

UPPGRADERAD!

Nu recenserar vi spel till ALLA format

Sveriges enda speltidning!

Prenumerera just nu med 35% rabatt

5 nummer 95:-



Allt du behöver göra är att fylla i namn och adress och skicka in den portofria svarskupongen. Du kan också faxa in kupongen på fax-nr: 08 653 50 00 eller ringa in din beställning på tel: 08 652 84 00

☒ JA TACK! Jag vill prenumerera på 5 nummer av Super POWER för bara 95:-

Namn: . . . .

Adress: . . . .

Postnr: . . . . Ort: . . . .

KOD 112

Erbjudandet är tidsbegränsat till den 30/8 1995 och gäller bara nya prenumeranter i Sverige.

Frankeras ej
Super
POWER
betalar
portot

SUPER POWER
c/o TitelData AB

Svarspost
170012400
110 12 Stockholm

Sveriges enda kompletta CD-ROM tidskrift för PC- och Mac-användare!



650Mb!

Fullpackad demo-CD till varje nummer!



För dig som är datorintresserad och vill skaffa dig en ordentlig överblick i ämnet. Vi analyserar, beskriver och testar allt som har med CD-ROM, att göra. Vi ger dig också möjlighet att själv testa några av de mest intressanta interaktiva titlarna. Till varje tidning hör nämligen en CD-ROM fylld med demo-versioner av aktuella nöjes-och nyttoprogram!

Prenumerera nu!

20% rabatt!

Just nu kan du teckna en extra förmånlig introduktionsprenumeration på CD-ROM & Multimedia. För bara 189:- får du tre nummer av tidningen och tre fullpackade demo-CD skickade direkt hem till dig! (ord. lösnummerpris 234:-).

!

Du kan också välja att prenumerera på sex nummer för 349:-. Då får du förutom sex tidningar och sex CD-ROM-skivor också den praktiska pocketboken CD-ROM fakta som extra bonus. Du sparar 119:- jämfört med ordinarie lösnummerpris!

Bonus-bok!

Bara för prenumeranter!

Som prenumerant får du regelbundet möjlighet att köpa aktuella CD-ROM titlar till priser som ligger långt under gängse butikspriser

Välj alternativ, fyll i namn och adress och stoppa talongen i brevlådan.

Du kan också ringa in din beställning till TitelData tel: 08 652 84 00 eller faxa in kupongen på fax nr: 08 653 50 00

☐ **Ja tack!** Jag vill ha tre nummer av CD-M och tre CD-ROM-skivor för bara 189:- (kod 110-3)

☐ **Ja tack!** Jag vill ha sex nummer av CD-M, sex CD-ROM-skivor och boken CD-ROM Fakta för bara 349:- (kod 111-3)

Namn ________________________________

Adress ________________________________

Postadress ________________________________

Erbjudandet gäller bara nya prenumeranter i Sverige och är tidsbegränsat till den 31/8-95

Frankeras ej
CD-M betalar portot

CD-ROM & MultiMedia
c/o Titel Data AB
Svarspost 170012400
110 12 Stockholm

Klarar du av
Utmaningen?

Utmaningen är tävlingen för dig som gillar att ta itu med programmeringsproblem. Reglerna är mycket enkla: Du får lösa problemet i vilket programmeringsspråk och med vilken algoritm du själv vill. Det enda du behöver skicka in är det eller de svar som begärs i uppgiften. I samband med att vinnarna publiceras kommer även ett program-exempel som visar hur problemet kan lösas att visas.

Stora Tal

I en del sammanhang kan det vara aktuellt att kunna räkna med mycket stora tal, med kanske hundratals eller tusentals siffror i sig. Det ger dock vissa problem, då många datorsystem inte kan hantera tal med fler än 8-10 siffror, åtminstone inte då det är heltal.

Din uppgift är att skriva ett program som kan räkna med stora heltal. Dessa tal kan vara upp till 100 siffror långa och ditt program ska kunna räkna med tre av de fyra räknesätten (addition, subtraktion, multiplikation och division).

Programmet ska ta som parameter den räkneoperation som ska göras, samt de båda talen som ska ingå i operationen. I och med att indata kan vara upp till 100 siffror långa ska man då också räkna med att utdata kan vara uppemot 200 siffror långt. Svaret ska vara ett heltal, så divisioner som inte går jämnt upp ska enbart returnera heltalsdelen av svaret.

Talen som anges som parametrar kan vara olika långa. Alla bedömningsgrunder som finns angivna i reglerna för poängberäkning kommer att användas.

Lösningar ska vara DMZ tillhanda senast den 20:e augusti 1995.

Lycka till!

Ett par exempel:

```
Shell>StoraTal + 1111111111111111111123411
454444444444454
111111111565555555567865

Shell>StoraTal - 1111111111111111111123411
454444444444454
111111110656666666678957

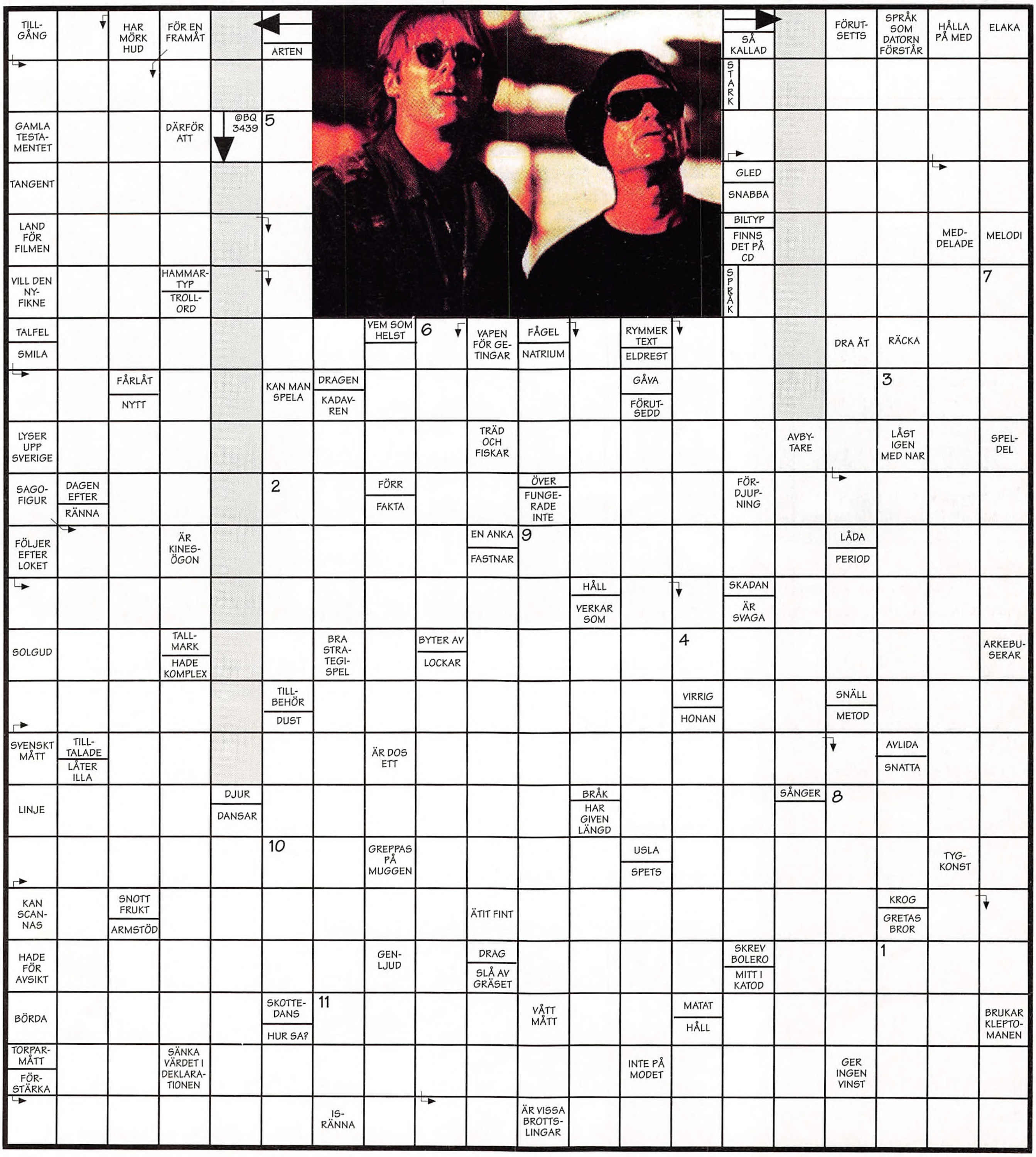
Shell>StoraTal * 1111111111111111111123411
454444444444454
50493827160494888894478505061728512594

Shell>StoraTal / 1111111111111111111123411
454444444444454
244498777
```

Regler för Utmaningen

1. Lösningar ska vara DMZ tillhanda senast det i uppgiften angivna datumet.
2. Lösningar ska lämnas antingen på 3.5-tums diskett eller via DMZ:s BBS via kommandot "Utmaningen". Lösningarna ska innehålla källkoden till programmet samt en kort beskrivning av metoden som använts för att lösa problemet. Ange även vilken programvara (kompilator, assembler etc) som använts och vilka parametrar som angetts vid kompilering/assemblering.
3. De som skickat in lösning på diskett kan få denna tillbaka om man bifogar frankerat svarskuvert med adress.
4. Endast externa funktioner/funktionsbibliotek som är standard för programspråket får användas, om inget annat anges.
5. Endast en lösning per uppgift och tävlande kommer att beaktas. Om flera lösningar lämnas in (i ett eller flera programspråk), kommer enbart den som ger flest poäng att beaktas. En lösning kan ha delar som är gjorda i flera programspråk.

DMZ-korsordet



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Fyll i de bokstäver du får fram i de numrerade rutorna och för in dem i deras respektive rutor, så får du fram ett ord som du ska ange som lösning på korsordet.
Ring in din lösning före den 16 augusti på telefon:

0712-125 50 (kod 40) 4:55/min.

Samtalet tar högst 1 minut och du måste ha en tonvalstelefon.

Så här gör du:
När du har slagit numret blir du ombedd att trycka en nolla på din telefon så att vi vet att du har en telefon med tonval. Nollan kan du trycka direkt när du hör rösten, så går det fortare. Sen trycker du in 40, koden för den här tjänsten. Därefter är det bara att tala in namn, adress och korsords-ordet du fått fram. Har du frågor om tjänsten är du välkommen att ringa Medströms Multimedia AB, Kungsgatan 24, 111 35 STOCKHOLM, tel. 08-23 24 25.De tre först öppnade rätta lösningarna vinner hemliga priser. (Vinnarna presenteras i nr 13/95)

GALLERIET



Hej! Jag heter Jenny Flodén. Jag är Galleriet-direktör.

Om du gillar att göra bilder på din dator, då är det här tävlingen för dig!

Så här gör du för att vara med:

1) Gör en fin bild med din **Amiga** eller **PC**.

2) Skicka in din bild på en diskett till: **DMZ, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM.**

Märk kuvertet **"GALLERIET"**.

Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden.

I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också musmattor med sina egna bilder.



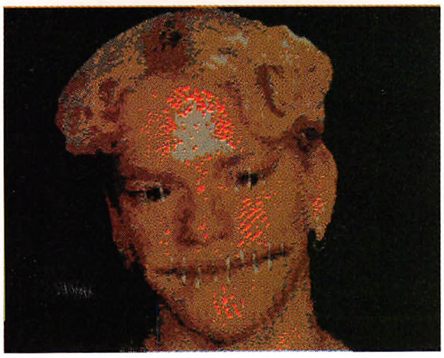
Vinnare 1:
Vi är ett gäng arbetslösa ungdomar och en handledare på Datorteket i Malmö, som har skapat en bild som slutarbete. Detta är ett projekt från Desktop avdelningen på Datorteket i Malmö.
Bildens skapare är:
Olof Hjertson
Anders Rosenquist
Lenny Olsson
Niklas Rasmusson

Om bilden:
Bildens vägg och dörr har vi skapat i Corel Draw 4.0 medan golv och övriga objekt samt ljussättning är skapat är skapat i 3D Studio 4.0...



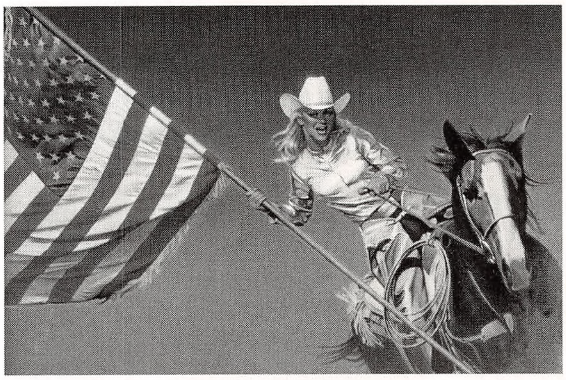
Vinnare 2:
Hei og hå, mitt navn er Trond E. Haveland. Jeg ble inspirert av tegneserien i DMZ nr.9. Håper at dere kan bruke denne serien på Gallari sidene. Det er kult og se sine egne ting på trykk!!

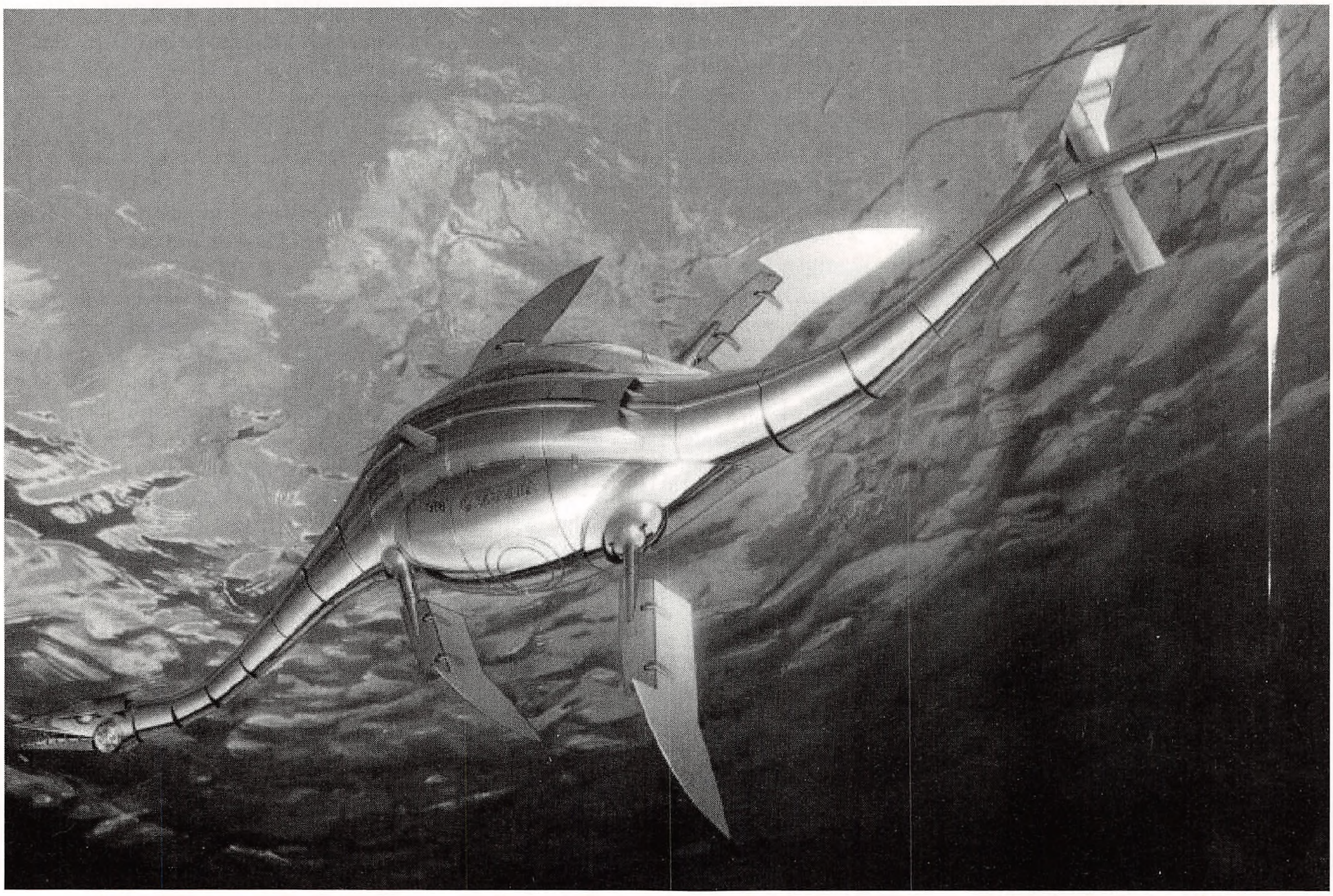
Om bilden:
Jeg brukte en A4000/030 og DPaint AGA. Jeg er 30 år og liker å tegne, da helst på papir, men siden dette DMZ er et datablad, laget jeg serien på datamaskinen.



Vinnare 3:
Andreas Ribbefjord, 17år presterade denna bild. Jag bor ute på en ö och tycker att Pearl Jam, STP, Honey och Soundgarden rular. Jag avslutar för övrigt NV-programmets första år i morgon (=feeest).
Om bilden:
Först lät jag mig själv scannas i 256 färger. Konverterade bilden till 16 färger. Ritade om migsjälv till ett troll i DPaint på min coola A1200/030/FPU/33Mhz. Idén till bilden fick jag av en Clawfinger t-shirt.

Ännu ett bottenrekord är noterat. Eftersom det var så få personer som skickade in bilder som var värda att kallas bilder så visar vi hur det ska se ut. Här är två bilder från artisten Sorayama Hajime som visar vad man verkligen kan åstadkomma, Det är förviso inga digitaliserade bilder, de är gjorda med airbrush, men iallafall Gör ni om det era veklingar? Upp till bevis till nästa nummer.





Nu har vi dragit färgskrivevinnaren!!!

Genom att delta i DMZ:as läsarundersökning i marsnummret (nr 5/6 -95) så har Rickard Gerasimov från Lidköping vunnit en Canon BJC-4000 färgbläckstråleskrivare! Grattis! Responsen har varit stor, vilket vi är mycket tacksamma för. Så ett STORT tack för Er medverkan !

Fel och brister

Nu, mitt i augusti, ska vi fortsätta vår oförtröttliga vandring bland kommandona i Shell. Denna gång ska vi bland annat titta på vad som händer när något går galet och vad som finns i filen Startup-Sequence.

Men vi börjar med att berätta om två nya sätt att sätta igång en kommandofil.

Tidigare har du varit tvungen att skriva EXECUTE framför dina kommandofiler, men egentligen behöver du inte ens gå in i Shell.

Man kan skapa en ikon i Workbench och starta kommandofilen där i stället.

Hur gör man då detta? Man börjar med att leta fram en färdig Projekt-ikon eller skapar en ny i programmet IconEdit som ligger i Tools-biblioteket.

Ikon-filerna är de som slutar med ".info" och det är viktigt att ikonen är av typen Projekt.

Döp sen om eller spara ikonen i samma bibliotek som kommandofilen och med samma namn, frånsett att ikonens namn ska sluta med ".info".

Därefter väljer du "Information..." i Workbenchs menyer och skriver i fältet för "Standardverktyg" kommandot "C:ICONX". Kommandot ICONX öppnar ett fönster och gör sen EXECUTE på kommandofilen.

Nu kan köra igång kommandofilen genom att dubbelklicka på din nya ikon.

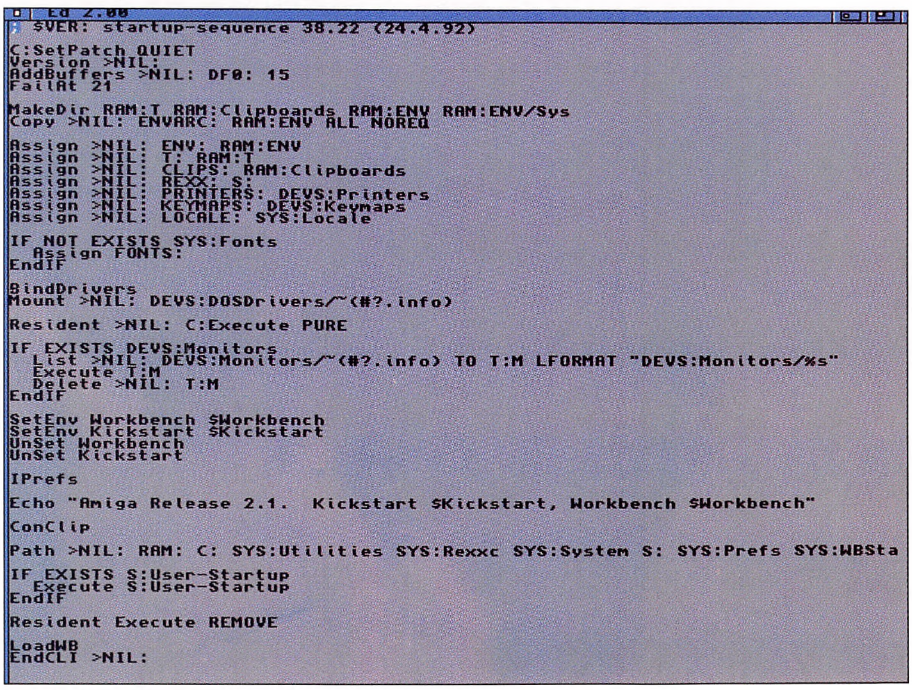
Skyddsbitar

Det andra nya sättet att sätta igång en kommandofil använder en av filens skyddsbitar. I förra numret av DMZ kunde du läsa om kommandot LIST. Med det kommandot kan du bland annat se en fils skyddsbitar.

Det är åtta tecken som exempelvis ser ut så här: "----rwed". Om du jämför bokstäverna med tabell två här bredvid, så kan du se att en sådan här fil kan läsas, ändras, köras och tas bort.

Med kommandot PROTECT kan man lägga till och ta bort de skyddsbitar som inte gäller. Och det är precis vad du kan göra med kommandofilerna. Då lägger du till skyddsbiten "s" med kommandot "PROTECT filnamn s ADD".

När du nu ska köra denna kommandofil behöver du inte längre skriva EXECUTE framför kommandofilen, utan det räcker med namnet på kommandofilen.



```
Ed 2.00
$VER: startup-sequence 38.22 (24.4.92)

C:SetPatch QUIET
Version >NIL:
AddBuffers >NIL: DF0: 15
FailAt 21

MakeDir RAM:T RAM:Clipboards RAM:ENV RAM:ENV/Sys
Copy >NIL: ENVARC: RAM:ENV ALL NOREQ

Assign >NIL: ENV: RAM:ENV
Assign >NIL: T: RAM:T
Assign >NIL: CLIPS: RAM:Clipboards
Assign >NIL: REXX: S:
Assign >NIL: PRINTERS: DEVS:Printers
Assign >NIL: KEYMAPS: DEVS:Keymaps
Assign >NIL: LOCALE: SYS:Locale

IF NOT EXISTS SYS:Fonts
  Assign FONTS:
EndIF

BindDrivers
Mount >NIL: DEVS:DOSDrivers/~(#?.info)

Resident >NIL: C:Execute PURE

IF EXISTS DEVS:Monitors
  List >NIL: DEVS:Monitors/~(#?.info) TO T:M LFORMAT "DEVS:Monitors/%s"
  Execute T:M
  Delete >NIL: T:M
EndIF

SetEnv Workbench $Workbench
SetEnv Kickstart $Kickstart
UnSet Workbench
UnSet Kickstart

IPrefs

Echo "Amiga Release 2.1.  Kickstart $Kickstart, Workbench $Workbench"

ConClip

Path >NIL: RAM: C: SYS:Utilities SYS:Rexxc SYS:System S: SYS:Prefs SYS:WBSta

IF EXISTS S:User-Startup
  Execute S:User-Startup
EndIF

Resident Execute REMOVE

LoadWB
EndCLI >NIL:
```

Så här ser filen Startup-Sequence ut för Workbench 2.1.

Eftersom detta kommando är något man kanske ska göra ofta, så är detta ett utmärkt att lägga som ett ALIAS i filen "S:Shell-Startup". Skriv "ALIAS Script PROTECT [] s ADD", så räcker det med att skriva "Script filnamn" för att sätta s-skyddsbiten.

Eftersom vi har lagt ALIAS-kommandot i Shell-Startup så definieras detta varje gång du sätter igång Shell.

Fel och statuskoder

Nu ska vi klara ut det här med fel och statuskoder. I princip kan dessa indelas i fyra olika grupper.

I den första gruppen hamnar de fel som utlöser den rött blinkande och ilskna Guru-Meditationen.

Den kommer fram när din Amiga helt har spårat ur, och det inte finns någon annan utväg.

Vad felet beror på kan vara mycket. Oftast brukar det vara ett program som är dåligt programmerat.

Den andra gruppen fel kommer från Amiga-DOS. De är de så kallade "användarfelen". Exempel på ett par sådande fel är: Du har inte tillräckligt med minne för ett kommando. Biblioteket eller filen finns inte.

Disketten är skrivskyddad. De flesta av dessa fel går att rätta till. Oftast beror det bara på att du har skrivit någonting fel.

När Shell ska skriva ut ett sådant felmeddelande, använder den kommandot FAULT. Saknas detta kommando kommer du bara att få upp en obegriplig siffra mellan 100-299.

Det är inget som säger att du själv kan använda FAULT. Skriv bara FAULT följt av numret på felet, exempelvis FAULT 103, så visas betydelsen av det felet.

Det finns ett annat sätt att få reda på varför ett kommando gick snett. Det är med kommandot WHY, som skriver ut om och varför föregående kommando inte gick bra.

Den tredje gruppen av felmeddelande påminner mycket om den andra gruppens.

Skillnaden ligger i att dessa kallas "program-fel" och att man kan råka ut för dessa när man utför filhantering på låg nivå. Det är därför väldigt ovanliga fel. Statuskoderna tillhör den fjärde gruppen.

Det är returkoder från själva kommandona, som visar om kommandot lyckades utföra det man bad det att göra. Det man får tillbaka från ett kommando är en siffra mellan 0 och 99.

Får vi en status under 5 betyder det att allt gick bra. Får vi däremot en status med värdet 5 till 9, betyder det en varning.

Vi har tidigare undersökt statuskoderna och använde då kommandot IF WARN för att testa detta.

Är statusen högre än 9 avbryts en kommandofil. Vi kan därför inte undersöka högre status, om vi inte höjer smärtgränsen.

För att göra det använder vi kommandot FAILAT följt av vår nya smärtgräns.

Kommandot lägger man i sin Scriptfil och det gäller bara inuti den. ERROR kallas den status för 10 till 19.

Det får man om exempelvis COPY-kommandot inte kan hitta en fil. Om statusen är högre än 19 betyder det FAIL (misslyckad).

Då har något mer allvarligt hänt i Scriptfilen.

Kanske har du stavat något kommando fel. Som du snart märker kan vi både få en statuskod och ett felmeddelande från Amiga-DOS. Om programmet ska avbrytas och felet skrivas ut beror på hur högt vi satt nämnda smärtgräns. Om du vill avbryta en kommandofil och ge tillbaka en status, då ska du använda kommandot QUIT.

Det kan man använda om man i en kommandofil kör en annan kommandofil. Då kanske man vill veta om den andra gick bra.

Ett exempel: Om du vill returnera status 15, skriv QUIT 15. Vill du bara avsluta kommandofilen behöver du inte skriva någon siffra alls.

Startup-sequence

Innan vi slutar ska vi titta närmare på filen Startup-Sequence som ligger i S-biblioteket.

Det är en kommandofil som körs varje gång du sätter igång eller återstartar din dator. Många av kommandona där har vi ännu inte hunnit gå igenom än, men vi ska ändå ta en snabbtur. I figuren här bredvid så ser du hur Startup-Sequence normalt ser ut för Workbench 2.1. Ser inte din fil exakt likadan ut så kan det bero på två orsaker. Den första är att du kör på en annan version av Workbench. Den andra orsaken är att något eller några program har lagt till eller bytt ut vissa rader. Men inget av detta betyder att något är fel. På första raden hittar vi en kommentar, som ger en versionstext om du använder kommandot VERSION på Startup-Sequence. På nästa rad hittar vi kommandot SETPATCH som gör lite ändringar i operativsystemet för fel som har hittats i sista minuten. Kommandot VERSION sätter de lokala variablerna Workbench och Kickstart till giltiga värden. Kommandot ADDBUFFERS lägger till extra minne till DF0: så att läsning och skrivning går snabbare. FAILAT gör att Startup-Sequence inte avslutas om inte ett väldigt allvarligt fel inträffar. På rad åtta så skapar vi tre olika bibliotek på RAM:-disken, och kopierar sen de sparade globala variablerna i ENVARC: till RAM:ENV.

Med kommandot ASSIGN kan man ge kortare namn för olika bibliotek.

Vi ska längre fram lära oss mer om detta mycket kraftfulla kommando, men till dess kan vi säga att vi berättar för Amiga-DOS var den kan hitta olika systembibliotek.

Om det inte finns ett FONTS-bibliotek på disken så tar vi på rad 20 bort ASSIGN-referensen till detta bibliotek.

Om du har några drivrutiner placerade i EXPANSION-biblioteket, så installerar kommandot BINDDRIVERS dessa.

Därefter installeras de drivrutiner som finns i DEVS:DOSDrivers. För att snabba upp exekveringen av Startup-Sequence så läggs kommandot EXECUTE resident på rad 26.

Därefter fortsätter vi med vår installering. Nu är det dags att installera de skärmlägen som finns i DEVS:Monitors.

På följande rader så kopierar vi de lokala variablerna Workbench och Kickstart till att bli globala, och tar sedan bort de lokala. IPREFS sätter igång en del finesser, och därefter skrivs vilken version av operativsystemet man kör på ut på skärmen.

Kommandot CONCLIP gör att man kan klippa och klistra med musen. Kommandot PATH ställer in vilken sökväg som ska användas i Shell.

Om kommandofilen S:User-Startup finns så exekveras denna.

Det är meningen att man aldrig ska röra Startup-Sequence, utan alltid lägga sina egna ändringar i User-Startup.

Innan vi startar Workbench med kommandot LOADWB och stänger Shell-fönstret, så tar vi bort det residenta kommandot EXECUTE från minnet. Nästa gång blir det lite blandad kompott.

Vi ska bland annat lära oss söka och sortera. Till dess får ni fortsätta att njuta av sommaren.

Mac Larsson

SHELL-KOMMANDON

Ord med stora bokstäver i kommandot måste skrivas. Ordet "namn" är ett valfritt fil eller biblioteksnamn, "bibliotek" är ett valfritt bibliotek och 'mönster' är ett mönster som stämmer in på en eller flera filer eller bibliotek. Text inom hakparantes [] är valfria parametrar som bestämmer hur kommandot ska fungera. Tecknet | betyder "eller". Vi har valt att beskriva Shell för Workbench 2.1. Därför kanske inte alla kommandon och parametrar fungerar om du har en tidigare version.

EDIT [FROM] filnamn [[TO filnamn] [WITH filnamn] [VER filnamn] [PREVIOUS rader] [WIDTH tecken]
Sätter igång den mer avancerade radeditorn.
FROM filnamn – filnamn på en fil som man ska arbeta med.
TO filnamn – filnamn på den den fil där resultatet ska sparas.
WITH filnamn – filnamn på en fil med edititeringskommandon.
VER filnamn – felmeddelande läggs i denna filen.
PREVIOUS rader – antal rader i skrivbufferten.
WIDTH tecken – max antal tecken per rad.

FAILAT [statuskodsgräns]
Om ett efterföljande kommando avslutas med att statuskoden är högre än eller lika med statuskodsgränsen så avslutas kommandofilen.statuskodsgräns – vanligtvis 5 (WARN), 10 (ERROR) eller 20 (FAIL).

FAULT [felnummer]
Om ett kommando ger ifrån sig ett felnummer mellan 100–299 så kan man med detta kommando få veta mer om felet.

ICONX
Används för att köra kommandofiler i Workbench med ikoner. Skapa eller kopiera en Projekt-ikon med samma namn som kommandofilen. Välj meny-alternativet "Information…" och ändra "Standardverktyg" till "C:ICONX".

PROTECT filnamn|mönster [flaggor] [ADD|SUB] [ALL] [QUIET]
Tar bort eller sätter en eller flera filers skyddsbitar.
flaggor – se seperat tabell.
ADD – sätter valda skyddsbitar.
SUB – tar bort valda skyddsbitar.
ALL – ändrar skyddsbitarna på alla filer i biblioteket.
QUIET – visar inte på skärmen vilka filer som ändras.

QUIT [returkod]
Avslutar en kommandofil med valfri statuskod (se FAILAT).

WHY
Ger utökad information om varför föregående kommando inte gick bra.

SKYDDSBITAR i PROTECT-kommandot:

s - filen är en kommandofil och behöver ej köras med EXECUTE.
p - filen är ren och kan göras resident.
a - filen har blivit säkerhetskopierad.
r - filen kan läsas.
w - filen kan ändras.
e - filen kan köras (det är ett program).
d - filen kan tas bort.

DATORBÖRSEN

Det är gratis att annonsera i DMZ. Använd kupongen på nästa uppslag. Läs också reglerna längst ner på nästa sida.

SÄLJES

1 st org spel; Alien Breed 2, 300 kr, tel: 08-96 70 11, Fredrik.

2 Mb chip till A500 och 9 nålars skrivare, 500 kr/st, tel: 08-746 84 34.

2 org ordbeh. prgr ProWrite till Amiga: sv version 3.3 med synonymordlista + amerikansk version 3.3 samt diskett med fransk rättstavning, 900 kr, tel: 054-56 05 78.

2.5" 80 Mb intern IDE hårddisk för A1200/600 med kablar och inst prgr, 1.100 kr, tel: 031-98 75 34, Mikael.

2.5" intern IDE HD, 405 Mb 2.500 kr, 540 Mb 3.300 kr, splitter nya inkl inst prgr, tel: 0451-227 06, Calle.

85 Mb hårddisk 2.5" IDE 1.400 kr, 540 Mb hårddisk 3.5" IDE-II, 1.5 års gar kvar, 1.900 kr, Båda av märket Quantrum, tel: 08-646 08 14 BBS 08-464 72 20.

386:a, 25 MHz uppttrimmad till 33 MHz, 120 Mb HD, 4 Mb RAM, SBPro ljudkort, 14" VGA skärm med mus, tangentbord, 5.000 kr. tel: 08-711 33 82.

486 SX-33, 5 Mb RAM, 540 Mb HD, VL-bus, snabba hårddiskar och grafik, upp till 1280x1024, ev ljudkort, skrivare och monitor, 7.700 kr, tel: 0457-177 19.

1486DX2-66, 4 Mb RAM, 212 Mb HD, 256 KB Cache VLB grafik, 14" SVGA skärm, mus, tangentbord, 8.500 kr, tel: 0173-102 19, 010-678 59 45, Niklas.

5000 professionella studio/live ljud till Roland D-10, D-20, D-110 i Amiga och Atari format, 295 kr, tel: 0978-501 38, Peter eft 16.00.

28800 faxmodem, garanti kvar, 1.600 kr, tel: 0322-187 98, Johan.

A1200 2 Mb RAM, 250 Mb, intern hårddisk, 9 mån gar på hårddisk, joy, mus, 100 disk, DMD, 20 org spel, 6.000 kr, tel: 042-15 69 18, eft 16.00.

A1200 44 Mb HD, 110 disketter, DPaint 4 AGA moduler, 50 bilder, 1 joy, skrivare, 6.900 kr, tel: 0455-284 84.

A1200 65 Mb HD,m div prgr, spel, manual, litteratur, joysticks, modem mm, 4.000 kr, tel: 040-47 56 59.

A1200 80 Mb HD, monitor 1084, prgr medföljer, bl.a Amiga bok Desktop Dynamite pack, 4.500 kr, tel: 0495-100 45.

A1200 85 Mb HD, 2 joy, mus, x-drive, disketter, spel, DMZ tidningar, diskettbox, 4.300 kr, tel: 0510-611 10, Christian.

A1200 85 Mb HD, 4 Mb RAM, monitor, x-drive, sampler, joy, org spel, Amos, ca 200 disk, 6.900 kr, tel: 0491-776 83, Martin.

A1200 85 Mb HD, modem 14400, x-drive, org spel, 100 disk, joypad, 8.000 kr, kan disk, tel: 031-31 27 47 eft 19.00 Robert.

A1200 85 Mb HD, x-drive, 300 disk, mus, 2 joy med desktop, Dynamite pack 11 mån gammal, 5.500 kr, tel: 0223-138 94.

A1200 120 Mb HD, x-drive, mus/joy, switch 2 st joy, 2 st möss med prgr och spel, ca 240 disk, gar, som ny, 5.500 kr, tel: 0340-66 19 83.

A1200 Desktop Dynamite Pack, Datic Multi sync skärm, Conner 420 Mb HD, Tac 2,joy, mus, ca 200 disk, mus, joy omk, 9.000 kr eller i delar, tel: 0590-151 40, Jonas.

A1200 HD, 60 Mb, printer, mkt disketter, 4.200 kr, tel: 08-35 45 35.

A1200 med databord, skrivare, 2 st joy, mus, matta, x-drive, 200 disk, 3.500 kr, tel: 08-96 15 54, Fredrik.

A1200 med mus, joy, 60 Mb HD, scartkabel, mkt prgr + spel, 3.900 kr, tel: 0500-46 30 31.

A1200, 1 år med overdrive 210 Mb och 1084S monitor, mus, joy, 3 org spel, bl.a Alien breed II och Tornado, 80 disk, högstbj. tel: 08-550 670 16, Adrian eft 19.00.

A1200, 15 Mb HDm monitor 8833, 2 joy, Midi, sampler, bläckstråleskrivare, 230 disk, 6.500 kr, tel: 08-732 91 85, Erland.

A1200, 60 Mb hD med spel & prgr, x-drive, ett 50 tal disketter + låda, scartkabel, vga adapter, 4.500 kr, tel: 040-93 19 52, Björn.

A1200, 60 Mb HD, C1084 monitor, x-drive, joypad, ordbehandl., spel, prgr, körklar och komplett, mkt gott skick, tel: 08-767 21 25.

A1200, 85 HD, 4 Mb, 2 joy, mus, Midiint, sampler, AGA digitizer, modem, 20 org spel, Cinemorph, scen, anim, DP4, 6.000 kr, tel: 013-15 29 14, Johan.

A1200, 85 Mb HD, 150 disk, skrivare, 4.000 kr, tel: 019-32 19 94. Evert.

A1200, 85 Mb HD, försäkring 2 år, monitor, x-drive, joy, ordbehandl. prp write, filh, diropus, reg,Sb-personal, flight simulator II, disketter, 5.000 kr, tel: 0491-315 75.

A1200, 120 M HDD Sound Enhancer, litt, skrivare, org prgr, 2 joy, x-drive, scart, spel, 4.995 kr, tel: 0520-804 87.

A1200, 120 M HDD Sound Enhancer, litt, skrivare, org prgr, 2 joy, x-drive, scart, spel, 4.995 kr, tel: 0520-804 87.

A1200, 120 Mb intern 2.5" HD, ca 300 disk, Amos, ny mus, joy, böcker, tidningar mm, nyskick!, 4.900 kr, tel: 08-530 680 41.

A1200, 170 HD, C1940 monitor, blizzard 1220, ram, joy, mus, disk-box, disketter, spel, 9.000 kr, tel: 042-15 80 73, Anders.

A1200, Blizzard 1220/28 MHz/FPU 33 MHz, 10 Mb RAM, 210 Mb HD, 1084S monitor, x-drive, 200 disk, 10 kg tidningar, 3 joy, mus, säljes helst i GBG omr, tel: 031-41 38 15.

A1200, HD 82 Mb, Blizzard 030/50 MHz/FPU 50 MHz/mmu 3 Mb RAM, 1942 multisync monitor, joy, diskar, 1 år gammal, 13.000 kr, tel: 0155-21 55 55, Fredrik.

A1200, monitor 1084S USR 14400 modem, 400 disk med boxar, 500 Mb HD med gar, x-drive, 3 joy, tel: 0302-318 22.

A1200, monitor, databord, 2 joy, mus, matta, wordworth, Rise of the Robots, Deluxe AGA Body Blows, 4.000 kr, tel: 0300-704 22.

A1200/030 50 MHz, FPU 50 MHz, 18 Mb RAM, 250 Mb HD mm, 13.800 kr BVSA, tel: 0470-472 87, Anders.

A1200/030 GVP 40 MHz, 6 Mb RAM, 85 Mb HD, 1084S, prgr, ordbeh, spel, kalkyl, musik mm, Photogenics, tidningar, ca 150 disk, 8.500 kr, tel: 031-51 90 63 el 0707-34 07 34.

A2000, flickerfixer, 40 meg HD, 3 meg.int, 2 st floppy, 3.300 kr, tulip vga monitor 500 kr, GVP A2000 G-fors 030 kort 2,800 kr, B&P Pro 2.5 midi seq, 1.900 kr, Tom Danielsson, Fridhemsv. 19, 371 62 Lyckeby.

A4000/040 6 Mb 17.995 kr, Fujitsu DL 1100C, 1.995 kr, 24 nål färgskrivare - bra skick 14k4 modem 995 kr, C1960 2.995 kr, Golden Image mus 295 kr, 240 Mb HD Seagate 995 kr, Amos Pro 295 kr, tel: 0431-212 37, Rikard.

A4000/040, 2 Mb chip, 12 Mb fast RAM, 540 Mb HD, XGA monitor (1280 x 1024 ni), x-drive, S-sampler, midi, div prgr, billigt, tel: 0457-105 12, Asker.

A4000/040, 6 Mb RAM, 124 Mb HD, 18.000 kr, tel: 0511-581 00, Kjell.

A500 1 Mb RAM, monitor, x-drive, tidningar, 200 disketter, joystickomkopplare 4.000 kr, tel: 0140-602 07.

A500 1.3 monitor 1084P, x-drive, 16 org spel, 130 disk, databord, 2 joy, mus, matta, diskbox med lås, mkt datatidningar, 3.000 kr, tel: 0451-566 79, Peter.

A500 1.3, x-minne, RF mod, mus, matta, 2 joy, 80 disk, 4 org spel, TV sharp, böcker, litt, 2.300 kr, tel: 08-740 09 90 el 070-773 43 11.

A500 1.3/2.0, 2 Mb, RF mod, möss, joy, stort antal spel, 20 Mb hårddisk, kickstartswitch, 3.000 kr, tel: 0651-210 16.

A500 extra minne, spel, joy, RF mod, 1.500 kr, tel: 0472-609 06.

A500 OS 2.1, 512 KB, x-minne med klocka, RF mod, mus, 1.500 kr, diskbox för 200 disk, 100 kr, gratis vid datorköp, tel: 0584-41 18 82, Martin.

A500 WB 1.3 4 joy, x-drive, x-minne, ca 200 disk, mus, joy-mus, switsh, alla kablar, RF mod, böcker, massor av DMZ, 1.300 kr, tel: 0140-301 44, Kalle.

A500+ delar, Den 8373, 120 kr, mkort r8.1, 700 kr, K-board 300 kr, PSU 350 kr, RF mod 150 kr, drive 150 kr, även andra kretsar säljes löst, tel: 08-36 98 79, Håkan.

A500+ med 2 meg RAM, RF mod, mus, matta, 5 org spel, 2 joy, dammhuv, diskar mm. 3.000 kr, i nyskick!, tel: 0150-321 12, Henrik.

A500+, 2 Mb minne, sampler, midi interface, spel, nytto, scartkabel, mus, manualer, kickstart 1.3/2.04, 2.000 kr, tel: 0921-519 69, David.

A500+, x-minne, div spel, mus, 1.400 kr, tel: 08-717 48 23.

A500, 70 st spel, 2 st joy, mus, matta, 1.6 x-meg minne, scartkabel för bästa bild, version 1.3, 2.000 kr, tel: 042-23 75 60, Matte.

A500, x-minne, x-drive, RF mod, mus, joy, kablage för anslutning till stereo, monitor, 120 disk, box, 4 org spel + easy amos, 2.200 kr, tel: 0530-204 32.

A600 HD, 40 Mb HD 1 Mb RAM, diskett box, Datic mus, matta, joy, bra spel, 3.000 kr, tel: 0380-409 97, Jonas.

A600 HD, 40 Mb HF, 1 Mb RAM, disketter, Datic mus, joy, box, matta, bra spel, 3.000 kr tel: 0380-409 97, Jonas.

A600 HD, 40 Mb, 2 Mb RAM, monitor 1084S, skrivare, klocka, 2 joy, 2 diskettboxar fulla med disketter, 4.400 kr, tel: 0243-806 73, Daniel.

A600+ OS2.0 + 2 Mb, mus, joy, shuttle, x-drive, scartsladd, 2.000 kr eller bytes mot SX-1, tel: 040-43 49 29, Per Larsson.

A600, mus, 2 joy, spel, 1.900 kr + 1 Mb RAM 2.200 kr, DPaint III, QWrite, flashback, körkortspr, 150 kr/st, allt 2.600 kr, bra skick, 1 år, tel: 08-541 329 73, Stefan.

Acceleratorkort, Microbotics 1230XA, 50 MHz 68030 med MMU samt 4 Meg fastram 60 nanosekunder, 3,900 kr, tel: 0520-804 87, Rikard.

Aktieprgr till Amiga, visar med uträkningar, diagram och analyser när det är dags att köpa eller sälja aktier, snabb och lättanvänd, tel: 0451-814 34.

Amiga CD32 komplett med SX1 240 Mb HD, Floppy, 6 Mb RAM, TB, monitor, skrivare, spel, + mkt mera, 10.000 kr, tel: 0345-303 34.

Amiga Cd32 spel, Oskar, Rise of the Robots, handkontroller, 1.800 kr, tel: 0503-319 48, Mathias.

Amiga org spek, Supercars 2, The Newzeland story, Super Wonder boy, 100 kr/st, tel: 0927-221 37, Markus.

Amiga org spel, ex: Mega Lo Mania Popolus, Wings, Pirates, Gothfather mm. tel: 0479-129 57.

Amiga org spel, Rail Road Tycoon, Pirates, Future Wars, OBS! nyskick, alla 500 kr, tel: 08-740 09 90 el 070-773 43 11.

Amiga PD tusentals diskar, spel, nytto, demos mm, från 7 kr/disk, lista 3 diskar för 20 kr, Pg 833 86 67-2, tel: 08-798 97 93.

Amiga PD, välj bland spel, nytto, musik mm mm, alla diskar 9 kr/st, för listdisk: tomdisk + frankerat svarskuver5t till PDL, Ormsv. 7, 281 43 Hässleholm.

Amiga prgr ProWrite SV: 700 kr, Theme Park 250 kr, All-In-One 200 kr, Simcity & Populous 150 kr, ring för info tel: 042-29 77 29, Johan.

Amiga prgr VetaMera 2: 150 kr, Trafikexperten 150 kr, Atlas 150 kr, DMZ disk 4-16 (13 st) 100 kr, ring för mer info tel: 042-29 77 29, Johan.

Amiga säljes hel eller i delar samt org spel C-64, Karl-Erik Gustavsson, Rågev. 3, 283 45 Osby.

Bars & Pipes proffesional v2.5, mycket kraftfull sequencer/multimediaprgr till Amiga, orginal med manual, 1.400 kr, tel: 0454-916 64.

Bernoulli Drive (liknande Syquest), den är extern och transportabel med eget nätagregat, extern SCSI väljare, ett media på köpet, varje media rymmer 90 Mb, 2.500 kr, tel: 08-530 329 24 el 070-756 06 10.

Blizzard 1200 med4 Mb och 33 MHz FPU, 1.800 kr, tel: 0455-671 07.

Blizzard 1220 28 MHz + FPU, kalas bra turbo & minne för A1200, 2.600 kr, tel: 08-84 46 14.

CD32 med tre spel, Oscar, Diggers och Fields of Glory + 2 demo CD, joypad, obetydligt använd, 2.000 kr, tel: 08-717 48 23.

CD32 spel, Heimdall 2, Trival Pure it Sim City, Casino games, 150 kr/st, tel: 070-749 51 17, dagtid.

CD32, kontroll, 2 spel, alla sladdar & manualer, helt ny, knappt använd, tel: 0410-26 45 57, Martin.

CD32, super spelen, Tower Assahlt och Alien Breed 2 (samma skiva) oöppnad förpackning, 235 kr, tel: 036-13 44 28, Johannes.

Färgskärm Commodore 1084S, fint skick, 900 kr, tel: 010-225 97 28, Örjan, 08.00-17.00.

GIF bilder och Shareware prgr för 15 kr/HD disk, 20 kr på pg 927 38 13-7 för listdisk, tel: 011-13 31 41, Kristoffer.

Gratis blir du Vip-kund, ännu fler PD diskar till

billigare priser + VIP rabatt, ny stor katalog + 2 info diskar, 18 kr på PG 56 30 51-2, tel: 0500-48 47 68.

Gravis Gamepad till Amiga/Atari i oöppnad förpackning, perfekt för arkadspel, 125 kr tel: 08-590 800 78, Mikael.

Heretic shareware med fusk och anvisn, 40 kr i sedlar, namn och adress, Viktor Paulsson, Sollefteg. 34 A, 162 29 Vällingby, OBS kräver 486:a med 4 Mb.

Hårddisk, 213 Mb 3.5", AT-IDE, Maxtor, manual och kabel 1.000 kr eller bytes mot 1084/8833 monitor, tel: 042-16 50 79.

IFF samplingar trummor från Roland TR-606, 808, 909, tunga basljud från bl.a TB-303, Mini Moog mm. ca 3000 samplingar från Sample IT 2 och 3, massor av andra ljud, 300 kr, tel: 0978-501 38, Peter eft 16.00.

Jaguar 7 spel, stereokabel, 2 handkontroller, 7 mån gar, 6.100 kr, tel: 013-12 26 17, Morgan.

Modem Telix 14 K4, som nytt med Manual + prgr, 1.500 kr, tel: 0506-126 94, Patrik.

Modem USR 16800 v32/42 his/fax + kabelar, traff, manual 1.200 kr eller byte mot seriöst förslag. tel: 0498-500 82, Fjutte.

Modem, Hayes 2400, modemprgr till Amiga, 650 kr, tel: 08-96 70 11, Fredrik.

Monitor 1084S, 1.700 kr, tel: 013-21 31 71, Thomas.

Monitor 1960 multisync, 2.000 kr, Scala MM 210 org med fullständig manual, 900 kr, tel: 0620-145 09, Rolf.

Monitor Philips CM 8833-II, 1.600 kr, Printer MX-P 1081, 800 kr, Databord (IKEA) 500 kr, tel: 0510-611 10, Christian.

NES spel säljes, många bra, även spel till C64, tel: 0346-845 43, Björn.

Nästan nya spel, Pinball, Illusions AGA, 150 kr, Pinball i Fantasies HD 125 kr, F117A 125 kr, tel: 0470-806 88, Romeo.

Org spel till A1200/500, t.ex UFO, Elite 2, Tornado, Kingmaker, totalt 12 st, 180 kr/st eller alla för 1.200 kr, tel: 0920-23 09 26, Alf.

Org spel till A500, Civilization 200 kr, Brainblaster 100 kr, Championship Baseball 150 kr, tel: 021-211 16, John.

Org spel, Beneath a steel sky, Rise of the Robots, Syndicate och Sim life, 200 kr/st, tel: 08-746 84 34.

PC-task 3.10 kör, PC-prgr på din Amiga, ex, dos, widows, pagemaker 5 m.fl, 800 kr, tel: 0498-21 83 81.

PD shareware till PC, ring för lista, det kostar från 8 kr/disk, tel: 0476-224 06, Robin eller 0476-223 03, Patrik.

Printer STAR LC 24-200C + kabel och pappersmatare (matris) 2.000 kr eller byte mot seriöst förslag. tel: 0498-500 82, Fjutte.

Prowrite 3.3.3 senaste versionen med rättstavning och synonymordlista, kräver HD ej använt, sv version, 850 kr, tel: 0431-156 36, Tobias kvällar.

Shareware spel, 20 kr/disk, Doom, Heretic, Reptor, Decent +300 till, gratis lista, fax/tel: 0522-64 14 06, 0523-355 81, Fredrik.

SIMM 4x1 Mb 30p, 275 kr/st eller 1.000 kr för alla + PF, CPU 486 dx 33 MHz, 550 kr + frakt, tel: 070-759 00 27, Jimmy.

Simmar 4 mB 72 pin fabriksnya, 1.400 kr/st, tel: 060-10 19 61.

Skräck/splatter org filmer, Night of living dead Remake, Return of live, dead 3, friday 23th part 9, Japansk tecknade, många filmer för vuxna, 198 kr/film, tel: 0346-533 09, Robert.

Spel till A500, orginal, Kingdoom of England, Robin Hood, Ironlord, 100 kr/st eller alla för 200 kr, Europe Tour Golf till sega 16 bit, 300 kr, tel: 040-48 31 61.

Spel till CD32, Fly Harder, Diggers Oscar, D/Generation, Arabian nights, 150 kr/st, tel: 0485-733 39, eft 20.00.

Språkträningsprgr i windows eng, tysk, spanska, många olika moment mycket bra, 25 kr, barnprgr en diskett med 5 olika barnprgr, 25 kr, PG 834 6133, tel: 070-531 54 74, Kent.

Ultima 7, rollspel till PC, 3.5", 200 kr + ev porto, tel: 0492-125 13, Tomas.

Vidi 12 RT digitizer inkl batteri eliminator, 2.000 kr. tel: 08-720 02 93, Mats.

Vilken succé! Nu 100 kr rabatt, över 300 artclip för alla Amiga för DTP, rit & ordbeh, på svenska nu endast 199 kr, PG 56 30 51-2, tel: 0500-48 47 68.

Wico "Red Ball", joy, 150 kr, diskdrive A1010, 350 kr, tel: 0470-806 88, Romeo.

X-minne för A1200, Microbotics med 2 Mb fastmem och FPU, 68882 på 50 MHz, mkt snabb, 1.900 kr, tel: 08-530 680 41.

KÖPES

386 DX modem, nytto, world I, windows, dos, max 5.500 kr, tel: 021-209 92, Kari.

A1200 utan tillbehör, prisidé 2.000 kr, alla som vill sälja sin 1200:a ring så kan vi disk, tel: 0431-212 37, Rickard.

A3000 minst 100 Mb HD även A4000 köpes eller bytes moy A500+ ej defekta maskiner, tel: 0144-640 90, helger, Peter.

A4000 köpes i närheten av Bohuslän, tel: 0525-353 28, kvällar.

A600 med 40 Mb hårddisk och 2 Mb RAM minne, max 2.500 kr, tel: 08-511 804 14, Anders.

Amiga format nr 53 med Coverdisk 50 kr, tel: 0454-469 98, Andreas.

Amiga org spel, Beneath a steel sky, suver, champ manager Italia 95', skidmarks 2, football glory, Fields of glory, tel: 0433-305 26 eft 20.00.

Bars N Pipes 2.5, även music-x med notator-x, tel: 0455-279 23.

Blizzard 1220 med 4 Mb RAM, 1.500 kr, Modem min 9500 baud, 250 kr, tel: 026-51 92 80, Hasse.

Combat Air Patrol till Amiga, endast org spel med manual, tel: 0173-172 74, Sven.

Digitzer till A500 köpes för max 700 kr, Soudsampler till Amiga säljes för 400 kr, tel. 0481-502 03, Peter.

HD kontroller till A500, max 500 kr, gärna med HD, tel: 0560-423 23, Jocke.

Hintbook, Indy J Fate Atl. Sim spel till Mac, tel: 063-11 21 09, Dan.

Hårddisk köpes, formaterbar till PC, AT/IDE minst 210 Mb, tel: 018-12 19 05, Jon.

IDE HD 420-850 Mb pris 1.400 kr?, tel: 0431-212 37, Rickard.

Lure of Temptress, max 100 kr, billiga DMZ tidningar köpes, tel: 019-57 53 95, Miachael, eft 16.00.

Might & Magic 4 + eventuellt Darkside of xeen, tel: 046-73 43 89, Mattias kvällar.

PC org spel (disk), Strike Commander max 250 kr, tel: 0340-175 94, Martin eft 16.30.

Printerinterface till Commodore 64/128 köpes. tel: 0563-261 28, Björn eft 16.30.

Rf mod till A500, max 200 kr eller bytes mot 2 org spel, tel: 063-13 25 15, Ronny.

Till Commodore 128, registerprgr SUPEBASE med manual, andra nyttoprgr och spel, tel: 035-18 48 92.

Turbokort till A2000 minst 25 MHz 4 Mb RAM, tel: 010-225 97 28, Örjan 08.00-17.00.

Workbench disketterna version 3.0, tel: 0645-600 27, eft 16.00, Erkki.

X-minne till A500, tel: 0418-100 31.

X-tra minne till A600, allt av intresse, ordbehandlings och bokförings prgr, tel: 0708-97 87 63, Tommy, eft 16.30.

BYTES

4 st org spel (2 st AGA) + pengar bytes mot blizzard 1220, tel: 0303-22 27 80, Mattias.

AGA kontakter sökes för byte av bilder, demos, PD, AGA stoff, skriv till: Terje Aanderbakk, Poppelvn. 16, 8200 Fauske, Norge, tel: +47 756 43336.

AGA kontakter sökes för byte av demos, bilder, moduler mm, skriv till: Magnus Andersson, Granhögsg. 8, 666 31 Bengtsfors.

AGA kontakter sökes, skicka lista till: Daniel Eriksson, Blockv. 8, 952 31 Kalix.

Amiga användare sökes för byte av demos, gfx, moduler, texter mm, disk = svar, O Ekström, Parkg. 14 B, 595 51 Mjölby.

Amiga kontakter sökes för byte av det mesta, Ring eller skriv till. Magnus Johansson, Klarinettv. 7, 544 39 Hjo tel: 0503-126 39.

Amiga kontakter sökes för byte av diskmags, demos, moduler, brev + disk = 100% svar, Kenneth Fajkowski, Arvesgärde 20, 417 44 Göteborg.

Amiga org spel, Theme Park AGA eller Star Trek AGA bytes mot Reunion AGA eller Kings Quest VI, tel: 0521-22 37 37.

Byt PC CD! Skicka en DD disk med shareware sant returporto så får du en ny inom 1 vecka, PDE, Pilv. 18C, 341 76 Ryssby.

Jag byter mitt Beneath a steel sky mot ditt Monkey Island II, tel: 0920-22 23 92.

Jag vill byta diskar med vem som helst, skicka lista till: Daniel Pettersson, Trädgårdsg. 22, 260 80 Munka Ljungby, tel: 0431-322 08.

Musiker söker seriösa Amiga kontakter för byte av moduler, samplers, scenes AGA, lista och 4-5 disk till: David Laas, Furutoppen 5, 3790 Helle, Norge.

Nintendo med två spel bytes mot den klassiska Commodere 64 med bandspelare, inga spel eller annat behövs, tel: 08-511 804 14.

PC kontakter sökes i hela landet, skicka lista till: Patrik Monråå, Västerlångg. 49, 241 31 Eslöv.

PC spel bytes, Day of Tentakle mot under a kill ling moon/maddog 2 mot Theme Park/Dark Forces mot Us Navy Fighter tel: 0472/611 46.

Se hit! Amiga kontakter över hela Sverige i alla åldrar sökes för byte av ALLT!, lista = 100% svar, Henrik Cednert, Lerbo Gustavsvik, 640 23 Valla.

Shareware bytes! Skicka HD-disk med prgr så får du en ny av mig inom några dagar, Kristoffer Rasmussen, Gråbergsg.37 603 56 Norrköping.

Street fighter, Final fight, Panza, kick boxing bytes mot Defender of the crown, tel: 0304-67 55 24, Björn.

Vill ni byta moduler eller något annat kul? Skicka en lista på disk till. Daniel Sundelin, Ridv. 34, 172 48 Sundbyberg.

ÖVRIGT

Arbetslös 20-årig kille söker uppgifter eller arbete inom data. Är flyttbar, provanställning är ok, tel dag: 0280-700 77 eller 0740-22 94 18 eft 22.00, Ola.

Bli medlem av Amiga Software Club! Hver mnd. får du en pakke som består av helt nye spill, demo, skriv til: Tommy Rokne, Bröttemsv. 122A, 7080 Heimdal, Norge.

F.d Amiga musiker söker demogrupp och liksinnade för PC. Martin Jönsson, Plogv. 22, 239 31 Skanör, tel: 040-47 34 16.

Jag kan ta hand om CD ROM läsare som inte fungerar, jag betalar frakt kostnaden, du får 10 kr/CD rom läsaren. tel: 0431-163 58.

Någon som behöver hjälp med t.ex att kopiera PD disketter för en liten summa pengar, tel: 0346-845 43, Björn.

Skicka 1-20 diskar med moduler, demos, prgr, bilder mm, så skickar jag tillbaka dom med mina spel, moddar mm, Isak Rubin, Nygårdsv. 3, 264 31 Klippan.

Sluta slösa pengar på nya färgpatroner till din Canon BJC-600, skicka tomma patroner till påfyllning och sänk dina kostnader upp till 50%, för info ring 0500-43 83 58, Paul.

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år. Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oseriösa eller stötande.
Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Misströsta inte

den 30/8

kommer nästa

DMZ

datormagazin

Då börjar vi ge er en programmeringsskola som kommer att behandla C-programmering under Windows. Dessutom får ni artiklar, spelrecensioner, BBS-lista och PD-sidor. Som ultrasuperduperextra bonus får ni bl.a. veta mer om Internet för PC och Amiga. Så för dig som vill ha ut det mesta av livet, bege dig till kiosken eller brevlådan och få tag i en DMZ.

(.En tidning som ger mer än du kan ana.)

BLF AB c/o Tireldata
112 86 Stockholm

Marknadens mest prisvärda femåttisexa!

DATIC NexGen

NexGen 586™



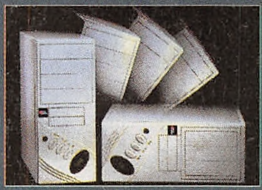
"Köp inte en Pentium förrän du har läst om världens första 586:a!"
PC Magazine UK

"En mycket snabb maskin ... NexGens 586 processor mäter sig med Pentium i hastighet och slår den med priset"
PC Magazine

DATIC NexGen 586™

tar steget in i nästa datorgeneration genom ett revolutionerande 586-baserat datorsystem.

- Välj mellan tre modeller: 80, 90 och 100 Mhz. Alla är 100% kompatibla med samtliga existerandex 86- processorer samt testade och godkända av Microsoft och Novell.
- NexGens patenterade **RISC86** mikroarkitektur.
- Dubbla 64-bitars bussar samt 32 kbyte on-chip cache.
- Stora möjligheter till **EXPANSION OCH TILLVAL.** Datorn levereras med 8 Mbyte RAM som standard och kan byggas ut till 192 Mbyte RAM på sex 72-pin minnesplatser. Dessutom sju kortplatser samt ett grafikkort med möjlighet att expandera grafikminnet.
- **ENHANCED IDE** för snabb hantering av hårddisken.
- Exklusivt **MIDITOWER-KABINETT** med vilket du enkelt kan få datorn som **DESKTOP** om du vill placera bildskärmen ovanpå datorn.



- **TVÅ ÅRS GARANTI** för fabrikationsfel.
- **DATIC NexGen** byggs i Sverige med USA-tillverkade moderkort, levereras med svenskt operativsystem (Windows eller OS/2 Warp), svenska handböcker, tangentbord, mus och lågstrålande 14" färgskärm. Givetvis finns större skärm och alla andra tillbehör som tillval.



Microsoft Windows Compatible

yes It runs with NetWare

Faxa till 0523-519 00 idag för mer information och priser!

Återförsäljare välkomnas i hela landet

DATIC NexGen distribueras av

ELDA

ELDA M. A. Elektronik Data AB
Box 37 • S-450 47 Bovallstrand
Tel +46-523-510 00 • Fax +46-523-519 00

X *Ja, sänd mig information om priser och närmaste återförsäljare*

Namn: ....

Företag: ....

Adress: ....

Postnr/Ort: ....

Telefon: ....

Fax: ....

Faxa kupongen till 0523-519 00 eller posta den till ELDA Box 37, 450 47 Bovallstrand

DATIC NexGen